



Academia
de Inovação
Cidadã

FICHAS DE ENTREGA

Etapa 2 - Criar

[Para entender como editar as fichas, clique aqui e acesse um pequeno tutorial!](#)

civicus

5 - Ferramenta de geração e priorização de ideias

Etapa 2 - Criar

Agrupamentos

Voluntários irão dar aula para os alunos que tenham dificuldade.



Aulas ao vivo e gravadas em um canal no YouTube



Aplicativo com jogos educativos por associação, aulas gravadas e monitores por chat



Ter aulas mais interativas para aumentar o interesse pelas aulas.



Criação de um perfil de usuário que receberá insígnias à medida em que o aluno se esforce nas aulas.

Brincadeiras didáticas e práticas de forma diferente para aprimorar o aprendizado.



Um placar que coloca a criança com mais pontos (que ela pode ganhar acertando questões) em um ranking que motivaria ela a subir de categoria.



Ajuda de custo para os familiares dos alunos conseguirem comprar materiais escolares



Estudantes de licenciaturas do ensino superior irão estagiar dando monitorias aos alunos.

Aulas personalizadas para alunos com mais dificuldade em matérias específicas

EFICÁCIA VIABILIDADE INOVAÇÃO IDEIA VENCEDORA



Por meio de um aplicativo para celular os alunos que sentem dificuldades para aprender, ou que se sentem desmotivados, teriam acesso a jogos educativos e aulas gravadas, além de acesso a monitores ao vivo que tirariam dúvidas pontuais sobre a matéria vista no aplicativo ou nas escolas comuns.

As aulas gravadas que o aplicativo dispõe, esclareceria as dúvidas mais amplas da matéria, os jogos ajudariam o aluno a fixar o conteúdo, o chat, usado para dúvidas pontuais, incrementaria o conhecimento do aluno e o ajudaria a esclarecer dúvidas que as aulas não conseguiram.

As funcionalidades descritas acima, juntamente com o aplicativo possuir ranking para incentivar o espírito competitivo do aluno, e emblemas para parabenizar os mais dedicados, resultaria em mais interesse nas matérias. O tempo no qual era usado para outras coisas ficaria focado em aumentar o conhecimento pessoal.

Acreditamos que a interação do aluno por meio de coisas atrativas e revisões pode ajudá-lo a entender melhor o que foi explicado, além de ter melhor memorização do mesmo.

