

## ACTIVIDAD: Beta Testing (Video Juegos)

### EQUIPO 6: Aerotrópolis ( Beta )



**INTEGRANTES:** Mariano García, Daniela Albeck, Alexander Peñaloza, Ana Martini, Pablo Gomez, Alicia Salvati, Adriana Rincón

## INFORME DEL JUEGO

El juego Aerotrópolis es una versión de prueba del simulador en el que debes construir una ciudad con un aeropuerto, crear pistas, elegir el mejor equipo y volar en vuelos largos.

Al principio, el jugador recibe una pequeña ciudad con una infraestructura modesta y un puerto aéreo capaz de aceptar una pequeña cantidad de personas y carga. Un hombre de negocios puede evaluar las perspectivas y construir un gran aeropuerto, un centro de transporte de importancia internacional.

En el proceso, será necesario prestar atención al desarrollo de la ciudad, puede crear una metrópoli conocida en todos los continentes.

- ✓ Crea el aeropuerto de tus sueños en este simulador de construcción de ciudades.
- ✓ Monta una flota de aviones: desde jets privados, a aviones intercontinentales.
- ✓ Recupera artefactos raros en tus viajes y completa colecciones!
- ✓ Participa en aventuras mientras tengas tiempo y gana recompensas especiales.

- ✓ ¡Únete a tus amigos y formen juntos una alianza! Jugar juntos es mucho más entretenido.
- ✓ Organiza misiones espaciales y controla los cielos. ¡Un magnate no conoce límites!

Tipo de juegos: City Builders

Temática de juego: Estrategia - simulación

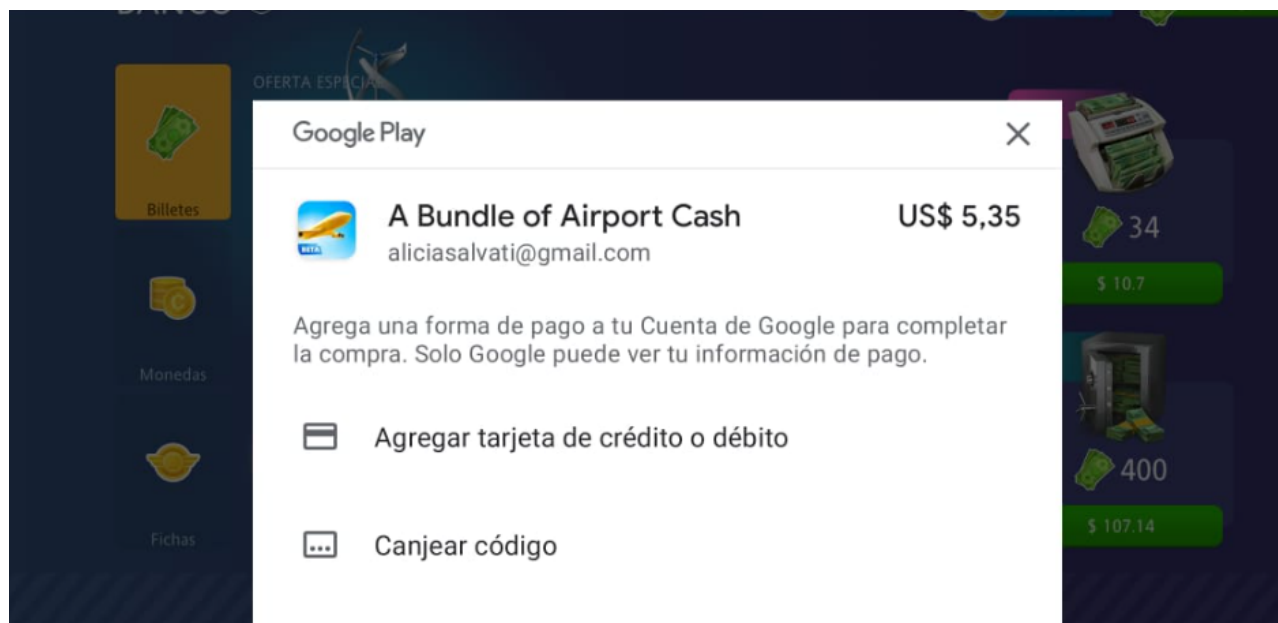
Dificultad del juego: Baja

Número de descargas: +1M

Año de publicación : 22 noviembre 2019

Detalles importantes del juego:

- Apto para todo público
- “In app purchases” : dentro del juego se pueden comprar elementos para el juego



## ASPECTOS IMPORTANTES QUE SE ANALIZARON

### 1. Gráficos:

Visualmente atractivo, colores llamativos bien diferenciados.

## **2. Interfaz:**

El HUD (heads up display= interfaz gráfica) incluye elementos visuales como indicadores de nivel de progreso, indicadores de dinero, indicadores de pasajeros, indicador de combustible, un radar, un mapa, un libro de misiones, entre otros elementos.

## **3 . Estabilidad:**

No se informan problemas graves como bloqueos, fallas de sonido o problemas de carga de niveles, lo que permitió una experiencia de juego fluida.

## **4. Velocidad:**

Experiencia de juego fluida

## **5. Problemas mecánicos:**

No presenta. (Ver Bug2). No representa un problema para el avance del jugador.

## **6. Congelación:**

No presenta

## **7. Bloqueos de progresión :**

Generación de recurso (petróleo) limitada por nivel. Recién en nivel 5, permite generar más recursos.

## **8. Problemas con la animación :**

Animación estable. Ver Bug 1. No representa un problema para el avance del jugador.

## **9. Qué tipo de juego es:**

City Builders o gestión

## **10. Temática**

Estrategia - Simulación

## **11. Mejoras:**

- Incorporar la opción para saltar el tutorial.
- Permitir poner el juego en segundo plano sin tener que salir del juego.
- Mejorar la optimización de consumo de la batería.

- Accesibilidad: no presenta posibilidad de configuración para daltónicos, no presenta posibilidad de agrandar fuentes.
- Alternar la música de fondo, para que no canse y se termine desactivando.

## 12. Experiencia de Usuario:

La jugabilidad es intuitiva, fácil de usar y entender, la estética de los gráficos es agradable y cumple con el objetivo de entretener al usuario.

## 13. Plataformas disponibles:

Android 5.0 y versiones posteriores. No presenta versión para IOS.

**14. Uso de recursos:** 301 mb de almacenamiento, sin permisos autorizados y con notificaciones bloqueadas.

## 15. Conectividad :

Wi-fi o datos móviles para instalar. Se puede jugar sin conexión.

## 16. Almacenamiento:

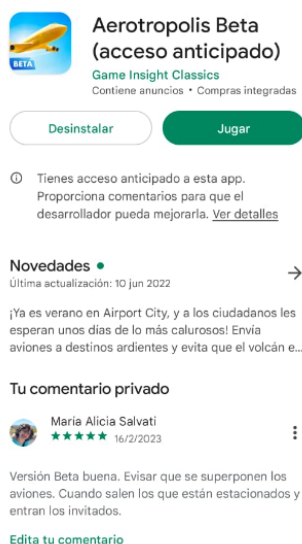
41.3MB, varía según dispositivo

# REPORTE DE FALLOS

Ver archivo Grupo 6 - Bugs Aerotropolis

<https://docs.google.com/document/d/1dzRpA5NeuRW0ClcElcVoPvExMrVR7rUc/edit?usp=sharing&ouid=109705680749579201725&rtpof=true&sd=true>

# COMENTARIO AL DESARROLLADOR



El juego no tiene comentarios de usuarios y descubrimos que es porque al momento de hacerlo se tilda y cuelga la interfase. Aún así, una de las integrantes del grupo pudo hacerlo, y allí el testimonio. Aún no ha recibido respuesta

## OPINIONES / EXPERIENCIAS PERSONALES

Es un juego sencillo de descargar e instalar, que pide solamente logueo por gmail. Inmediatamente permite comenzar a jugar, previo tutorial, obligatorio y necesario.

Desde la parte visual / diseño, el juego luce bastante cargado de información y opciones en su pantalla de juego principal (propio de este tipo de juegos), lo que hace un poco complejo adaptarse a todas las funcionalidades que ofrece.

Funcionalmente no se observan errores bloqueantes y todo funciona bien, más allá de ciertos errores muy muy puntuales, más vinculados a problemas visuales. **(Mariano)**

-Es un juego muy intuitivo, se puede jugar sin haberse registrado y hasta sin conexión, por lo cual es un punto a favor ya que la mayoría de estos juegos se debe tener una conexión a internet, se encontraron algunos errores visuales dentro del juego , pero nada que impida la jugabilidad.

La parte visual en cuanto a gráficos y calidad de los colores son estables, la parte de misiones y progreso de nivel y cantidades de recurso están bien ubicados en la pantalla y fáciles de encontrar. En la parte de aumento de nivel es un poco compleja, mientras mas nivel , mas complicado expandir el área del terreno, viéndote obligado a comprar packs si quieres mejorar la experiencia de jugabilidad. **(Alex)**

-Aerotropolis es un videojuego de simulación de construcción y gestión de aeropuertos, gráficamente es muy atractivo por estar en un fase beta, tiene una buena dinámica donde uno puede ir avanzando rápidamente en el juego, esto lo hace “adictivo”. Parece no necesitar un gran hardware para que funcione todo de manera fluida, poco puntos negativos la verdad. **(Pablo)**

-Aerotropolis es un juego de estrategia muy completo con gráficos muy amigables para todas las edades. Permite ganar recompensas a medida que se sube de nivel al completar las misiones. En lo particular se demoró al realizar la instalación pero al abrir el juego funciona con mucha fluidez. **(Adri)**

-Si bien se trata de un juego sencillo, se ofrecen cantidad de recursos que requieren de mayor atención por parte del jugador y determinadas opciones sólo se encuentran habilitadas de acuerdo al nivel alcanzado.

El juego no presenta bugs críticos o bloqueantes y se puede utilizar en modo offline. **(Daniela)**

-Aerotropolis (la unión de Aeropuerto y Metrópolis) permite crear una ciudad y configurar un aeropuerto, pistas, negocios cercanos. Es apto para todo público, se puede jugar sin conexión. Por ser una versión beta, permite jugar con pequeños errores no bloqueantes. (Ali)

-El juego funciona muy bien (aunque sea una versión beta) y no presentó problemas en la instalación en mi dispositivo. En general, los bugs son menores. Es importante que funcione offline. Según mi experiencia, sirven para estimular la concentración, el sentido del orden, comprensión de logística y gestión del tiempo. Sin embargo, no todos cumplen necesariamente con la función de ser divertidos. Habiendo dicho esto, personalmente lo encontré un poco aburrido. (Ana Martini)