

PROBLEMA

COMO CRIAR VARIOS OBJETOS DE CLASSES DISTINTAS DE FORMA AUTOMÁTICA.



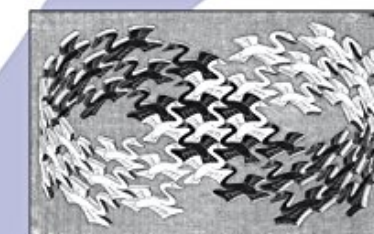
PADRÕES DE PROJETO

FACTORY METHOD

Prof. Me Eugênio Júlio Messala Cândido Carvalho
eugeniojuliomessala@gmail.com

**Padrões de
Projeto**

Soluções reutilizáveis de software
orientado a objetos



ERICH GAMMA
RICHARD HELM
RALPH JOHNSON
JOHN VLISSIDES

Design Patterns



FACTORY METHOD

INTENÇÃO

Definir uma interface para criar um objeto, mas deixar as subclasses decidirem que classe instanciar.

O Factory Method permite adiar a instancição para subclasses.

FACTORY METHOD

MOTIVAÇÃO

Definir uma interface para criar objetos.

FACTORY METHOD

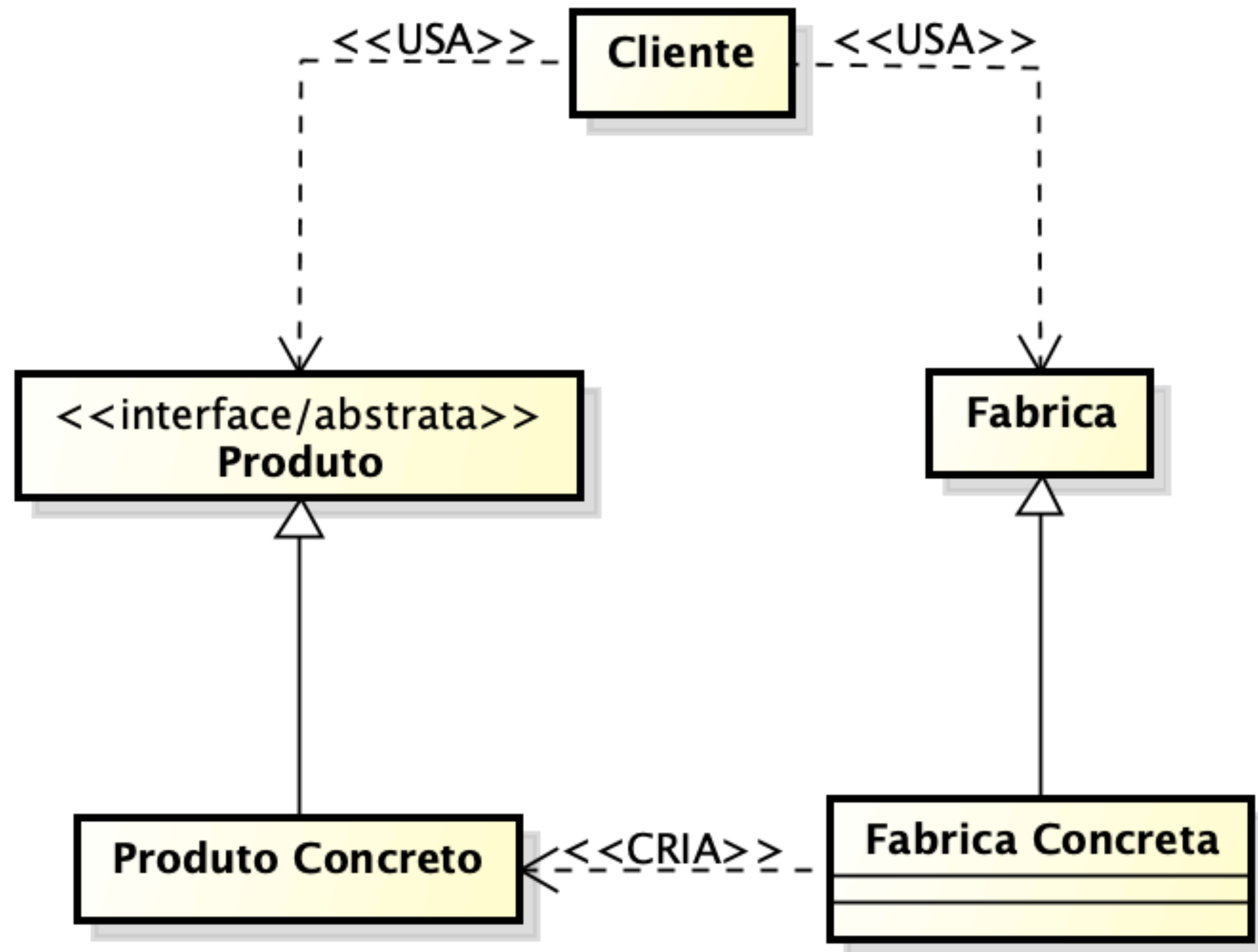
APLICABILIDADE

Use o padrão Factory Method quando:

- uma classe não pode antecipar a classe de objetos que deve criar;
- uma classe quer que suas subclasses especifiquem os objetos que criam;
- classes delegam responsabilidade para uma dentre várias subclasses auxiliares, e você quer localizar o conhecimento de qual subclasse auxiliar que é a delegada.

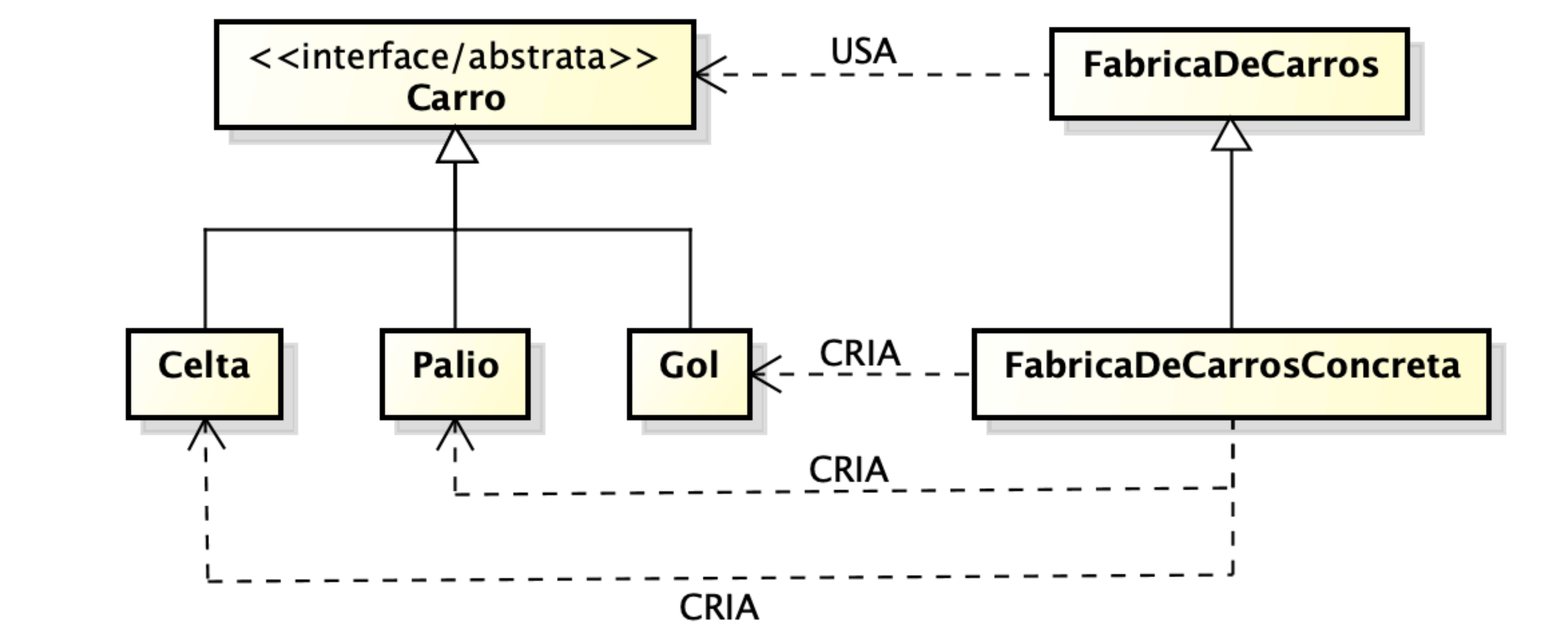
FACTORY METHOD

ESTRUTURA



FACTORY METHOD

ESTRUTURA - EXEMPLO



BIBLIOGRAFIA

- GAMMA, Erich et al. **Padrões de Projeto: soluções reutilizáveis de software orientado a objetos.** Porto Alegre: Bookman, 2007.
- KERIEVSKY, Joshua. **Refatoração para padrões.** Porto Alegre: Bookman, 2008.