Reporte Final

Ana Paola Nava Vivas

4 de Diciembre del $2016\,$

WEB - EBAY

1.1. Descripción del programa 1

El programa debe encontrar las palabras que contengan las palabras WEB y EBAY, indicar cuales son y su posición en el texto. Debe haber un modo automático y uno manual. En el modo automático se debe leer un archivo de texto previamente guardado, y en el modo manual se introducirá la cadena desde la consola.

1.2. Código del programa 1

A continuación se muestra el código del programa en python.

```
tess3. hideturtle()
tess3. penup()
tess3. forward(172)
tess3. speed(20)
tess3. speed(20)
tess3. color('white')
for in range (36):
    tess3. right(10)
    tess3. right(10)
tess3. color('lightpink')
tess3. hideturtle()
tess3. right(90)
tess3. right(90)
tess3. forward(12)
tess3. left(90)
tess3. left(90)
tess3. left(90)
tess3. pendown()
   tess3.pendown()
tess3.color("white")
```

```
f13 .pendown()
f13 .color(*springgreen*)
f13 .forward(35)
f14=turtle.Turtle()###################
f14 .color(*lightpink*)
f14 .pensize(4)
f14 .penup()
f14 .right(22)
f14 .forward(170)
f14 .left(80)
f14 .left(80)
f14 .endown()
 f14.pendown()
f14.color("springgreen")
```

```
f29 . pendown ()
f29 . color ("royalblue")
```

```
for i in range(21):
f29.left(11)
f29.forward(4)
               wn.exitonclick()
le(opcion!=0):
opcion=int(input("1_para_manual,_2_para_automatico,_3_para_ver_el_grafico,_0_para_salir:_"))
if(opcion==1):
    estado=0
    columna=0
    cad=""
    algo=False
    algo2=False
    cadenita=input('Introduces')
                               | Stado==0):
| if(i=='w' or i=='W'):
| estado=1
| elif(i=='e' or i=='é' or i=='è' or i=='ë' or i=='É' or i=='E' or i
                                                                  if (estado==0):
                                                                                                  estado=0
                                                                  estado=0
print('q'+str(estado)+"_-_"+i)
f.write("\nq"+str(estado)+"_-_"+i)
elif(estado==1):
if(i=='e' or i=='é' or i=='è' or i=='è' or i=='É' or i=='E' or i
=='È' or i=='Ë'):
                                                                                              estado=2
                                                                                 estado=2
elif(i=='w' or i=='W'):
    estado=1
else:
    estado=0
                                                                  estado=0
print('q'+str(estado)+"_-_"+i)
f.write("\nq"+str(estado)+"_-_"+i)
elif(estado==2):
if(i=='e' or i=='é' or i=='è' or i=='ê' or i=='É' or i=='E' or i
=='È' or i=='Ë'):
                                                                                 columna))
elif(i=='w' or i=='W'):
estado=1
                                                                                                  estado=1
print("q"+str(estado)+"_--_"+i)
f.write("\nq"+str(estado)+"_--_"+i)
                                                                                                 estado=0
print("q"+str(estado)+"_-"+i)
```

```
f.write("\nq"+str(estado)+" \_-\"+i)
elif(estado==3):
    if(i=='w' or i=='W'):
        estado=1
                                                                       estado=1
elif(i=='e' or i=='é' or i=='è' or i=='ë' or i=='Ë' or i=='E' or i=='E' or i=='E'):
estado=4
elif(i=='a' or i=='á' or i=='à' or i=='â' or i=='Á' or i=='A' or i=='À' or i=='À'.
                                                                                         estado=6
                                                       estado=0

print("q"+str(estado)+"u-u"+i)

f.write("\nq"+str(estado)+"u-u"+i)

elif(estado==4):
                                                                       f(estado==4):

if(i=='e' or i=='é' or i=='è' or i=='ë' or i=='E' or i

='È' or i=='Ë'):

estado=4

elif(i=='w' or i=='W'):

estado=1

elif(i=='b' or i=='B'):

estado=5
                                                                                          '(i=='b' or i=='B'):
estado=5
                                                                        else:
                                                       estado=0

print("q"+str(estado)+" __ "+i)

f.write("\nq"+str(estado)+" __ "-_ "+i)

elif(estado==5):
                                                                       estato== elif(i=='a' or i=='a' or i=-'A' or i
                                                      i == 'A' or i == 'A'):
    estado=6
else:
        estado=0
print("q"+str(estado)+"_-"+i)
f.write("\nq"+str(estado)+"_-"+i)
elif(estado==6):
                                                                      estado=0
print("q"+str(estado)+" u-u"+i)
f.write("\nq"+str(estado)+" u-u"+i)
                                                     f.write("\nq"+str(estado)+"_-_
else:
estado=0
print("q"+str(estado)+"_-_"+i)
f.write("\nq"+str(estado)+"_-_"+i)
if(algo==True and algo2==True):
print("palabra_"+cad)
f.write("\npalabra_"+cad)
elif(algo==True):
print("palabra: "+cad)
f.write("\npalabra: "+cad)
elif(algo2==True):
print("palabra: "+cad)
f.write("\npalabra: "+cad)
f.write("\npalabra: "+cad)
f.write("\npalabra: "+cad)
algo=False
algo2=False
archivo=open("oki.txi
linea=0
for line in archivo:
cad=""
algo=False
algo2=False
estado=0
                                   columna=0
```

```
a\acute{a} \ddot{a} \dot{b} c de \acute{e} \dot{e} \ddot{f} ghi \acute{i} \ddot{i} \ddot{j} k l m n \tilde{n} o \acute{o} \ddot{o} \ddot{o} p q r s t u \acute{u} \dot{u} \ddot{u} v w x y z A \acute{A} \ddot{A} B C D \acute{E} \ddot{E} E F G H \acute{l} \ddot{l} \ddot{l} J K L M \mathring{N} \acute{O} \mathring{O} \ddot{O} O P K R S T \acute{U} \ddot{U} \ddot{U} U W X Y Z
                                      #intente tambien chr() y un range... crh() es para devolver el char de cierto numero ej: chr(97) es a if (i=-'a'or i=-'a'or i=-'a'or i=-'a'or i=-'a'or i=-'c'or i=-'d' or i=-'a'or i=-'a'or i=-'d' or i=-'b'or i=-'c'or i=-'d' or i=-'h'or i=-'i'or i=-'e'or i=-'b'or i=-'j'or i=-'g' or i=-'h'or i=-'i'or i=-'n'or i=-'n'or i=-'n'or i=-'s' or i=-'s' or i=-'s' or i=-'b'or i=-'o'or i=-'b'or i=-'d' or i=-'b'or i=-'s' or i=-'b'or i=-'a'or i=-'a'or i=-'s' or i=-s' or i=-s'
                                                            cad=cad+i
if(estado==0):
    if(i=='w' or i=='W'):
        estado=1
    elif(i=='e' or i=='é' or i=='è' or i=='ë' or i=='É' or i
        =='E' or i=='È' or i=='Ë'):
                                                                                           estado=4
                                                           else:
estado=0
                                                            estado=0
print('q"+str(estado)+'_-_"+i)
c.write('\nq"+str(estado)+'_-_"+i)
elif(estado=3):
if('=='w' or i=='W'):
    estado=1
elif(i=='e' or i=='é' or i=='è' or i=='ë' or i=='É' or i
    =='E' or i=='è' or i=='È'):
    estado=4
elif(i=='a' or i=='à' or i=='à' or i=='à' or i
    =-'A' or i=='à' or i=='à'):
    estado=6
                                                                                                   estado=6
                                                            estado=0

print("q"+str(estado)+"u-u"+i)

c.write("\nq"+str(estado)+"u-u"+i)

elif(estado==4):
                                                                               (estado==4):
if(i=='e' or i=='é' or i=='è' or i=='ë' or i=='É' or i==
    'E' or i=='È' or i=='È'):
    estado=4
elif(i=='w' or i=='W'):
    estado=1
elif(i=='b' or i=='B'):
    estado=5
else:
                                                           else:
                                                                                elif(i=='a' or i=='á' or i=='à' or i=='ä' or i=='Á' or i
=='A' or i=='À' or i=='Ä'):
```

•

.

.

•

.

•

.

.

.

1.3. Grafico del programa 1

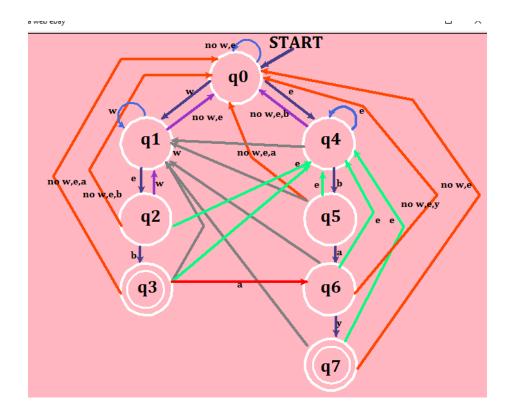
•

.

.

.

•



.

.

.

.

1.4. Modo manual

•

```
MODO MANUAL: website ÈBäy webay blahblah
q1 - w
q2 - e
q3 - b en la columna 3
q0 - s
q0 - i
q0 - t
q4 - e
q0 -
palabra website
q4 - È
q5 - B
q6 - ä
q7 - y en la columna 12
q0 -
palabra ÈBäy
q1 - w
q2 - e
q3 - b en la columna 16
q6 - a
q7 - y en la columna 18
q0 -
palabra webay
```

.

1.5. Modo automático, archivo a leer y resultado

```
File Edit Format View Help
blah blah ebay
EBAYYYY
website
Page move-protected
eBay
From Wikipedia, the free encyclopedia
Jump to: navigation, search
eBay Inc. EBay logo.svg
                    Public
Type of business
Type of site
       E-commerce, online auction hosting
Available in
              Multilingual
                NASDAQ: EBAY
Traded as
NASDAQ-100 Component
S&P 500 Component
                September 3, 1995; 21 years ago (as AuctionWeb)
Founded
```

```
MODO AUTOMATICO:

q0 - b

q0 - 1

q0 - a

q0 - h

q0 - 

q0 - b

q0 - 1

q0 - a

q0 - h

q0 - 

q4 - e

q5 - b

q6 - a

q7 - y, en la linea 1, en la columna 14

q0 -
```

Expresión Regular

2.1. Descripción del segundo programa

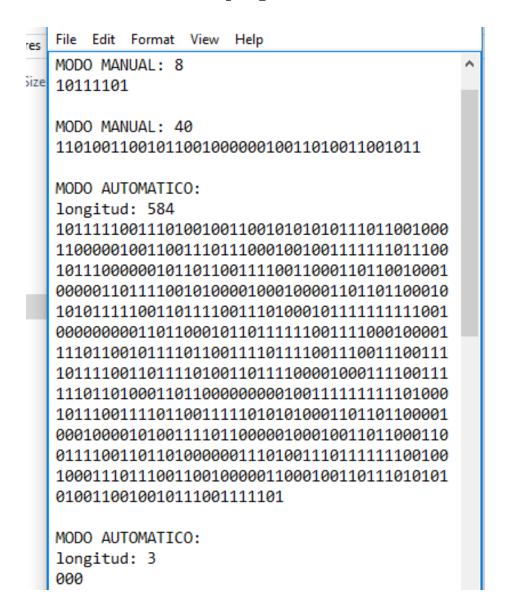
El programa debe generar palíndromos de ceros y unos mediante una expresión regular.

2.2. Código del segundo programa

A continuación el código en python.

```
cad1=cad1+"0"
else:
    print("\nlargo_de_la_cadena:__"+str(b*2)+"\n")
    f.write("\n\nMODO_AUTOMATICO:\nlongitud:__"+str(b*2))
    cad1=cad1#concateno el vacio en el medio
else:
    print("\nlargo_de_la_cadena:__"+str(b*2)+"\n")
    f.write("\n\nMODO_AUTOMATICO:\nlongitud:__"+str((b*2)+1))
    print(cad1+cad2)
    f.write("\n"+cad1+cad2)
    cad1="
    cad2="
elif(op==0):
    op=0
print("Saliendo...")
```

2.3. Resultados del programa



Unambiguous Grammar

3.1. Descripción del programa 3

El programa consiste en aplicar una derivación por la izquierda para balancear una cadena de paréntesis. Como en todos los programas, debe haber un modo manual y otro automático. Adicional al balanceo, el programa acepta otros caracteres que no son paréntesis, en su modo manual.

3.2. Código del tercer programa

A continuación se mostrará el código del tercer programa en python.

```
{f else} :
                                                         pass
               return ROB
def Doesitwork(ROB,x):
    f=open('grammar.txt','a+')
    f.write('\n")
    b=len(ROB)
    aux=""
              b=len(ROB)
aux=""
if(ROB[b-1]=='B'):#and(ROB[b-2]==')')
   del(ROB[b-1])
   print(*\nlosuparentesis')
   f.write('\nLosuparentesis\n')
   print(ROB)
   for item in ROB:
    aux=aux+item
   f.write(aux)
   print(*estanubalanceados')
   f.write('\nestanubalanceados')
else:
              else:
    print(x)
    f.write("\n")
    for item in x:
        aux=aux+item
    fm.write(aux)
    print("unouestanubalanceados")
    f.write("\nuunouestanubalanceados")
f.close()
op=input("\n\nm-UManual\na-Automatico\ns-Salir:UUUU")
while(op!='s'):
if(op=='m'):
                               p== m ).
paren=str(input("Introduzca_la_cadena:_"))
                           ROB=Balanceo(X[1],ROB)
print(ROB)
fm.write("\n")
for item in ROB:
fm.write("%s" %item)
h=ROB.count('R')
             print("Losuparentesisunouestanubalanceados")
else:
    print("Losuparentesisunouestanubalanceados")
    fm2=open('grammar.txt','a+')
    fm2.write("\nLosuparentesisunouestanubalanceados")
    fm2:close()
    op=input("\n\nm-UManual\na-Automatico\ns-Salir:uuuu")
elif(op=='a'):
    paren=""
largo=randint(0,4)#rand()%1001
for i in range(0,largo+1):
    randl=randint(0,1)
    if(randl==1):
        paren=paren+')'
    else:
        paren=paren-'''
    print'
                              if (len (ROB)>len (x) and h==0):
    Doesitwork (ROB, x)
                              paren=paren+'('
print(paren+"\n")
                             print(paren+'\n')
x = []
fa = open('grammar.txt','a+')
fa . write("\n\nMODO_AUTOMATICO:__"+paren+"\n")
for p in paren:
        x.append(p)
ROB=['B']
fa . write("B")
                             fa.write("%")
print(ROB)
for i in range(len(x)):
   ROB=Balanceo(x[i],ROB)
   print(ROB)
   fa.write("\n")
   for item in ROB:
        fa.write("%" % item)
h=ROB.count('R')
fa.clase()
                               if (len (ROB)>len (x) and h==0):
Doesitwork (ROB, x)
              else:
    print(*Los_parentesis_no_estan_balanceados*)
    fa2=open('grammar.txt','a+')
    fa2.write("\nLos_parentesis_no_estan_balanceados")
    fa2.close()
    op=input(*\n\nm_BManual\na-Automatico\ns-Salir:uuuu*)
elif(op=='s'):
    op=='s'#para que se salga automatico
else:
    op=input(*\n\nm_BManual\na-Automatico\ns-Salir:uuuu*)
```

3.3. Modo manual

```
MODO MANUAL: (A+C)()(())

B

(RB

(ARB

(A+RB

(A+CRB

(A+C)B

(A+C)(RB

(A+C)()(RB

(A+C)()(RB

(A+C)()((RRB

(A+C)()(()(RB

(A+C)()(()())B

Los parentesis

(A+C)()(())
estan balanceados
```

3.4. Modo automático

```
MODO AUTOMATICO: ()(
B
(RB
()B
()(RB
Los parentesis no estan balanceados

MODO AUTOMATICO: ()
B
(RB
()B

()B

Los parentesis
()
estan balanceados
```

Autómata de Pila

4.1. Descripción del programa 4

El programa consiste en un autómata de pila que recibirá una cadena de ceros y unos y determinará si tiene la misma cantidad de ceros y unos. Si el autómata recibe un cero, se meterá una X en la pila, si recibe un uno, sacará la X que está en el tope.

4.2. Código del cuarto programa

A continuación se muestra el código del cuarto programa en C++.

```
#include <stdio.h>
#include <stdib.h>
#include <stdib.h}
#include <stdib.h

#include <stdib.h
#include <stdib.h
#include <stdib.h
#include <stdib.h
#include <stdib.h
#include <stdib.h
#include <stdib.h
#include <stdib.h
#include <stdib.h
#include <stdib.h
#include <stdib.h
#include <stdib.h
#include <stdib.h
#include <stdib.h
#include <stdib.h
#include <stdib.h
#include <stdib.h
#include <stdib.h
#include <stdib.h
#include <stdib.h
#include <stdib.h
#include <stdib.h
#include <stdib.h
#include <stdib.h
#include <stdib.h
#include <stdib.h
#include <stdib.h
#include <stdib.h
#include <stdib.h
#include <stdib.h
#include <stdib.h
#include <stdib.h
#include <stdib.h
#include <stdib.h
#inc
```

```
fprintf(ar, "%d", arre[r+p]);}
fclose(ar);
mostrarPila();
for(i=0;i<(r+p);i++){</pre>
    fclose(arch);
mostrarPila();
break;
case 1:
    //ptrCab=NULL; AQUI NO
    sacarDato();
FILE *archi;
archi=fopen("AutoPila.txt","a+");
    if((randoml==random2)&&(ptrCab==NULL)){
        estado=3;}
                                  estado=3;
                               estado=3;}
else{
    estado=2;}
    printf("(q%d,",estado);
    fprintf(archi,"(q%d,",estado);
    for(m=k;m<(r+p);m+++{
        printf("%d",arre[m]);
        fprintf(archi,"%d",arre[m]);
                 fclose(archi);
mostrarPila();
break;
}
     else {  printf(``nNo_{\cup}se_{\cup}puede_{\cup}sacar_{\cup}el_{\cup}vacio"); \\ ptrCab=NULL;//es necesario para que no agregue mas X a la pila y truene de una 
 }
ptrCab=NULL; // para que truene definitivo ...
if(estado==3){
    printf("\nSirve");
    FILE * archivito;
    archivito=fopen("AutoPila.txt","a+");
    fprintf(archivito,"\t\tSIRVE");
    fclose(archivito);
    // fprintf(ar,"\nSirve");
}
printf("(q'M,",estado);
fprintf(ar2,"(q'M,",estado);
for(r=0;r<q;r++){
    array[r]=array[r]-48;//casting
    printf("M",array[r]);
    fprintf(ar2,"M",array[r]);
fclose(ar2);
mostrarPila();</pre>
   \mathbf{for}\;(\;i=0\,;\,i\,{<}q\;;\,i\,{+}{+})\{
   }
fclose(arch2);
mostrarPila();
break;
case 1:
FILE *archi2;
archi2=fopen("AutoPila.txt","a+");
sacarDato();
```

```
estado=3;}
else{
  estado=2;}
  printf("(q%d,",estado);
  fprintf(archi2,"(q%d,",estado);
  for (m=k;m<q;m++){
      printf("%d",array[m]);
      fprintf(archi2,"%d",array[m]);</pre>
                fclose(archi2);
mostrarPila();
                       break;
}}
      else {
printf("\nNo_se_puede_sacar_el_vacio, _truena");
ptrCab=NULL; //es necesario para que no agregue mas X a la pila y truene de una
      vez...
i=q;}
    ptrCab=NULL; // para que truene definitivo...
if (estado==3){
FILE *archivito2;
archivito2=fopen("AutoPila.txt","a+");
printf("\nSIRVE");
fprintf(archivito2, "\t\tSIRVE");
fclose(archivito2);}
    break;
   }
void meterDato(void){
 void meterDato(void){
    struct ana *ptrNew;
    ptrNew=(struct ana *) malloc(sizeof(struct ana));
    ptrNew->dato='X';
    ptrNew->ptrSig=NULL;
    if (ptrCab==NULL){//si lista vacia
    ptrCab=ptrNew;
else {
 ptrNew->ptrSig=ptrCab;//el ptrNew Siguiente, toma el valor que hay en la cima...
ptrCab=ptrNew; //mientras que ptrCab toma el valor de ptrNew
void sacarDato(void) {
if (ptrCab==NULL) {
  printf("\nesta_vacio,_noopuede_sacar_nada,_truena\n");
}
}
void mostrarPila(void){
FILE *arc;
arc=fopen(*AutoPila.txt*,*a+*);
struct ana *ptrAna;
ptrAna=ptrCab;
printf(",");
fprintf(arc,",");
if (ptrCab==NULL){
printf(*Z0),");
fprintf(arc, *Z0),");
}
liter(arc, 20), ),
}
else {
while (ptrAna!=NULL) {
    printf("%*,ptrAna->dato);
    fprintf(arc,"%*,ptrAna->dato);
    ptrAna=ptrAna->ptrSig;
}
printf("Z0),");
fprintf(arc,"Z0),");
fclose(arc);
```

4.3. Resultados del modo manual

```
Modo Manual:
(q1,000000011111111,Z0),(q1,000000011111111,XZ0),(q1,00000011111111,XZ0),
(q1,0000011111111,XXZ0),(q1,000011111111,XXXZ0),(q1,00011111111,XXXXZ0),
(q1,0011111111,XXXXXXZ0),(q1,011111111,XXXXXXZ0),(q1,11111111,XXXXXXZ0),
(q2,111111,XXXXXXZ0),(q2,11111,XXXXXZ0),(q2,11111,XXXXXZ0),(q2,1111,XXXXZ0),
(q2,111,XXZ0),(q2,11,XZ0),(q2,1,XZ0),(q3,,Z0),

Modo Manual:
(q1,0000011111111,Z0),(q1,000011111111,XZ0),(q1,00011111111,XXZ0),
(q1,0011111111,XXXZ0),(q1,011111111,XXXZ0),(q1,11111111,XXXXZ0),
(q2,1111111,XXXZ0),(q2,111111,XXXZ0),(q2,1111,XZ0),(q2,111,Z0), 
\[
\begin{subarray}{c}
\text{Modo Manual:}
\text{Q1,00000111111111,XXXZ0},(q1,00011111111,XXZ0),
\text{Q1,00111111111,XXXZ0},(q2,111111111,XXXZ0),
\text{Q2,1111111,XXXXZ0},(q2,11111,XXZ0),(q2,1111,XZ0),(q2,111,Z0),
\text{V}
```

4.4. Resultado del modo automático

```
Modo Automatico
(q1,000000000001111,Z0),(q1,0000000000001111,XZ0),(q1,0000000000001111,XXZ0),
(q1,0000000000001111,XXXZ0),(q1,000000000001111,XXXXZ0),(q1,00000000001111,XXXXXZ0),
(q1,00000001111,XXXXXXXZ0),(q1,0000001111,XXXXXXXZ0),(q1,000001111,XXXXXXXXZ0),
(q1,00001111,XXXXXXXXXZ0),(q1,00001111,XXXXXXXXXZ0),(q1,0001111,XXXXXXXXXXZ0),
(q1,001111,XXXXXXXXXXXZ0),(q1,01111,XXXXXXXXXXXXZ0),(q1,1111,XXXXXXXXXXXZ0),
(q2,111,XXXXXXXXXXXZ0),(q2,11,XXXXXXXXXXXZ0),(q2,1,XXXXXXXXXXZ0),
(q2,1XXXXXXXXXXZ0),

Modo Automatico
(q1,000111,Z0),(q1,00111,XZ0),(q1,0111,XXZ0),(q1,111,XXXZ0),(q2,11,XXZ0),
(q2,1,XZ0),(q3,,Z0),
SIRVE
```

Máquina de Turing

5.1. Descripción del programa 5

La máquina de Turing es un autómata finito, esta máquina en específico aceptará cualquier cadena que cumpla con el lenguaje:

```
\{0n1n \mid n>=1\}
```

Es decir que no aceptará la cadena vacía, mínimo debe haber un 01. Al igual que en los programas anteriores hay un modo automático y otro manual. En el modo automático, se generará una cadena aleatoria de ceros y unos, mientras que en el modo manual se introducirá desde la cónsola. Al final, los resultados se enviarán a un archivo para guardarlos.

5.2. Código del quinto programa

A continuación se muestra el código del quinto programa en python.

```
from random import randint
op=str(input("m-Manual\na-Automatico\ns-Salir:uuuuu"))
while(op!='s'):
    if(op=='m'):
        c=open("machina.txt','a+')
        c.write("\n\nMODO_MANUAL:u")
        cad1=[]
        cad3="
        estado=0
        boo=True
        CAD=str(input("Introduzcaulaucadena:u"))
        for i in CAD:
            cad3=cad3+i
        cad1.append(i)
                          cad3=cad3+1
cad1.append(i)
c.write(cad3+*\n")
if(cad1==[]):
    print('La_maquina_no_lo_acepta')
c.write('La_maquina_no_lo_acepta')
                          else:
    print("q"+str(estado))
    c.write("q"+str(estado)+"-|")
    print(cadl)
    j=0#lleva el indice
while(boo!=False):
```

```
print(cad1)
print("Truena\n")
c.write("\nTruena\n")
boo=False
                                              ; .
j=j+1
                j=j+1
    print("(q"+str(estado)+",x,R)")
    c.write("(q"+str(estado)+",x,R)->")
    print(cad1)
elif(cad1[j]=='y'):
    estado=3
    if(j==len(cad1)-1):
        print("(q"+str(estado)+",y,R)")
        c.write("(q"+str(estado)+",y,R)->")
        print(cad1)
else:
    print('truena\n')
        c.write('\ntruena\n')
        boo=False
elif(estado==1):
    if(cad1[j]=='0'):
        #estado=1
    if(j==len(cad1)-1):
        print('(q"+str(estado)+",0,R)")
        c.write('(q"+str(estado)+",0,R)")
        print(cad1)
        print('Truena\n')
        c.write('\nTruena\n')
        boo=False
    else:
               j=j+1
    print("(q"+str(estado)+",0,R)")
    c.write("(q"+str(estado)+",0,R)->")
    print(cad1)
elif(cad1[j]="1"):
    cad1[j]='y'
    estado=2
j=i-1
                                              ;
j=j+1
                estado=2
j=j-1
print(*(q*+str(estado)+*,y,L)*)
c.write(*(q*+str(estado)+*,y,L)->*)
print(cad1)
elif(cad1[j]=='y'):
#estado=1
if(j==len(cad1)-1):
    print('(q*+str(estado)+*,y,R)*)
    c.write('(q*+str(estado)+*,y,R)*)
    print(cad1)
    print('statado)+*,y,R)*)
    print(cad1)
    print("Truena\n")
    c.write('\nTruena\n")
    boo=False
else:
                                              j=j+1
print("(q"+str(estado)+",y,R)")
c.write("(q"+str(estado)+",y,R)->")
print(cad1)
                              e:
    print("truena\n")
    c.write("\ntruena\n")
    boo=False
boo=False
elif(estado==2):
    if(cad1[j]=='0'):
        #estado=2
        j=j-1
        print("(q"+str(estado)+",0,L)")
        c.write("(q"+str(estado)+",0,L)->")
        print(cad1)
    elif(cad1[j]=='x'):
        estado=0
        i=i+1
                estado=0
j=j+1
print("(q"+str(estado)+",x,R)")
c.write("(q"+str(estado)+",x,R)->")
print(cad1)
elif(cad1[j]=='y'):
estado=2
i=i
                estado=2
j=j-1
print(*(q"+str(estado)+",y,L)")
c.write(*(q*+str(estado)+*,y,L)->*)
print(cad1)
else:
                              print("truena\n")
c.write("\ntruena\n")
boo=False
estado=4
                                                            estado=4
print("(q"+str(estado)+",B,R)")
c.write("(q"+str(estado)+",B,R)")
print(cad1)
print("SIRVE\n")
c.write("\nSIRVE\n")
boo=False
                               else:
```

```
j=j+1
print(*(q*+str(estado)+*,y,R)*)
c.write(*(q*+str(estado)+*,y,R)->*)
print(cad1)
                       s:
#si recibe cualquier cosa que no sea y o B
print("Truena\n")
c.write("\ntruena\n")
boo=False
else:
    j=j+1
    print("(q"+str(estado)+",x,R)")
    f.write("(q"+str(estado)+",x,R)->")
    print(cad2)
elif(cad2[j]=='y'):
    estado=3
                       estado=3
if(j==len(cad2)-1):
    print("(q"+str(estado)+",y,R)")
    f.write("(q"+str(estado)+",y,R)->")
    print(cad2)
           else:
    print("truena\n")
    f. write("truena\n")
    boo=False
elif(estado==1):
    if(cad2[j]=='0'):
    #estado=1
    if(j=len(cad2)-1):
        print("(q"+str(estado)+",0,R)")
        print(cad2)
        print("Tuena\n")
        f. write("(q"+str(estado)+",0,R)")
        boo=False
    else:
               else:
                       :
print("truena\n")
```

5.3. Modo manual de la máquina

```
MODO MANUAL: 00001111

q0-|(q1,x,R)->(q1,0,R)->(q1,0,R)->(q1,0,R)->(q2,y,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)->(q2,0,L)-
```

5.4. Modo automático de la máquina

```
MODO AUTOMATICO: 000
q0->(q1,x,R)->(q1,0,R)->(q1,0,R)
Truena

MODO AUTOMATICO: 011
q0->(q1,x,R)->(q2,y,L)->(q0,x,R)->(q3,y,R)->
truena

MODO AUTOMATICO: 011
q0->(q1,x,R)->(q2,y,L)->(q0,x,R)->(q3,y,R)->
truena

MODO AUTOMATICO: 101
q0->truena

MODO AUTOMATICO: 101
q0->truena

MODO AUTOMATICO: 01
q0->truena
```

Strange Planets

6.1. Descripción del programa 6

Hay unos planetas muy extraños con solo 3 tipos de habitantes, a,b y c, donde para que nazcan 2 habitantes de una especie deben morir uno de cada una de las otras especies, de hecho, esa es la única forma de que nazca un nuevo habitante de esa especie. Si nacen dos a, muere un b y muere un c, a esto se le llama a-Event, b-Event o c-Event.

El objetivo del programa es que determine qué planetas estan destinados a fallar en vista de la distribución de sus habitantes.

6.2. Código del sexto programa

A continuación se muestra el código del sexto programa en python.

```
from random import randint

def aEvent(pipol):
    pipol[0] = pipol[0] + 2
    pipol[1] = pipol[1] - 1
    pipol[2] = pipol[2] - 1
    return pipol

def bEvent(pipol):
    pipol[0] = pipol[0] - 1
    pipol[1] = pipol[0] - 1
    pipol[2] = pipol[2] - 1
    return pipol

def cEvent(pipol):
    pipol[0] = pipol[0] - 1
    pipol[0] = pipol[0] - 1
    pipol[0] = pipol[1] - 1
    pipol[1] = pipol[1] - 1
    pipol[2] = pipol[2] + 2
    return pipol

def probandoPT(PT):
    moves=0
    if(PT==3):
    moves=1
    elif(PT==0):
    moves=5
    elif(PT==12): #####
    moves=25
    elif(PT==12): #####
    moves=35
    pass
    else:
        print('asfasf')
    return moves

def probando(pipol, PT, piAux):
    extincion=False
```

```
loop=False
a=0
b=0
d=0
 e=0
f=0
if (PT==3 or PT==6 or PT==9 or PT==12 or PT==15):
a=b=c=probandoPT(PT)
else:
a=b=c=PT*2
              while (extincion!=True):
                                           d=d+1
print (aEvent(pipol))
imprimir(pipol)
if(pipol==piAux):
    loop=True
                             loop=True
if(d>=a or e>=b or f>=c):
    extincion=True# es la peor mentira porque en realidad en
        esta condicion nunca se extingue... pero es para que
        termine de correr
    print("No_fallara_nunca")
    c=open('Planetas.txt','a+')
    c.write("\nNo_fallara_nunca\n\n")
    c.close()
elif(pipol[1]==0):#b event
                            print(aEvent(pipol))
imprimir(pipol)
if(pipol==piAux):
    loop=True
    if(d>=a or e>=b or f>=c):
        extincion=True#mentira
        print('Nou_fallara_ununca')
        c=open('Planetas.txt','a+')
        c. write('\nNou_fallara_ununca\n\n')
        c.close()
elif(pipol[0]==pipol[2]):# a=c -> b event
    e=e+1
                                          elif(pipol[0]==pipol[2]):# a=c -> b event
    e=e+1
    print(bEvent(pipol))
    imprimir(pipol)
    if(pipol==piAux):
        loop=True
        if(d>=a or e>=b or f>=c):
            extincion=True#
            print('No_fallara_nunca')
            c=open('Planetas.txt','a+')
            c.write('\nNo_fallara_nunca\n\n')
            c.close()
elif(pipol[0]==pipol[1]):# a=b -> c Event
        f=f+1
    print(cEvent(pipol))
    imprimir(pipol)
    if(pipol==piAux):
        loop=True
        if(d>=a or e>=b or f>=c):
            extincion=True#mentira
            print('No_fallara_nunca')
            c=open('Planetas.txt','a+')
            c.write('\nNo_fallara_nunca')
            c=open('Planetas.txt','a+')
            c.vrite('\nNo_fallara_nunca\n\n')
            c.close()
else:
        random=randint(1,3)
                                            \begin{array}{c} \textbf{else}: \\ \text{random} {=} \operatorname{randint} \left( 1 \;, 3 \right) \end{array}
```

```
if(random==1):# a event
    d=d+1
    print(aEvent(pipol))
    imprimir(pipol)
    if(pipol==piAux):
        loop=True
        if(d>=a or e>=b or f>=c):
            extincion=True#mentira
            print('Nou_fallara_ununca')
            c=open('Planetas.txt','a+')
            c.write("\nNou_fallara_ununca\n\n")
            c.close()
elif(random==2):#b event
        e=e+1
                                               elif(random==2):#b event
e==+1
print(bEvent(pipol))
imprimir(pipol)
if(pipol==piAux):
loop=True
if(d>=a or e>=b or f>=c):
    extincion=True#
    print('No_fallara_nunca')
    c=open('Planetas.txt','a+')
    c. write('\nNo_fallara_nunca\n\n')
else:# c event
f=f+1
print(cEvent(pipol))
imprimir(pipol)
                                                         print(cEvent(pipol))
imprimir(pipol)
if(pipol==piAux):
    loop=True
    if(d>=a or e>=b or f>=c):
        extincion=True#mentira
        print('No_fallara_nunca')
        c=open('Planetas.txt','a+')
        c.write("\nNo_fallara_nunca\n\n")
        c.close()
def imprimir(pipol):#poner cada vez que se imprime un pipol
    f=open('Planetas.txt','a+')
    cad="_->_("
    for i in pipol:
        cad=cad+str(i)+","
    cad=cad+")"
    f. write(cad)
    f.close()
piAux = []
pipol.append(i)
pipol.append(j)
pipol.append(k)
piAux.append(i)
piAux.append(j)
piAux.append(k)
print("\n......
```

6.3. Modo manual

```
MODD MANUAL
-> (0,0,7,)
El planeta falla :D

-> (0,1,6,) -> (2,0,5,) -> (1,2,4,) -> (3,1,3,) -> (2,3,2,) -> (1,5,1,) -> (0,7,0,)
El planeta falla :D

-> (0,2,5,) -> (2,1,4,) -> (1,3,3,) -> (3,2,2,) -> (5,1,1,) -> (7,0,0,)
El planeta falla :D

-> (0,3,4,) -> (2,2,3,) -> (1,1,5,) -> (0,0,7,)
El planeta falla :D

-> (0,4,3,) -> (2,3,2,) -> (1,5,1,) -> (0,7,0,)
El planeta falla :D

-> (0,5,2,) -> (2,4,1,) -> (1,6,0,) -> (0,5,2,) -> (2,4,1,) -> (1,3,3,) -> (3,2,2,)
-> (5,1,1,) -> (7,0,0,)
El planeta falla :D

-> (0,6,1,) -> (2,5,0,) -> (1,4,2,) -> (3,3,1,) -> (2,2,3,) -> (1,1,5,) -> (0,0,7,)
El planeta falla :D
```

6.4. Modo automático

```
MODO AUTOMATICO
-> (0,0,12,)
El planeta falla :D

-> (0,1,11,) -> (2,0,10,) -> (1,2,9,) -> (3,1,8,) -> (2,3,7,) -> (1,2,9,) -> (0,1,11,) -> (2,0,10,) -> (1,2,9,) -> (3,1,8,) -> (5,0,7,) -> (4,2,6,) -> (3,4,5,) -> (2,6,4,) -> (4,5,3,) -> (3,4,5,) -> (2,3,7,) -> (1,2,9,) -> (0,1,11,) -> (2,0,10,) -> (1,2,9,) -> (0,1,11,) -> (2,0,10,) -> (1,2,9,) -> (0,1,11,) -> (2,0,10,) -> (1,2,9,) -> (0,1,11,) -> (10,2,0,) -> (6,1,5,) -> (8,0,4,) -> (7,2,3,) -> (9,1,2,) -> (11,0,1,) -> (10,2,0,) -> (9,1,2,) -> (8,0,4,) -> (7,2,3,) -> (6,4,2,) -> (5,6,1,) -> (4,8,0,) -> (3,7,2,) -> (5,6,1,) -> (4,5,3,) -> (3,7,2,) -> (2,6,4,) -> (1,5,6,) -> (0,4,8,) -> (2,3,7,) -> (1,2,9,) -> (0,4,8,) -> (2,3,7,) -> (1,2,9,) -> (0,1,11,) -> (2,0,10,) -> (1,2,9,) -> (0,1,11,) -> (2,0,10,) -> (1,2,9,) -> (0,1,11,) -> (2,0,10,) -> (1,2,9,) -> (0,1,11,) -> (2,0,10,) -> (1,2,9,) -> (0,1,11,) -> (2,3,7,) -> (1,2,9,) -> (3,4,5,) -> (3,7,2,) -> (2,6,4,) -> (4,5,3,) -> (3,7,2,) -> (2,6,4,) -> (4,5,3,) -> (3,7,2,) -> (4,2,6,) -> (3,4,5,) -> (5,3,4,) -> (4,5,3,) -> (6,4,2,) -> (3,7,2,) -> (2,6,4,) -> (4,5,3,) -> (3,7,2,) -> (2,6,4,) -> (4,5,3,) -> (4,2,6,) -> (3,4,5,) -> (2,3,7,) -> (4,2,6,) -> (3,4,5,) -> (2,3,7,) -> (4,2,6,) -> (3,4,5,) -> (2,3,7,) -> (4,2,6,) -> (3,4,5,) -> (2,3,7,) -> (4,2,6,) -> (3,4,5,) -> (2,3,7,) -> (4,2,6,) -> (3,4,5,) -> (2,3,7,) -> (4,2,6,) -> (3,4,5,) -> (2,3,7,) -> (4,2,6,) -> (3,4,5,) -> (2,3,7,) -> (4,2,6,) -> (3,4,5,) -> (2,3,7,) -> (4,2,6,) -> (3,4,5,) -> (2,3,7,) -> (4,2,6,) -> (3,4,5,) -> (2,3,7,) -> (4,2,6,) -> (3,4,5,) -> (2,3,7,) -> (4,2,6,) -> (3,4,5,) -> (2,3,7,) -> (4,2,6,) -> (3,4,5,) -> (2,3,7,) -> (4,2,6,) -> (3,4,5,) -> (2,3,7,) -> (4,2,6,) -> (3,4,5,) -> (2,3,7,) -> (4,2,6,) -> (3,4,5,) -> (2,3,7,) -> (4,2,6,) -> (3,4,5,) -> (2,3,7,) -> (4,2,6,) -> (3,4,5,) -> (2,3,7,) -> (4,2,6,) -> (3,4,5,) -> (2,3,7,) -> (4,2,6,) -> (3,4,5,) -> (2,3,7,) -> (4,2,6,) -> (3,4,5,) -> (2,3,7,) -> (4,2,6,) -> (3,4,5,) -> (2,3,7,) -> (4,2,6,) -> (3,4,5,) -> (2,3,7,) -> (4,2,6,) -> (3,4,5,) -> (2,3,7,) -> (4,2,6,) -> (3,4,5,) -> (2
```