



# Angular - dados e métodos

## 1. Usando variáveis da classe no HTML

Na classe:

```
export class PrimeiroComponente {  
  nome = "Ana";  
  idade = 20;  
}
```

No HTML:

```
<p>Nome: {{ nome }}</p>  
<p>Idade: {{ idade }}</p>
```

👉 O `{}{ }{ }` é o *interpolation*, usado para exibir valores direto do TS.

## 2. Usando métodos da classe no HTML

Na classe:

```
export class PrimeiroComponente {  
  nome = "Ana";  
  
  mostrarMensagem() {  
    return "Bem-vinda, " + this.nome + "!";  
  }  
}
```

No HTML:

```
<p>{{ mostrarMensagem() }}</p>
```

👉 O Angular chama o método durante a renderização e mostra o retorno.

---

## 3. Usando signals no HTML

Na classe:

```
title = signal("Página Principal");
```

No HTML:

```
<h1>{{ title() }}</h1>
```

👉 Signal sempre precisa do `()` no template.

---

## 4. Ligando valores a atributos (Property Binding)

Na classe:

```
imagem = "foto.jpg";
```

No HTML:

```
<img [src]="imagem">
```

👉 Aqui o colchete `[]` liga um atributo HTML a uma variável.

---

## 5. Chamando métodos em eventos (Event Binding)

Na classe:

```
contador = 0;
```

```
incrementar() {
```

```
this.contador++;  
}
```

No HTML:

```
<p>{{ contador }}</p>  
<button (click)="incrementar()">Somar</button>
```

👉 () no HTML é *event binding*.

---

## 6. Two-way data binding ([(ngModel)])

Na classe:

```
nome = "Ana";
```

No HTML:

```
<input [(ngModel)]="nome">  
<p>{{ nome }}</p>
```

👉 O valor se atualiza nos dois lados: TS → HTML e HTML → TS.

---