

NOMBRE Y APELLIDOS:		FECHA: 25/09/2023		
DOCENTE: MANUEL MACÍAS PÉREZ		NOTA:		
(IFCD0210) DESARROLLO DE APLICACIONES CON TECNOLOGÍAS WEB.		Nº CURSO: 22-35/008902		
MF0492_3	UNIDADES DE APRENDIZAJE A LAS QUE RESPONDE: UA1, UA2 y UA3		Duración:	3h
UF1845				
PRÁCTICA FINAL				
<p>DESCRIPCIÓN:</p> <p>El alumno de forma individual deberá realizar revisión, corrección, integración y depuración de componentes en una aplicación web para la gestión de una base de datos</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ Descarga de los componentes y librerías correspondientes, desde GitHub. <ul style="list-style-type: none"> ▪ https://github.com/MacPe-Dev/PruebasIFCD0210.git ○ Integración en una instalación del framework Angular ○ Integración de un servidor Nodejs ○ Comprobar su funcionamiento ○ Corrección de errores ○ Documentar los errores corregidos y cambios en los componentes <p>Para la entrega de la prueba, hay que realizar un pantallazo del navegador de que se está ejecutando la aplicación en un servidor correctamente y la documentación de los errores encontrados y corregidos.</p> <p>Convertir en pdf y enviar o subir a Github.</p> <p>MEDIOS PARA SU REALIZACIÓN</p> <ul style="list-style-type: none"> - Equipo microinformático y Software de base. - Herramientas y aplicaciones ofimáticas. - Aplicaciones de edición web. - Aplicación Visual Code Studio <p>PAUTAS DE ACTUACIÓN DEL FORMADOR</p> <p><i>Al inicio de la práctica, que se desarrollará de manera individual por cada uno de los alumnos, el formador/a realizará las siguientes actuaciones:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> - Fijará los objetivos de la práctica. - Aportará las instrucciones necesarias a los alumnos/as para la realización de la misma, haciendo hincapié en aquellos aspectos más relevantes. - Facilitará a cada alumno/a la documentación necesaria para el desarrollo de la práctica. - Resolverá las dudas que se planteen durante el transcurso de la práctica, con objeto de que el alumnado aprenda y pueda concluir la realización de la misma. <p>Durante la realización de la práctica el formador/a supervisará el desarrollo de esta para evaluar tanto los procedimientos como el resultado final.</p>				

Al finalizar la práctica el formador examinará el desarrollo que han realizado los/as alumnos/as, proponiendo las medidas de corrección, en caso necesario.

ESPECIFICACIONES PARA LA EVALUACIÓN DE LA PRÁCTICA

Resultados a comprobar	Indicadores de logro
1. Crear componentes software utilizando objetos o componentes de conectividad específicos para acceder a informaciones almacenadas en bases de datos y otras estructuras.: Conforme a los Criterios de evaluación CE1.1	Crear componentes software utilizando objetos para acceder a informaciones almacenadas en bases de datos
	Crear componentes software utilizando componentes de conectividad específicos para acceder a informaciones almacenadas en bases de datos.
2. CE1.5 En un supuesto práctico en el que se pide construir componentes de software que accedan a datos soportados en bases de datos u otras estructuras de almacenamiento, se pide: – Identificar los elementos y estructuras contenidas en una base de datos. – Utilizar los objetos, conectores y middleware necesarios en la construcción del componente para realizar los accesos a los datos soportados en la base de datos u otras estructuras según especificaciones dadas. – Realizar operaciones de definición y manipulación de informaciones soportadas en bases de datos mediante el lenguaje SQL. Conforme a los Criterios de evaluación CE1.3	Identificar los elementos y estructuras contenidas en una base de datos.
	Utilizar los objetos, conectores y middleware necesarios en la construcción del componente para realizar los accesos a los datos soportados en la base de datos
	Realizar operaciones de definición y manipulación de informaciones soportadas en bases de datos
	Documenta la construcción de componentes de software que acceden a datos soportados en base de datos

Sistema de valoración

Definición de indicadores y escalas de medida

Los indicadores que se van a establecer, será una hoja de chequeo, sistema de valoración, que complementa a este documento, donde se evalúan todos los resultados a comprobar (tareas). En este documento, se establecerán a su vez los indicadores de logro que se han de tener en cuenta, para conseguir los resultados a comprobar.

Mínimo exigible

El mínimo exigible para la superación de la práctica es de 50 puntos sobre 100 puntos

EJERCICIOS

El alumno de forma individual deberá realizar revisión, corrección, integración y depuración de componentes en una aplicación web para la gestión de una base de datos

- Descarga de los componentes y librerías correspondientes, desde GitHub.
 - <https://github.com/MacPe-Dev/PruebasIFCD0210.git>
- Integración en una instalación del framework Angular
- Integración de un servidor Nodejs
- Comprobar su funcionamiento
- Corrección de errores
- Documentar los errores corregidos y cambios en los componentes

Para la entrega de la prueba, hay que realizar un pantallazo del navegador de que se está ejecutando la aplicación en un servidor correctamente y la documentación de los errores encontrados y corregidos.

Convertir en pdf y enviar o subir a Github.

Errores del examen

- Instalar toastr y el nodemon
- Cambiar nombre de una de las variables de entorno del servidor y poner la correcta con el nombre de la base de datos
- Agregar componentes y servicios no declarados
- Corregir errores ortográficos en varios sitios
- Corregir puerto en los servicios

Capturas del proyecto

App Gestión Inicio Listado de Cursos Contacto

Buscar

<p>Aprender a matar y que parezca un accidente</p> <p>Mata sin que las autoridades se den cuenta porque parecerá un terrible accidente</p> <p>Asesinos en serie</p>  <p>5123 horas</p> <p>El arma perfecta, El veneno no es seguro, Venenos indetectables, Cómo no dejar pruebas</p> <p>...más información</p> <p>Fecha de Creación : 2023-09-25T18:06:53.916Z</p>	<p>Aprende a sobornar a tu profesor/a</p> <p>Aprende como sobornar a tu teacher sin que se note</p> <p>Enseñanza</p>  <p>15 horas</p> <p>Conoce a tu profe, Tipos de sobornos, El soborno adecuado</p> <p>...más información</p> <p>Fecha de Creación : 2023-09-25T18:06:53.916Z</p>	<p>Póćimas para resucitar</p> <p>Crea póćimas que resuciten a personas que obedezcan todas tus órdenes</p> <p>Magia</p>  <p>520 horas</p> <p>Ingredientes básicos, Elegir un buen cadáver, Órdenes básicas, Cómo matar a tu zombie si no obedece</p> <p>...más información</p> <p>Fecha de Creación : 2023-09-25T18:06:53.916Z</p>
---	---	--

App GestiónInicioListado de CursosContacto

Buscar

Buscar

LISTADO DE CURSOS

CREAR NUEVO

Aprender a matar y que parezca un accidente

Mata sin que las autoridades se den cuenta porque parecerá un terrible accidente

Asesinos en serie



5123 horas

El arma perfecta, El veneno no es seguro, Venenos indetectables, Cómo no dejar pruebas



Fecha de Creación : 2023-09-25T18:06:53.916Z

Aprende a sobornar a tu profesor/a

Aprende como sobornar a tu teacher sin que se note

Enseñanza



15 horas

Conoce a tu profe, Tipos de sobornos, El soborno adecuado



Fecha de Creación : 2023-09-25T18:06:53.916Z

Pócimas para resucitar

Crea pócimas que resuciten a personas que obedezcan todas tus órdenes

Magia



520 horas

Ingredientes básicos, Elegir un buen cadáver, Órdenes básicas, Cómo matar a tu zombie si no obedece



Fecha de Creación : 2023-09-25T18:06:53.916Z

App GestiónInicioListado de CursosContacto

Buscar

Buscar

FORMULARIO DE CONTACTO

Nombre

Email

Teléfono

Asunto

Mensaje

VOLVER

ACEPTAR

Lorem ipsum dolor sit amet consectetur, adipisicing elit. Fugit obcaecati ipsa consequat dolor quam commodi nam hic esse eligendi blanditiis laborum mollitia corporis iure, aliquam nisi necessitatibus asperiores ut magnam. Blanditiis facere unde architecto, a placeat sunt consectetur autem quae dorum delectus voluptatum non eaque consequuntur eorum officia. Velit consequuntur at voluptate id perspiciatis pariatur similique reprehenderit iste doloreque praesentium! Eveniet atque aut quasi ullam, praesentium dicta enim optio ex quia blanditiis exercitationem necessitatibus itaque architecto ut consequuntur. Quisquam sed magni beatae. Labore, praesentium error? Quibusdam repellat autem illo consequuntur. Ex voluptate. Dolorem adipisci, est molestias eius corrupti repellendus beatae quibusdam, et aliquam sequi tenetur, aliquid esse! Quasi tempora recusandae necessitatibus voluptas nihil animi vero quidem, voluptates quisquam officiis voluptate? Neque, quibusdam nulla. Dolores voluptate reprehenderit molestias perspiciatis. Totam impedit quisquam reprehenderit nemo repellendus ducimus qui, enim ipsum provident! Illum aliquam impedit corporis harum deserunt soluta ipsum, vero facere odio. Quis ea impedit tempore sunt saepe officis quasi maxime, doloribus, dolor similique quo omnis, placeat aperiam fugit exercitationem culpa aliquid. Recusandae hic molestiae, culpa ea doloribus assumenda voluptatibus at quam. Hic ipsa quia distinctio culpa fugiat architecto aperiam placeat! Rem ullam quos non atque provident corrupti in aliquid ipsam ipsa quisquam sed tempora qui quae perspiciatis aperiam, at, ut optio? Sunt id dolorem debitis harum dolore amet, suscipit sequi natus modi facilis eos doloribus qui quisquam sint impedit facere, temporibus quaerat

My Queries

Databases

AppWeb

cursos

mensajes

users

usuarios

Cursos

Evaluable11-9

Evaluable22-9

admin

config

local

mongodb/VSCode/Playground...

AppWeb.cursos

DocumentsAggregationsSchemaIndexesValidation

FilterType a query: { field: 'value' }

EXPLAINRESETFINDOptions

1-3 of 3

_id: ObjectId('6511cca396a5ed2a56919d17')

nombre: "Aprender a matar y que parezca un accidente"

descripcion: " Mata sin que las autoridades se den cuenta porque parecerá un terrible..."

categoría: "Asesinos en serie"

imagen: "https://fm--sueoss-ya.net/wp-content/uploads/2021/03/el-simple-mas-ut..."

duración: 5123

temas: "El arma perfecta, El veneno no es seguro, Venenos indetectables, Cómo ..."

fechaCreación: 2023-09-25T18:06:53.916+00:00

__v: 0

_id: ObjectId('6511cdc796a5ed2a56919d21')

nombre: "Aprende a sobornar a tu profesor/a"

descripcion: "Aprende como sobornar a tu teacher sin que se note"

categoría: "Enseñanza"

imagen: "https://cdnb.28m.es/sites/76/2022/06/Par-que-el-termino-NE2500090buntar..."

duración: 15

temas: "Conoce a tu profe, Tipos de sobornos, El soborno adecuado"

fechaCreación: 2023-09-25T18:06:53.916+00:00

__v: 0

_id: ObjectId('6511cf2396a5ed2a56919d27')

nombre: "Pócimas para resucitar"

descripcion: "Crea pócimas que resuciten a personas que obedezcan todas tus órdenes ..."

categoría: "Magia"

imagen: "https://w0.peapix.com/wallpaper/802/66/HD/wallpaper-witch-potions-feaa..."

duración: 520

temas: "Ingredientes básicos, Elegir un buen cadáver, Órdenes básicas, Cómo ma..."

fechaCreación: 2023-09-25T18:06:53.916+00:00

__v: 0



GOBIERNO
DE ESPAÑA

MINISTERIO
DE EDUCACIÓN
Y FORMACIÓN PROFESIONAL

MINISTERIO
DE TRABAJO
Y ECONOMÍA SOCIAL



SISTEMA DE VALORACIÓN MF0492_3- UF1845 – PRÁCTICA FINAL

NOMBRE DEL ALUMNO:

RESULTADO A COMPROBAR	INDICADORES DE LOGRO	ESCALA DE MEDIDA		
1. Crear componentes software utilizando objetos o componentes de conectividad específicos para acceder a informaciones almacenadas en bases de datos y otras estructuras.: Conforme a los Criterios de evaluación CE1.1	Crear componentes software utilizando objetos para acceder a informaciones almacenadas en bases de datos	- Crear componentes software utilizando objetos para acceder a informaciones almacenadas en bases de datos más del 75%	B	20
		- Crear componentes software utilizando objetos para acceder a informaciones almacenadas en bases de datos entre un 50 % y 75%	R	10
		- Crear componentes software utilizando objetos para acceder a informaciones almacenadas en bases de datos menos de un 50 %	M	0
	Crear componentes software utilizando componentes de conectividad específicos para acceder a informaciones almacenadas en bases de datos.	- Crear componentes software utilizando componentes de conectividad específicos para acceder a informaciones almacenadas en bases de datos más del 75%	B	20
		- Crear componentes software utilizando componentes de conectividad específicos para acceder a informaciones almacenadas en bases de datos entre un 50 % y 75%	R	10
		- Crear componentes software utilizando componentes de conectividad específicos para acceder a informaciones almacenadas en bases de datos menos de un 50 %	M	0
2. En un supuesto práctico en el que se pide construir componentes de software que accedan a datos soportados en bases de datos u otras estructuras de almacenamiento, se pide: – Identificar los elementos y estructuras contenidas en una base de datos. – Utilizar los objetos, conectores y middleware necesarios en la construcción del componente para realizar los accesos a los datos soportados en la base de datos. – Realizar operaciones de definición y manipulación de informaciones soportadas en bases de datos u otras estructuras según especificaciones dadas. – Realizar operaciones de definición y manipulación de informaciones soportadas en bases de datos mediante el lenguaje SQL. Conforme a los Criterios de evaluación CE1.3	Identificar los elementos y estructuras contenidas en una base de datos.	- Identificar los elementos y estructuras contenidas en una base de datos más del 75%	B	10
		- Identificar los elementos y estructuras contenidas en una base de datos entre un 50 % y 75%	R	5
		- Identificar los elementos y estructuras contenidas en una base de datos menos de un 50 %	M	0
	Utilizar los objetos, conectores y middleware necesarios en la construcción del componente para realizar los accesos a los datos soportados en la base de datos	- Utilizar los objetos, conectores y middleware necesarios en la construcción del componente para realizar los accesos a los datos soportados en la base de datos más del 75%	B	10
		- Utilizar los objetos, conectores y middleware necesarios en la construcción del componente para realizar los accesos a los datos soportados en la base de datos entre un 50 % y 75%	R	5
		- Utilizar los objetos, conectores y middleware necesarios en la construcción del componente para realizar los accesos a los datos soportados en la base de datos menos de un 50 %	M	0
	Realizar operaciones de definición y manipulación de informaciones soportadas en bases de datos	- Realizar operaciones de definición y manipulación de informaciones soportadas en bases de datos más del 75%	B	10
		- Realizar operaciones de definición y manipulación de informaciones soportadas en bases de datos entre un 50 % y 75%	R	5
		- Realizar operaciones de definición y manipulación de informaciones soportadas en bases de datos menos de un 50 %	M	0
	Documenta la construcción de componentes de software que acceden a datos soportados en base de datos	- Documenta la construcción de componentes de software que acceden a datos soportados en base de datos más del 75%	B	10
		- Documenta la construcción de componentes de software que acceden a datos soportados en base de datos entre un 50 % y 75%	R	5
		- Documenta la construcción de componentes de software que acceden a datos soportados en base de datos menos de un 50 %	M	0
Valor mínimo exigible: 50		Valor máximo: 100		

