

# ALTITUDE ADVENTURES

**Game Summary:** Un caballero se queda atrapado en un castillo y para salir se las tiene que ingeniar con la ayuda de un globo; ¡Ayúdale a cumplir su misión y llegar a la salida!

**Game Outline:** Endless up, donde el jugador podrá tener el control del personaje que irá subiendo infinitamente obteniendo puntaje por cada coleccionable0 que vaya recogiendo, con un aumento gradual de velocidad cada cierta cantidad de tiempo y con un coleccionable especial aumenta su velocidad por unos segundos.

## Unique Selling Points:

- Pocos juegos con mismas mecánicas
- Power ups que aumentan la velocidad
- Una temática única dentro del genero

## Similar competitive products:

- Globo aerostático de Google
- Ballon Adventure
- Pou

# ALTITUDE ADVENTURES

## División de tareas

- Movimiento up / MAX
- Puntaje / ANA
- Aumento de velocidad gradual / MAX
- Aumento de velocidad por seg / ANA
- Sistema de game over / MAX
- Menú de inicio / ANA

## Avance

Prototipo donde ya se pueda mover y obtener puntos, sin assets.

## Final

Jugable con assets con temática medieval, donde el jugador pueda obtener puntos y perder si colisiona con un obstáculo, si obtiene el objeto especial se le agrega un power up por segundos.

## Dificultades

- Programación dividida
- Implementación de físicas
- Competencia de juegos móviles
- Mecánicas de velocidad