

## Atividade: Conceito de Javascript

Atividade prática com 10 questões em JavaScript, envolvendo variáveis, constantes, prompt, alert, document.write, cálculos, funções, if/else, loops e manipulação de elementos HTML.

---

### Atividade Prática de JavaScript

#### Questões

#### 1 Criar um script de folha de pagamento que calcule o seguinte:

Entrar com o nome do funcionário

Entrar com o salário bruto

Entrar com o número de filhos

Calcular:

- **Inss: 14%**
- **Fgts: 8% - Não entra nos descontos**
- **Convênio médico: 6%**
- **Convênio odontológico: 7%**
- **VA: 2%**
- **VR: 2%**

Observação: Valor de bonificação por filho: R\$ 50,00

Exibir:

- Nome do funcionário
  - Salário Bruto
  - Quantidade de filhos
  - Valor do Fgts
  - Valor total dos descontos
  - Valor total da bonificação por filhos
  - Salário Líquido
- 

#### 2 Boas-vindas

Peça o nome do usuário com prompt() e mostre uma mensagem de boas-vindas usando alert(), por exemplo:

"Olá, José! Seja bem-vindo!".

---

#### 3 Soma de dois números

Peça dois números ao usuário com prompt(), some-os e exiba o resultado com document.write() ou alert().

---

#### **4 Média de quatro notas**

Peça quatro notas do aluno e calcule a média.

Exiba a média usando `alert()`.

Dica: use `Number(prompt())` para converter os valores.

---

#### **5 Maior número**

Peça dois números e exiba qual é o maior usando `if/else`.

---

#### **6 Somar valores com campos de formulário**

Peça quatro números em campos de formulário, e ao clicar em um botão, informe o resultado final em um `div`.

---

#### **7 Função de saudação**

Crie uma função chamada `saudacao()` que exiba no `alert()` a mensagem:

"Seja bem-vindo ao meu site!".

Chame a função ao carregar o script.

---

#### **8 Contagem com for**

Use um `laço for` para exibir os números de 1 a 10 usando `document.write()`.

---

#### **9 Contagem com while**

Use um `laço while` para exibir os números de 10 a 1 em ordem decrescente usando `alert()`.

---

#### **10 Exibir um site em nova janela**

Crie um script que verifique a idade do usuário.

- Se a idade do usuário for maior ou igual a 18, ele poderá acessar o site.
- 

### **Objetivos da atividade**

- Praticar entrada de dados (`prompt`)
- Exibir informações (`alert` e `document.write`)
- Trabalhar com variáveis e constantes
- Aplicar operações matemáticas básicas
- Usar condicionais (`if/else`)
- Criar funções simples
- Entender loops (`for` e `while`)
- Manipular elementos do DOM e exibir imagens