

Linguagem de Programação II (Seg e qua 7:30 as 09:05)

Aula	Data	Conteúdo
		Apresentação da disciplina
1	24/mar	Introdução à orientação a objetos
2	26/mar	Conceito de classe e objetos
3	31/mar	Linguagem OO - Introdução ao Java
4	02/abr	Implementação de classes e objetos em Java
		Construtor e exercícios sobre construtor
5	07/abr	Explicação sobre o trabalho semestral
6	09/abr	Sobrecarga, encapsulamento
7	14/abr	Exercícios de sobrecarga e encapsulamento
8	16/abr	Composicao
	21/abr	Feriado Tiradentes
9	23/abr	Exercícios de Composicao
10	28/abr	Revisão para a primeira avaliação
11	30/abr	Primeira avaliação
12	05/mai	Coleção e exercícios com coleções
13	07/mai	Herança e Polimorfismo
14	12/mai	Exercícios de Herança e Polimorfismo
15	14/mai	Conceito de Classe abstrata e interface
16	19/mai	Acompanhamento do trabalho
17	21/mai	Entrega da primeira parte do trabalho
18	26/mai	Entrega da primeira parte do trabalho
19	28/abr	Revisão
20	02/jun	Segunda avaliação
21	04/jun	Interface grafica
22	09/jun	Interface grafica
23	11/jun	Desenvolvimento da interface gráfica do trabalho
24	16/jun	Desenvolvimento da interface gráfica do trabalho
25	18/jun	Tratamento de exceção
26	18/jun	Segunda chamada
27	25/jun	Desenvolvimento do trabalho
28	30/jun	Entrega do trabalho final
29	07/jul	Entrega do trabalho final
30	09/jul	Fechamento da disciplina

Resumo das avaliações

Tipo	Data	Critério
Prova	30/abr	Individual
Prova	02/jun	Individual
	21 e 26/05	
Trabalho	07 e 09/07	Grupo 3 pessoas

Obs.: A nota do trabalho será dada na apresentação final. Contudo a entrega da primeira etapa é obrigatório. A não entrega gera uma penalidade de 2 pontos na nota final.