ECA414 - Sistemas de Controle I

Experiência 08 – Sistema de segunda ordem

Nome:	R.A.:
Nome:	R.A.:
Nome:	 R.A.:
Nome:	R.A.:

1 Resposta ao degrau em sistema de segunda ordem

A função de transferência para um sistema de segunda ordem em sua forma canônica é:

$$\frac{Y(s)}{X(s)} = \frac{{\omega_n}^2}{s^2 + 2\zeta\omega_n s + {\omega_n}^2} \tag{1}$$

Onde ω_n é a frequência natural e ζ (zeta) é o fator de amortecimento. As propriedades da resposta do sistema dependem de ω_n e ζ .

Considerando um sistema de segunda ordem mostrado na equação 1, submentendo-o a uma entrada degrau definida por

$$R = \frac{R_0}{s},\tag{2}$$

Com um degrau de aplitude $R_0=1,5$, a resposta do sistema a esta entrada é mostrada na Figura 1, onde a linha vermelha é a resposta na saída y(t) e linha azul e a entrada degrau r(t).

2 - y_{max} y(t) r(t)
1.5 - R₀

0.5 - 0.5

Figura 1 – Resposta padrão ao sistema de segunda ordem

2 Peak Time (Tempo de Pico) e Overshoot (Sobressinal)

O valor máximo atingido na resposta é definido por y_{max} e ocorre no tempo que pode ser chamado de t_{max} . Para uma resposta como a da Figura 1, o percentual de *Overshoot* pode ser encontrado utilizando

$$PO = \frac{100(y_{max} - R_0)}{R_0} \tag{3}$$

A partir do tempo inicial t_0 , o tempo necessário para que a resposta atinja o valor máximo é

$$t_p = t_{max} - t_o (4)$$

Este é o *Peak Time* (tempo de Pico) do sistema.

Em um sistema de segunta ordem, a quantidade de *Overshoot* depende somente do fator de amortecimento do sistema e pode ser calculado usando a equação

$$PO = 100e^{\left(\frac{-\pi\zeta}{\sqrt{1-\zeta^2}}\right)} \tag{5}$$

O *peak time* (tempo de pico) depende de ambas as variáveis, frequência natual ω_n e o fator de amortecimento ζ e é representado por:

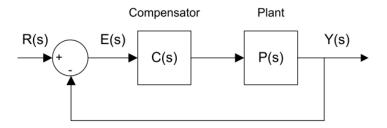
$$t_p = \frac{\pi}{\omega_n \sqrt{1 - \zeta^2}} \tag{6}$$

Em termos genéricos, o fator de amortecimento afeta o formato da resposta enquanto a frequência natural afeta a velocidade da resposta.

3 Feedback Unitário

O loop de controle com *feedback* unitário mostrado na Figura 2 será utiliado para controlar a posição no kit QUBE-Servo 2.

Figura 2 – Loop de controle om feedback unitário



A função de transferência do QUBE-Servo 2 com a Posição em relação à Tensão é

$$\frac{\Theta_m(s)}{V_m(s)} = \frac{K}{s(\tau s + 1)} \tag{7}$$

Onde Ké o ganho em regime permanente, τ é a constante de tempo do sistema, $\Theta_m = \mathcal{L}[\theta_m(t)]$ é a posição do disco/motor, e $V_m = \mathcal{L}[v_m(t)]$ é a tensão aplicada ao motor. Os valores das constantes K e τ poderão ser utilizados apartir dos experimentos anteriores de caracterização do sistema. Repare que a função de transferência é a mesma da obtida nas experiências anteriores (velocidade/tensão) porém agora multiplicada por uma integração, $\frac{1}{\varsigma}$ representando agora a resposta da posição.

O controlador denotado como C(s) será 1 nesta atividade onde desejamos utilizar apenas o *feedback* unitário.

A função de transferência em malha fechada do Qube Servo 2, de sua posição a partir de um Set-Point $R(s)=\Theta_d(s)$ será

$$\frac{\Theta_d(s)}{V_m(s)} = \frac{\frac{K}{\tau}}{s^2 + \frac{1}{\tau}s + \frac{K}{\tau}}$$
(8)

4 Experimento

Relacionando as equações (1) e (8) encontre os valores de:

$$\omega_n =$$

$$\zeta =$$

A partir dos valores de ω_n e ζ encontrados, calcule os valores experados de tempo de pico (peak time) e de sobressinal (overshoot)

$$t_p =$$

$$PO =$$

Abra o arquivo Sistema de Segunda Ordem.vi e explore o código.

Verifique o painel forntal e o diagrama de blocos deste vi. Conforme as experiências anteriores há um gráfico XY que permite a verificação dos valores através do cursor.



DICA: Utilize o atalho **Ctrl+E** para alternar entre o painel Frontal e o Diagrama de Blocos.

Figura 3 – Diagrama de blocos do vi

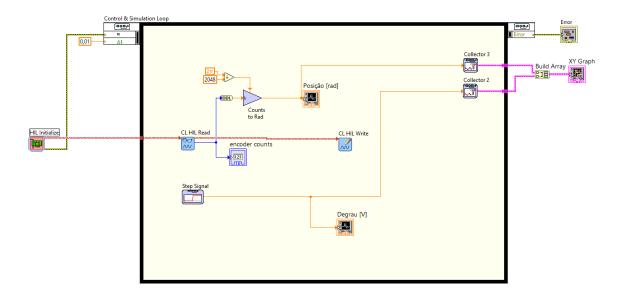
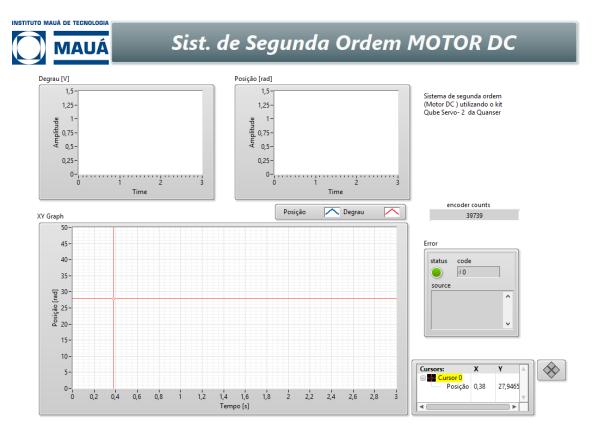


Figura 4 – Painel Frontal do vi



Complete o código de forma a fechar amalha, considerando feedback unitário conforme o diagrama da Figura 2. Lembrando que, para esta atividade C(s)=1.

Aplique um degrau unitário com tempo de 2,5 segundos no código. Para isto, configure o degrau para seu valor final igual a 1 e troque o tempo do loop de *Inf* para 2,5.

Control & Simulation Loop

Perp

19

O,01

At

Configure Simulation Parameters

X

Simulation Parameters

Timing Parameters

Simulation Time

Initial Time (s)

O

Perp

19

Perp

19

Perp

19

Perp

19

Perp

19

Perp

19

Perp

10

Per

Figura 5 – Configuração do tempo do ensaio

Execute o código e verifique a resposta. Meça os valores com o cursor e compare com os valores teóricos calculados.

É possível salvar a imagem do gráfico clicand ocom o botão direito do mouse sobre o gráfico, vá até *Export > Export Simplified Image*, escolha *Bitmap* e o local onde deseja salvar a imagem.

5 Conclusões