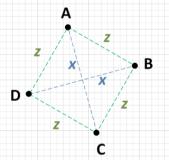
- 1) Definiti clasa **Punct** care are doua proprietati private: coordonata x si coordonata y de tip real. Adaugati la aceasta clasa
 - constructori,
 - metode setters si getters,
 - metoda toString() are afiseaza datele despre un punct.
- 2) Definiti o clasa **Segment** care are ca si proprietati private doua puncte si un numar real, lung care reprezinta lungimea segmentului. Adaugati la aceasta clasa:
 - constructori (in unul din constructori calculati si lungimea segmentului)
 - metode setters si getters,
 - metoda toString() care afiseaza datele despre segment.
- 3) Definiti clasa **Poligon** care contine un sir de segmente. Adaugati la aceasta clasa:
 - constructori,
 - metode setters si getters,
 - o medota care adauga un segment la sirul segmentelor din poligon
 - metoda toString() care afiseaza informatiile despre poligon.
 - metoda verificaPatrat() care returneaza true in cazul in care segmentele din sir pot forma un patrat.
- 4) Realizati o clasa **TestLaborator** in care sa demonstati functionalitatea metodelor implementate la punctul 1, 2, 3.
 - a) Creati cel putin doua puncte si afisati datele despre ele.
 - b) Creati cel putin un obiect de tip Segment si afisati lungimea segmentului si informatia despre segmentul creat.
 - c) Creati unul sau mai multe obiecte Poligon. Afisati datele despre un obiect poligon. Adaugati segmente la sirul de segmente dintr-un obiect Poligon. Determinati daca obiectul / obiectele Poligon definite reprezinta patrate.

Observatii:

Vedeti figura de mai jos in care avem poligonul care contine patru segmente AB, BC, CD si DA. unde A, B, C, D reprezinta puncte in spatiu. Ele formeaza un patrat daca:

- a) exista doua puncte, in cazul acesta A si C care sunt la distanta x unul fata de celalalt, iar celelalte 2 puncte, B si D sunt tot la distanta x unul fata de altul (Diagonalele sunt egale).
- b) laturile sunt egale, deci cele 4 segmente au lungime egala.

De exemplu segmentele definite de punctele: {(10, 20), (20,20)}, {(20,20), (20,10)}; {(20,10),(10,10)}; {(10,10); (10,20)} formeaza un patrat.



Segmentele definite de punctele: $\{(7,3),(10,2)\},\{(7,3),(7,0)\},\{(7,0),(10,0)\},\{(10,0),(10,2)\}$ nu formeaza un patrat. Vedeti si figurile de mai jos.

