

NOMBRE Y APELLIDOS:		FECHA: 09/08/2023		
DOCENTE: MANUEL MACÍAS PÉREZ		NOTA:		
(IFCD0210) DESARROLLO DE APLICACIONES CON TECNOLOGÍAS WEB.		Nº CURSO: 22-35/008902		
MF0491_3	UNIDADES DE APRENDIZAJE A LAS QUE RESPONDE: UA1		Duración:	2h
UF1843				
PRÁCTICA FINAL				
<p>DESCRIPCIÓN: El alumno de forma individual deberá realizar implementación de un programa utilizando un entorno integrado con las siguientes especificaciones para integrar técnicas de accesibilidad y usabilidad.</p> <p>Según el contenido de un archivo en html:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Crear estilos en un archivo css • Distribuir y mostrar su contenido según especificaciones de usabilidad utilizando JQuery. Utilizar los efectos de JQuery-ui. • Realizar pantallazo del resultado, adjuntarlo a este documento y convertir en PDF para enviar. • Subir todo el código a GitHub <p>MEDIOS PARA SU REALIZACIÓN</p> <ul style="list-style-type: none"> - Equipo microinformático y Software de base. - Herramientas y aplicaciones ofimáticas. - Aplicaciones de edición web. - Aplicación Visual Code Studio <p>PAUTAS DE ACTUACIÓN DEL FORMADOR</p> <p><i>Al inicio de la práctica, que se desarrollará de manera individual por cada uno de los alumnos, el formador/a realizará las siguientes actuaciones:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> - Fijará los objetivos de la práctica. - Aportará las instrucciones necesarias a los alumnos/as para la realización de la misma, haciendo hincapié en aquellos aspectos más relevantes. - Facilitará a cada alumno/a la documentación necesaria para el desarrollo de la práctica. - Resolverá las dudas que se planteen durante el transcurso de la práctica, con objeto de que el alumnado aprenda y pueda concluir la realización de la misma. <p>Durante la realización de la práctica el formador/a supervisará el desarrollo de esta para evaluar tanto los procedimientos como el resultado final.</p> <p>Al finalizar la práctica el formador examinará el desarrollo que han realizado los/as alumnos/as, proponiendo las medidas de corrección, en caso necesario.</p>				
ESPECIFICACIONES PARA LA EVALUACIÓN DE LA PRÁCTICA				
Resultados a comprobar		Indicadores de logro		
		Crea y archiva componentes software		
		Modifica y elimina componentes software.		

<p>1. En un supuesto práctico, en el que se pide crear y mantener componentes software y documentos aplicar normas de accesibilidad y usabilidad para mejorar su utilización.</p> <p>Conforme a los Criterios de evaluación CE1.3</p>	Crea componentes software y documentos para aplicar normas de accesibilidad para mejorar su utilización.
	Mantiene componentes software y documentos aplicar para normas de accesibilidad para mejorar su utilización.
	Crea componentes software y documentos para aplicar normas de usabilidad para mejorar su utilización.
	Mantiene componentes software y documentos para aplicar normas de usabilidad para mejorar su utilización.

Sistema de valoración

Definición de indicadores y escalas de medida

Los indicadores que se van a establecer, será una hoja de chequeo, sistema de valoración, que complementa a este documento, donde se evalúan todos los resultados a comprobar (tareas). En este documento, se establecerán a su vez los indicadores de logro que se han de tener en cuenta, para conseguir los resultados a comprobar.

Mínimo exigible

El mínimo exigible para la superación de la práctica es de 50 puntos sobre 100 puntos

Resultado del examen


<p>1</p> <p>Mostrar Avatar</p> <p>Pulsa en el 1 para ver el avatar en una pop-up.</p>	<p>2</p> <p>Desaparezco</p> <p>Si pulsas el botón 2 desaparezo</p> <p>02</p> <p>OPTION B</p> <p> Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum.</p>	<p>3</p> <p>Aparece de nuevo</p> <p>Si pulsas el botón 3 vuelve a aparecer el contenedor 2</p> <p>04</p> <p>OPTION D</p> <p> Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum.</p>	<p>4</p> <p>Cambio el fondo</p> <p>El botón 4 cambia el fondo del main</p>
<p>5</p> <p>Cambio el texto</p> <p>Si pulsas el botón 5 se cambia el texto</p> <p>OPTION A</p>	<p>6</p> <p>Alto contraste</p> <p>Si pulsas el botón 6 me convierto en un cuadro de alto contraste</p> <p>OPTION C</p>	<p>7</p> <p>Muestro una imagen</p> <p>Si pulsas el botón 7 se inserta una imagen</p> <p>OPTION E</p>	<p>8</p> <p>Cambio el tamaño y los estilos</p> <p>Cuando pulsas el botón 8 me encojo y cambio de color. Al volver a pulsar el mismo botón vuelvo a mi estado original</p>

EJERCICIOS

El alumno de forma individual deberá realizar implementación de un programa utilizando un entorno integrado con las siguientes especificaciones para integrar técnicas de accesibilidad y usabilidad.


Según el contenido de un archivo en html:

- Crear estilos en un archivo css
- Distribuir y mostrar su contenido según especificaciones de usabilidad utilizando JQuery. Utilizar los efectos de JQuery-ui.
- Realizar pantallazo del resultado, adjuntarlo a este documento y convertir en PDF para enviar.
- Subir todo el código a GitHub



1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

Mostrar Avatar Pulsa en el botón nro. 1 para ver el avatar. <div>OPTION A</div>	Contenedor 2 de Sección 1 Lorem, ipsum dolor sit amet consectetur adipiscing elit. Porro, quaerat. Lorem, ipsum dolor sit amet consectetur adipiscing elit. Porro, quaerat.	Contenedor 3 de Sección 1 Lorem, ipsum dolor sit amet consectetur adipiscing elit. Porro, quaerat. Lorem, ipsum dolor sit amet consectetur adipiscing elit. Porro, quaerat.	Contenedor 1 de Sección 2 Lorem, ipsum dolor sit amet consectetur adipiscing elit. Porro, quaerat. Lorem, ipsum dolor sit amet consectetur adipiscing elit. Porro, quaerat.
Contenedor 2 de Sección 2 Lorem, ipsum dolor sit amet consectetur adipiscing elit. Porro, quaerat. Lorem, ipsum dolor sit amet consectetur adipiscing elit. Porro, quaerat.	Contenedor 3 de Sección 2 Lorem, ipsum dolor sit amet consectetur adipiscing elit. Porro, quaerat. Lorem, ipsum dolor sit amet consectetur adipiscing elit. Porro, quaerat.	Contenedor 1 de Sección 3 Lorem, ipsum dolor sit amet consectetur adipiscing elit. Porro, quaerat. Lorem, ipsum dolor sit amet consectetur adipiscing elit. Porro, quaerat.	Contenedor 2 de Sección 3 Lorem, ipsum dolor sit amet consectetur adipiscing elit. Porro, quaerat. Lorem, ipsum dolor sit amet consectetur adipiscing elit. Porro, quaerat.
Contenedor 3 de Sección 3 Lorem, ipsum dolor sit amet consectetur adipiscing elit. Porro, quaerat. Lorem, ipsum dolor sit amet consectetur adipiscing elit. Porro, quaerat.	Sección 4 Lorem, ipsum dolor sit amet consectetur adipiscing elit. Porro, quaerat. Lorem, ipsum dolor sit amet consectetur adipiscing elit. Porro, quaerat.	Contenedor 2 de Sección 4 Lorem, ipsum dolor sit amet consectetur adipiscing elit. Porro, quaerat. Lorem, ipsum dolor sit amet consectetur adipiscing elit. Porro, quaerat.	Contenedor 3 de Sección 4 Lorem, ipsum dolor sit amet consectetur adipiscing elit. Porro, quaerat. Lorem, ipsum dolor sit amet consectetur adipiscing elit. Porro, quaerat.



SISTEMA DE VALORACIÓN MF0491_3- UF1843 – PRÁCTICA FINAL

NOMBRE DEL ALUMNO:

RESULTADO A COMPROBAR	INDICADORES DE LOGRO	ESCALA DE MEDIDA		
<p>1. En un supuesto práctico, en el que se pide crear y mantener componentes software y documentos aplicar normas de accesibilidad y usabilidad para mejorar su utilización.</p> <p>Conforme a los Criterios de evaluación CE1.3</p>	Crea componentes software y documentos para aplicar normas de accesibilidad para mejorar su utilización.	- Crea componentes software y documentos para aplicar normas de accesibilidad para mejorar su utilización más del 75%	B	30
		- Crea componentes software y documentos para aplicar normas de accesibilidad para mejorar su utilización entre un 50 % y 75%	R	15
		- Crea componentes software y documentos para aplicar normas de accesibilidad para mejorar su utilización menos de un 50 %	M	0
	Mantiene componentes software y documentos aplicar para normas de accesibilidad para mejorar su utilización.	- Mantiene componentes software y documentos aplicar para normas de accesibilidad para mejorar su utilización más del 75%	B	20
		- Mantiene componentes software y documentos aplicar para normas de accesibilidad para mejorar su utilización entre un 50 % y 75%	R	10
		- Mantiene componentes software y documentos aplicar para normas de accesibilidad para mejorar su utilización menos de un 50 %	M	0
	Crea componentes software y documentos para aplicar normas de usabilidad para mejorar su utilización.	- Crea componentes software y documentos para aplicar normas de usabilidad para mejorar su utilización más del 75%	B	30
		- Crea componentes software y documentos para aplicar normas de usabilidad para mejorar su utilización entre un 50 % y 75%	R	15
		- Crea componentes software y documentos para aplicar normas de usabilidad para mejorar su utilización menos de un 50 %	M	0
		Mantiene componentes software y documentos para aplicar normas de usabilidad para mejorar su utilización.	B	20
		- Mantiene componentes software y documentos para aplicar normas de usabilidad para mejorar su utilización más del 75%	R	10
		- Mantiene componentes software y documentos para aplicar normas de usabilidad para mejorar su utilización entre un 50 % y 75%	M	0
		- Mantiene componentes software y documentos para aplicar normas de usabilidad para mejorar su utilización menos de un 50 %	M	0
Valor mínimo exigible: 50		Valor máximo: 100		