

INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL
ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO
SISTEMAS OPERATIVOS
GRUPO: 2CM8

INTEGRANTES:
MENDOZA FLORES ERICK GABRIEL
NAVA VIVAS ANA PAOLA

PRACTICA 4: HILOS

La práctica consiste en realizar la multiplicación de matrices, pero utilizando hilos. Está dividida en dos partes:

- a) No se pueden declarar matrices globales, por lo tanto el padre, deberá indicarle a cada hilo las filas que les tocan, una vez que los hilos terminen la multiplicación de sus filas, deberán de regresar los resultados hacia el padre para que este los almacene en la matriz resultante y despues la imprima.
- b) En este inciso, se deben usar matrices globales.

Sin variables Globales

```
struct matrixbit{
    int id,ini,fin;
    int **A,**B,**res;
    int colsB,cA_rB,prntrange;
};
```

Estructura:

Se define la estructura sobre la cuál van a viajar los datos de cálculo, incluyendo la matriz resultante, que será solo un fragmento de la matriz resultante (que cambia con cada hilo)

```
//Contenedor para los valores de retorno
struct matrixbit ** mtxres = malloc(hilos*sizeof(struct matrixbit *));
//Recuperar valores de retorno
for(int i = 0; i < hilos; i++) pthread_join(thread[i],(void **)&mtxres[i]);
//Ordenar valores de retorno para impresión
for(int i = 0, k=0; i < hilos; i++){
    if(mtxres[k]->id-1==i){for(int it=0;it<mtxres[k]->prntrange+1;it++){
        for(int it1=0;it1<colsB;it1++)printf("%d ",mtxres[k]->res[it][it1]);
        puts("");}k=0;}
    else{i--;k++;}};
```

Rutina:

Se define la función a ejecutar por cada hilo.

```

void * procCalc(void * mat)
{
    struct matrixbit * mtx = (struct matrixbit *) mat;
    int it1,it2,it3,accum;
    for(mtx->ini,it3=0;mtx->ini<mtx->fin;mtx->ini++,it3++){
        for(it1=0;it1<mtx->colsB;it1++){
            for(it2=0,accum=0;it2<mtx->cA_rB;it2++){
                accum+=mtx->A[it3][it2]*mtx->B[it2][it1];
                mtx->res[it3][it1]=accum;}}
        pthread_exit((void*)mtx);
    }
}

```

Recuperardatos:

Finalmente, se recuperan los datos en estructuras contenedoras y por medio de un for y del id de las estructuras se imprimen los resultados en el orden correcto.

Con variables globales

Primero se declara una estructura con dos datos de tipo entero. Se declara un prototipo de función vacía de tipo puntero, que será la encargada de realizar la multiplicación de matrices. Se declaran también las variables globales que vendrán siendo las matrices.

```

1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3  #include <unistd.h>
4  #include <pthread.h>
5  #include <time.h>
6
7  typedef struct matricita
8  {
9      int ini,fin;}mt;
10
11 void *multiplicacion(void* arg);
12
13 int **matrizA;
14 int **matrizB;
15 int **matrizC;
16 int NFA,NCA,NFB,NCB;
17
18 int main(void)
19 {
20     int num,numa,i,j,k,l,nump,tareas,residuo;
21     pid_t pid;
22     printf("\nnumero de filas matriz A: ");
23     scanf("%d",&NFA);
24     printf("\nnumero de columnas A= numero de filas B: ");
25     scanf("%d",&NCA);
26     NFB=NCA;
27     printf("\nnumero de columnas B: ");
28     scanf("%d",&NCB);

```

En el main se van a capturar los tamaños de las matrices A y B, y luego se van a aplicar con malloc, es por eso que se habían declarado como punteros dobles. Después se van a llenar usando random.

```
29  printf("\nnúmero de procesos/hilos:\n");
30  scanf("%d",&nump);
31  tareas=NFA/nump;
32  residuo=NFA%nump;
33
34  matrizA=malloc(NFA*sizeof(int*));//al numero de filas le doy un numero indeterminado de espacios
35  for(i=0;i<NFA;i++){//a cada fila, le doy
36      matrizA[i]=malloc(NCA*sizeof(int));//el numero de columnas que es
37  }
38  matrizB=malloc(NFB*sizeof(int*));//al numero de filas le doy un numero indeterminado de espacios
39  for(i=0;i<NFB;i++){//a cada fila, le doy
40      matrizB[i]=malloc(NCB*sizeof(int));//el numero de columnas que es
41  }
42  matrizC=malloc(NFA*sizeof(int*));//al numero de filas le doy un numero indeterminado de espacios
43  for(i=0;i<NFA;i++){//a cada fila, le doy
44      matrizC[i]=malloc(NCB*sizeof(int));//el numero de columnas que es
45  }
46
47  for (i = 0; i < NFA; i++){//lleno la matriz A
48      for (j = 0; j < NCA; j++){
49          matrizA[i][j]=1+rand()%(9);
50          printf("matrizA[%d][%d]: %d \n",i,j,matrizA[i][j]);}}
51  for (i = 0; i < NFB; i++){//lleno la matriz B
52      for (j = 0; j < NCB; j++){
53          matrizB[i][j]=1+rand()%(9);
54          printf("matrizB[%d][%d]: %d \n",i,j,matrizB[i][j]);}}
55
```

Se va a declarar un arreglo de hilos y otro de structs, con tamaño igual al número total de procesos que se escogió.

Dentro de un for colocamos el algoritmo que decidirá cuantas tareas realizará cada proceso, es aquí cuando utilizamos el arreglo de structs, así, cada struct será un proceso, y los valores de ini y fin servirán para saber de qué fila a qué fila de la matrizA va a calcular por proceso.

Dentro del mismo for, se coloca la función pthread_create, con la cual se le asigna a cada hilo uno de los structs, previamente casteados a void, que pasan por la función de multiplicación.

En la función de multiplicación, se vuelve a castear a struct el argumento que entró como vacío. Luego se sigue el algoritmo para multiplicar la matrizA por la matrizB y se imprimir de una vez el resultado.

```

hilo.c
matrices.c

56 pthread_t hilo[nump];
57 mt arre[nump]; //arreglo de structs
58
59 for(i=1;i<=nump;i++){
60 if(residuo>0 && i==nump){
61     arre[i-1].ini =tareas*(i-1);
62     arre[i-1].fin =(tareas*i+residuo)-1;}
63 else{
64     arre[i-1].ini =tareas*(i-1);
65     arre[i-1].fin =(tareas*i)-1;}
66 pthread_create(&hilo[i-1],NULL,multiplicacion,(void*)&arre[i-1]);//castearlo como void
67 }
68 for(l=0;l<nump;l++){
69     pthread_join(hilo[l],NULL);}
70 }
71
72
73 void *multiplicacion(void * arg){
74 mt * arre = (mt *) arg;
75 for (int l=arre->ini;l<=arre->fin;l++){
76     for(int j=0;j<NCB;j++){
77         int numa=0;
78         for(int k=0;k<NFB;k++){
79             numa+=(matrizA[l][k]*matrizB[k][j]);}
80         matrizC[l][j]=numa;
81         printf("matrizC[%d][%d]=%d\n",l,j,numa);
82     }}
83

```

Y por último la función pthread_join, viene siendo como un wait para hilos.

