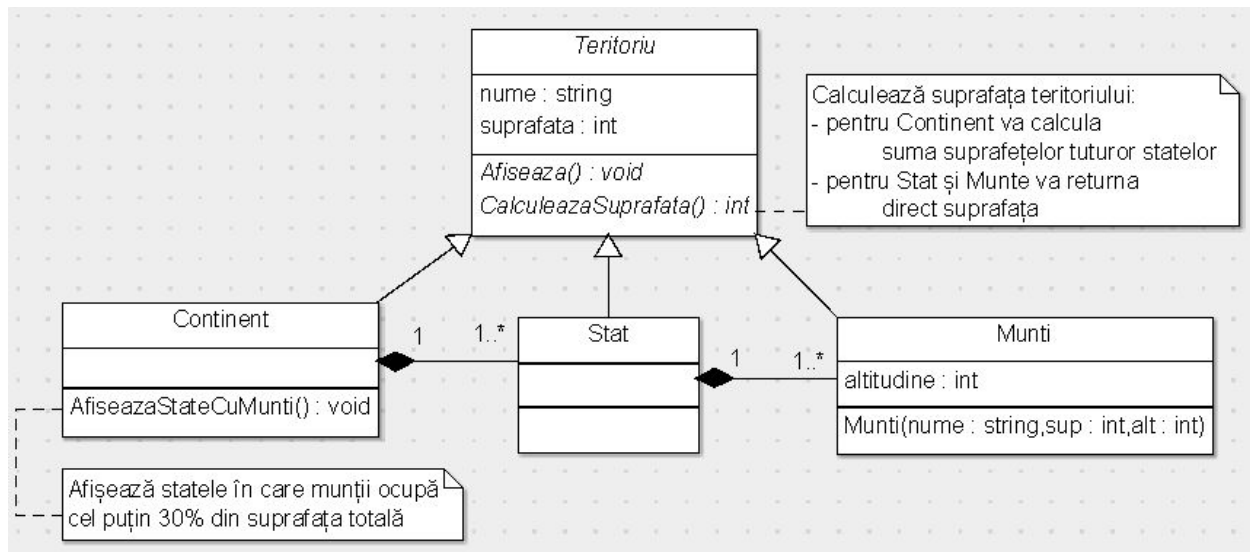


Fie următoarea diagrama UML:



Să se implementeze ierarhia de clase astfel încât codul din main să afișeze:

Afișare	Main
Continent: Europa Stat: Elvetia(1000 km2) Munte: Alpi(3000 m) Stat: Italia(6000 km2) Stat: Romania(3000 km2) Munte: Carpati(2500 m) Suprafata Europei: 10000 km2 Statele din Europa cu peste 30% relief montan: Stat: Elvetia(1000 km2) Munte: Alpi(3000 m)	<pre> void main() { Continent europa("Europa"); Stat elvetia("Elvetia", 1000); Stat italia("Italia", 6000); Stat romania("Romania", 3000); Munti alpi("Alpi", 400, 3000); elvetia.Add(alpi); Munti carpati("Carpati", 200, 2500); romania.Add(carpati); europa.Add(elvetia); europa.Add(italia); europa.Add(romania); Teritoriu* t = &europa; t->Afiseaza(); cout << "Suprafata Europei: " << t->CalculeazaSuprafata() << " km2" << endl; cout << "Statele din Europa cu peste 30% relief montan:" << endl; europa.AfiseazaStateCuMunti(); } </pre>

Barem:

Descriere	Punctaj
Aranjarea codului în headere si fişiere .cpp corespunzătoare.	4
Programul rulează şi afişează ce se cere.	4
Clasa Teritoriu	3
Clasa Continent	6
Clasa Stat	4
Clasa Munti	4