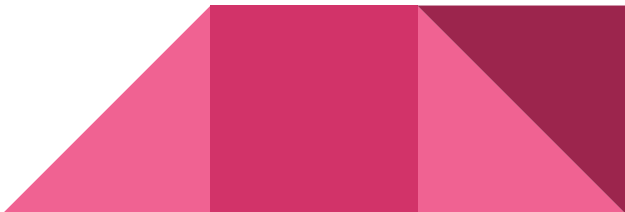


Lab Project Info

- Optional for **1 extra point**
- **deadline:** 10th January 2022 - project finished
- submission on github - in your repository
- Implement a game-based Java application
- Requirements:
 - simulate the game using user input (from keyboard / input file) or random generated input (not hardcoded!!)
 - JavaDoc for classes and methods
 - UML diagram to show the relationship between classes
 - GUI - Graphical User Interface
 - **Swing** (GUI widget toolkit) - studied in last labs
 - **JavaFX** (GUI widget toolkit)



Lab Project Ideas

1. X si 0 (<https://en.wikipedia.org/wiki/Tic-tac-toe>)
2. Spânzurătoare ([https://en.wikipedia.org/wiki/Hangman_\(game\)](https://en.wikipedia.org/wiki/Hangman_(game)))
3. Joc de Șah (<https://en.wikipedia.org/wiki/Chess>)
4. Snake ([https://en.wikipedia.org/wiki/Snake_\(video_game_genre\)](https://en.wikipedia.org/wiki/Snake_(video_game_genre)))
5. Memory (Jucătorul trebuie să reproducă în ordine o secvență de imagini/culori/numere)
6. Traversarea unui labirint de către un robot (Jucătorul trebuie să găsească ieșirea din labirint, având în fiecare moment o perspectiva restrânsă a structurii labirintului.)
7. Chinese checkers (https://en.wikipedia.org/wiki/Chinese_checkers)
8. Turnul din Hanoi (https://en.wikipedia.org/wiki/Tower_of_Hanoi)
9. Sudoku (<https://en.wikipedia.org/wiki/Sudoku>)
10. Quiz cu întrebări și răspunsuri multiple (O serie de întrebări la care jucătorul trebuie să răspundă și care sunt evaluate imediat ce un răspuns este înregistrat.)
11. Puzzle glisant (https://en.wikipedia.org/wiki/Sliding_puzzle)
12. Dots and Boxes (https://en.wikipedia.org/wiki/Dots_and_Boxes)
13. Ghicitori (Găsirea răspunsului la ghicitori folosind un numar limitat de ghicitori)
14. Piatră-Foarfecă-Hârtie (<https://en.wikipedia.org/wiki/Rock-paper-scissors>)

Lab Project Ideas

15. Test de personalitate (O serie de întrebări la care jucătorul trebuie să răspundă și care la sfârșit sunt evaluate.)
16. Jocul Go ([https://en.wikipedia.org/wiki/Go_\(game\)](https://en.wikipedia.org/wiki/Go_(game)))
17. Pacman (<https://en.wikipedia.org/wiki/Pac-Man>)
18. Minesweeper ([https://en.wikipedia.org/wiki/Minesweeper_\(video_game\)](https://en.wikipedia.org/wiki/Minesweeper_(video_game)))
19. Jocul lui Simon ([https://en.wikipedia.org/wiki/Simon_\(game\)](https://en.wikipedia.org/wiki/Simon_(game)))
20. Jocul Reversi (<https://en.wikipedia.org/wiki/Reversi>)
21. Connect Four (https://en.wikipedia.org/wiki/Connect_Four)
22. Unealtă de desenare a formelor geometrice (o aplicație similară cu Paint)
23. Cuvinte încrucișate (<https://en.wikipedia.org/wiki/Crossword>)
24. Jocul de găsim a cuvintelor (https://en.wikipedia.org/wiki/Word_search)
25. Anagrame (<https://en.wikipedia.org/wiki/Anagrams>)
26. Jocul lui Nim (<https://en.wikipedia.org/wiki/Nim>)

+ Idei proprii 😊

Lab Project Info

- choose a project by next week
- **grade 1 for cheating !!!**

