

Proyecto Final

Los primeros pasos

Ana María Marín Toro

Departamento de Ingeniería Electrónica y
Telecomunicaciones
Universidad de Antioquia
Medellín
Marzo de 2021

1. Introducción

La siguiente actividad constituye el paso inicial del desarrollo del proyecto final del curso. Dicha idea estará sujeta a cambios conforme se avance en los temas del curso, se exploren otras opciones y se conozcan las limitaciones del proyecto.

2. Idea Inicial

La opción que deseo implementar como proyecto final es un videojuego de plataformas. Se llamará “El Isleño” y estará inspirado en la saga Adventure Island de la compañía Hudson Soft. Dentro de las modificaciones que incluirá mi versión, se encuentran: la opción multijugador, una menor cantidad de niveles, cambios en la historia y la combinación de diferentes elementos de cada uno de los juegos de la saga en uno solo, esto brindara un poco de libertad, además de ofrecer una mayor variedad de opciones a la hora de implementar los modelos físicos requeridos por el proyecto.

Existen dos razones principales que me llevan a decidir no desarrollar un juego original, la primera es que Adventure Island es uno de mis juegos favoritos y la idea de poder personalizarlo me llama mucho la atención, y la segunda – y probablemente la más importante – la mayor parte de lo relacionado a la parte de gráficos ya se encuentra desarrollado y disponible en línea (respetando derechos de autor), lo que va a reducir la carga del proyecto – considerando que trabajaré sola – y me permitirá enfocarme en aspectos más relacionados con el código del proyecto.