

Manual de usuario

Cuento de los 3 cerditos con realidad aumentada



1. El primer paso para hacer uso del proyecto es tener instalada la aplicación, llamada *ProyectoFinal*.
 - a. Puse ser instalada desde el proyecto en Unity donde fue realizada.
 - b. O descargando e instalando el APK del repositorio o la carpeta de almacenamiento en Drive desde las siguientes ligas:

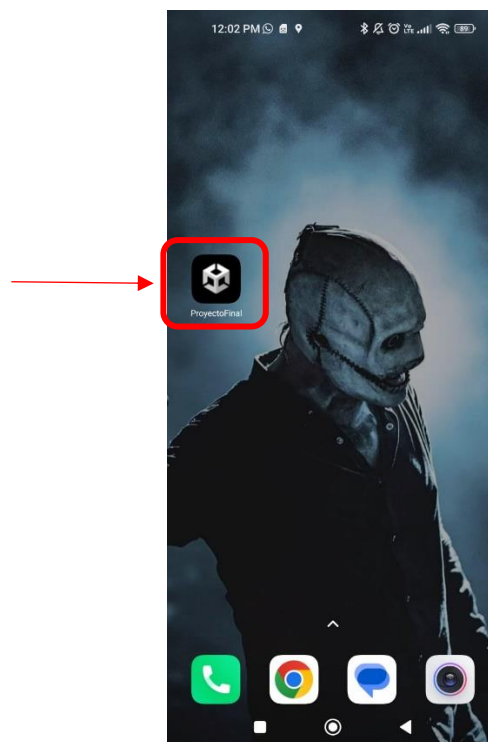
Drive:

https://drive.google.com/drive/folders/1LfnX2XlgNDjBDuXhR_t9D4dJn_UlqrjD?usp=sharing

https://drive.google.com/drive/folders/1-usar_j02kHub7LoG2leKizqyYqS4ujT?usp=sharing

GitHub: https://github.com/AnaMaritzaTe/Proyecto_Final_RA.git

2. Ya instalada la aplicación se puede ver así en nuestro dispositivo, se selecciona y se espera.



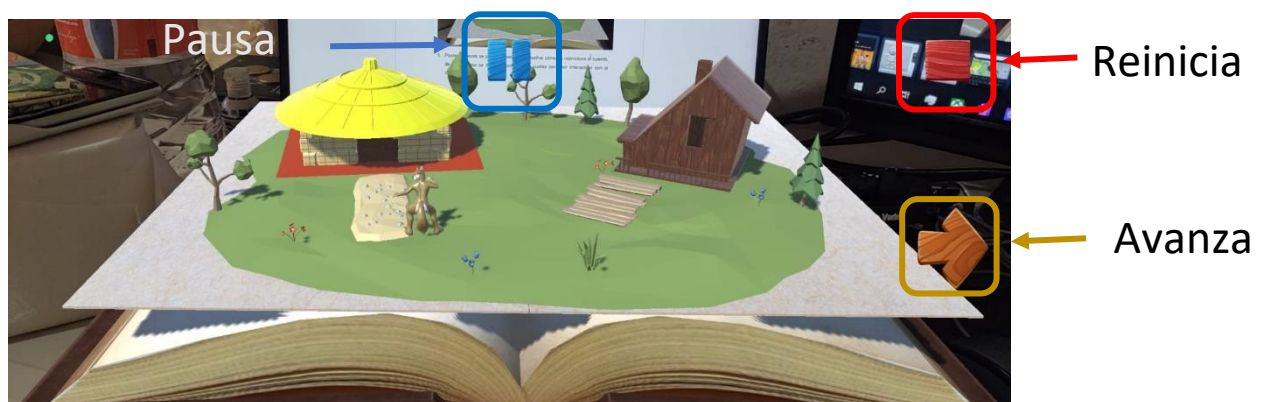
- De igual forma se requiere el uso de la siguiente imagen la cual será utilizada para escanearse y desplegar el libro. La puede escanear de un dispositivo a otro, o bien con la imagen impresa en una hoja de papel



- Una vez que se abre la aplicación buscamos la imagen de los cerditos para escanearla, lo que enseguida desplegara el libro.



- Posteriormente se puede observar y escuchar cómo se reproduce el cuento, de igual forma se tienen 4 botones los cuales permiten interactuar con el cuento



Reanuda →



Pausa: Permite detener la ejecución del libro y al mismo tiempo habilita el botón de Reanuda

Reanuda: Continúa con la ejecución del libro y habilita al botón de Pausa

Avanza: Permite avanzar a la siguiente página del libro

Reinicia: Inicia de nuevo la aplicación desde la primera escena mostrada.

6. Estos seria todos los elementos necesarios para poder interactuar con el cuento.