

TEMPLATE PARA ENTREGA DO PROJETO DA DISCIPLINA
Programação para Dados
Fase 1

Nome do estudante: Ana Paula Marques da Silva Santos

Este é o template para preenchimento do projeto. Para produzir o trabalho, oriente-se pela descrição do enunciado da Fase 1 do projeto.

Para demonstrar seu trabalho, devem ser respondidas três perguntas, sobre o conjunto de dados completo, demonstrando a organização proposta.

ATENÇÃO: Além da resposta estar correta, deve discorrer brevemente sobre os resultados obtidos (evite respostas curtas).

Observações: O banco de dados completo não foi possível de ser enviado tanto no repositório como na atividade, peço gentilmente que coloque o arquivo na pasta com o nome: **steam_games**

1) Qual o percentual de jogos gratuitos e pagos na plataforma?

A Steam possui **17,39%** dos títulos disponíveis são gratuitos, o que significa que uma parte da comunidade pode ter acesso a jogos sem custo algum, favorecendo a acessibilidade do entretenimento digital. Por outro lado, **82,61%** dos jogos são pagos, o que mostra que a plataforma ainda é voltada a produtos comerciais, nos quais os desenvolvedores buscam retorno financeiro.

```
--- Pergunta 1: Qual o percentual de jogos gratuitos e pagos? ---  
Jogos Gratuitos: 17.39%  
Jogos Pagos: 82.61%
```

2) Qual o ano com o maior número de novos jogos?

Em caso de empate, retorne uma lista com os anos empatados.

O ano de **2022**, que registrou **13.961 jogos adicionados à plataforma**. Esse número não apenas marca um recorde em relação aos anos anteriores, como também reflete a expansão dos jogos indies e a facilidade cada vez maior de publicar conteúdos digitais.

```
--- Pergunta 2: Qual o ano com o maior número de novos jogos? ---  
O ano com o maior número de lançamentos foi 2022, com 13961 jogos.
```

3) Para demonstrar a facilidade de revisão e modificação de uso do módulo desenvolvido, uma pergunta adicional deve ser proposta e respondida por você.

Pergunta 3: Qual é o jogo mais caro na Steam? Apresente o nome e o preço.

O jogo mais caro é 'Ascent Free-Roaming VR Experience' com o preço de \$999.00.

Como você é um analista de dados dedicado, serão criados testes sobre uma amostra de 20 jogos do cadastro separados aleatoriamente em um arquivo. Responda as mesmas três perguntas, sobre o conjunto de dados da amostra, demonstrando a organização proposta.

ATENÇÃO: Além da resposta estar correta, deve discorrer brevemente sobre os resultados obtidos (evite respostas curtas).

1) Qual o percentual de jogos gratuitos e pagos na plataforma?

Na Amostra observa-se que apenas 5,88% dos jogos disponíveis são gratuitos, enquanto a esmagadora maioria, 94,12%, é composta por jogos pagos, não sendo muito diferente o fato de que os jogos pagos são a maioria.

```
--- Pergunta 1: Qual o percentual de jogos gratuitos e pagos? ---  
Jogos Gratuitos: 5.88%  
Jogos Pagos: 94.12%
```

2) Qual o ano com o maior número de novos jogos?

Em caso de empate, retorne uma lista com os anos empatados.

O levantamento mostra que o ano de 2021 foi o que registrou o maior número de lançamentos, com 6 novos jogos adicionados à plataforma. Pelo menor número de dados foi possível trazer um resultado diferente da base completa.

```
--- Pergunta 2: Qual o ano com o maior número de novos jogos? ---  
O ano com o maior número de lançamentos foi 2021, com 6 jogos.
```

3) Para demonstrar a facilidade de revisão e modificação de uso do módulo desenvolvido, uma pergunta adicional deve ser proposta e respondida por você.

Pergunta 3: Qual é o jogo mais caro na Steam? Apresente o nome e o preço.

título de maior valor na base de dados é "Project MIKHAIL: A Muv-Luv War Story", com o preço de \$ 19,99. Esse preço, quando comparado aos valores máximos observados na base completa é muito menor.

--- Pergunta 3: Qual o Jogo mais caro da tabela inteira?---
O jogo mais caro é 'Project MIKHAIL: A Muv-Luv War Story' com o preço de \$19.99.