Ejercicio en clase chat cliente – servidor

Este es el código del cliente

```
1.import socket
2.import time
4.\text{HOST} = '127.0.0.1' # The server's hostname or IP address
5.PORT = 65432
                      # The port used by the server
7.with socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM) as s:
8. s.connect((HOST, PORT))
9. while True:
10.
       cadena=str(input("-->"))
       cadenabytes=cadena.encode()
11.
12.
       s.sendall(cadenabytes)#objeto tipo bytes
13.
       data = s.recv(1024)
14.
       if not data:
15.
         break
16.
       if(cadenabytes!=data):
17.
         print(repr(data))
```

Este es el código del servidor

```
1.import socket
2.HOST = '127.0.0.1' # Standard loopback interface address (localhost)
3.PORT = 65432  # Port to listen on (non-privileged ports are > 1023)
4.
5.with socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM) as s:
6. s.bind((HOST, PORT))
7. s.listen()
8. conn, addr = s.accept()#tupla con los valores (host, port) de ipv4
9. with conn:
10.
       print('Connected by', addr)
11.
       while True:
12.
         data = conn.recv(1024)
13.
         if not data:
14.
           break
15.
         print(repr(data))#imprime versión imprimible de data que está en bytes
16.
         cadena=str(input("-->"))
17.
         cadenabytes=cadena.encode()
18.
         conn.sendall(cadenabytes)
```