

# Cotton & Co Sweaters

Integrantes:

Ana Maria Riaño Caro

Karol Valentina Avila Quintero

Anibal Yesith Oviedo Madera

Carlos Daniel Giraldo Naranjo

Alexis Luque Orozco

David Santiago Vargas Oyola

instructor:

Graciela Arias Vargas

2 de Diciembre del 2022

Bogotá D.C

## Tabla de contenidos

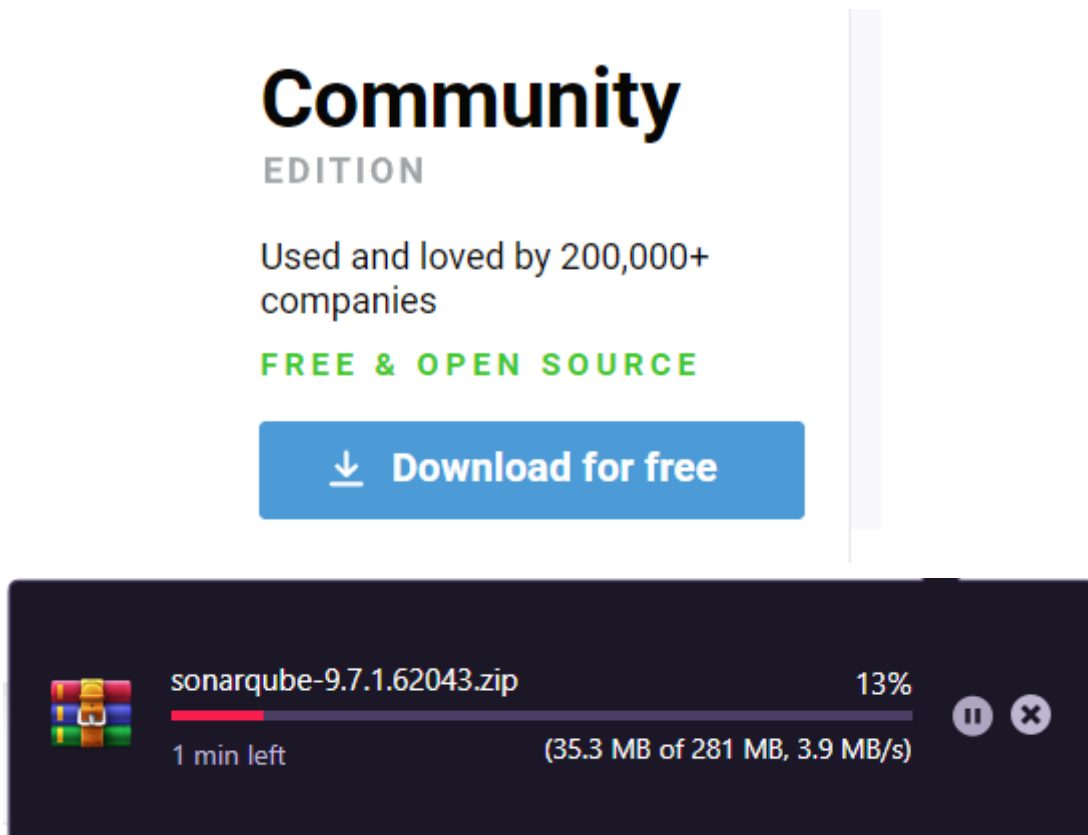
<b>Qué es sonarqube</b>	<b>3</b>
<b>Descargar sonarqube</b>	<b>3</b>
<b>Plugin Sonar scanner</b>	<b>3</b>
<b>Variables de entorno del sistema</b>	<b>4</b>
<b>Path - Entorno del sistema</b>	<b>6</b>

## Qué es sonarqube

Es una plataforma para evaluar código fuente. Es software libre y usa diversas herramientas de análisis estático de código fuente como Checkstyle, PMD o FindBugs para obtener métricas que pueden ayudar a mejorar la calidad del código de un programa.

## Descargar sonarqube

Para descargar este software libre es necesario utilizar el siguiente enlace <https://www.sonarqube.org/downloads/> y descargamos el archivo de sonarqube.



## Plugin Sonar scanner

Para el correcto funcionamiento de sonar qube es necesario descargar el archivo sonar scanner el cual es un plugin de sonarqube <https://docs.sonarqube.org/latest/analysis/scan/sonarscanner/>.

By [SonarSource](#) | GNU LGPL 3 | [Issue Tracker](#)

## 4.7

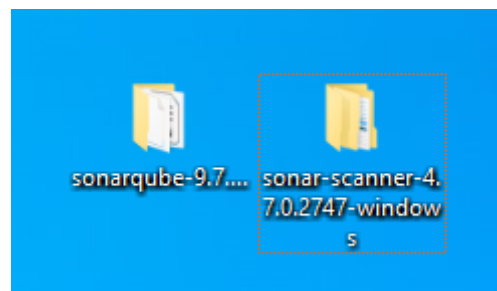
[Show more versions](#)

2022-02-22

Ease import of custom certificates with the Docker image, update embedded JRE 11

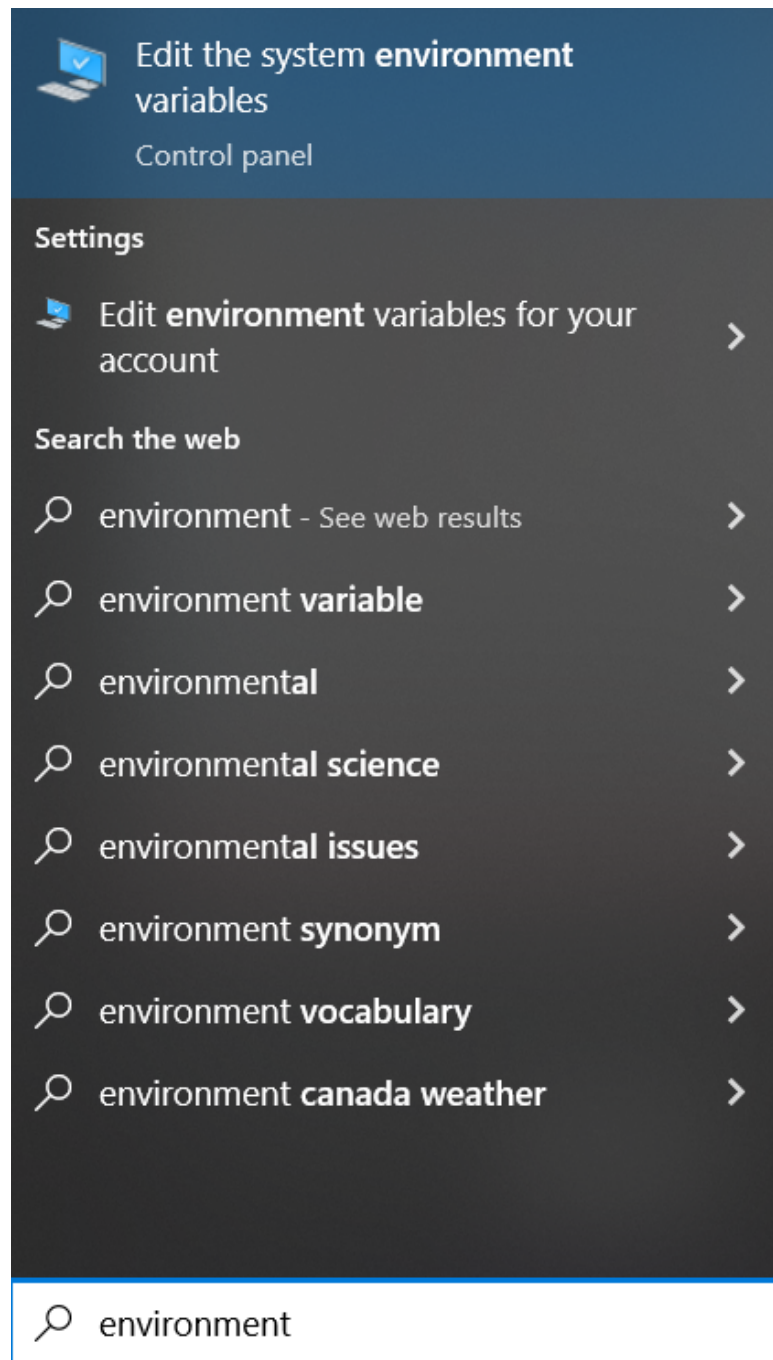
[Linux 64-bit](#) [Windows 64-bit](#) [Mac OS X 64-bit](#) [Docker](#)

[Any \(Requires a pre-installed JVM\)](#) [Release notes](#)

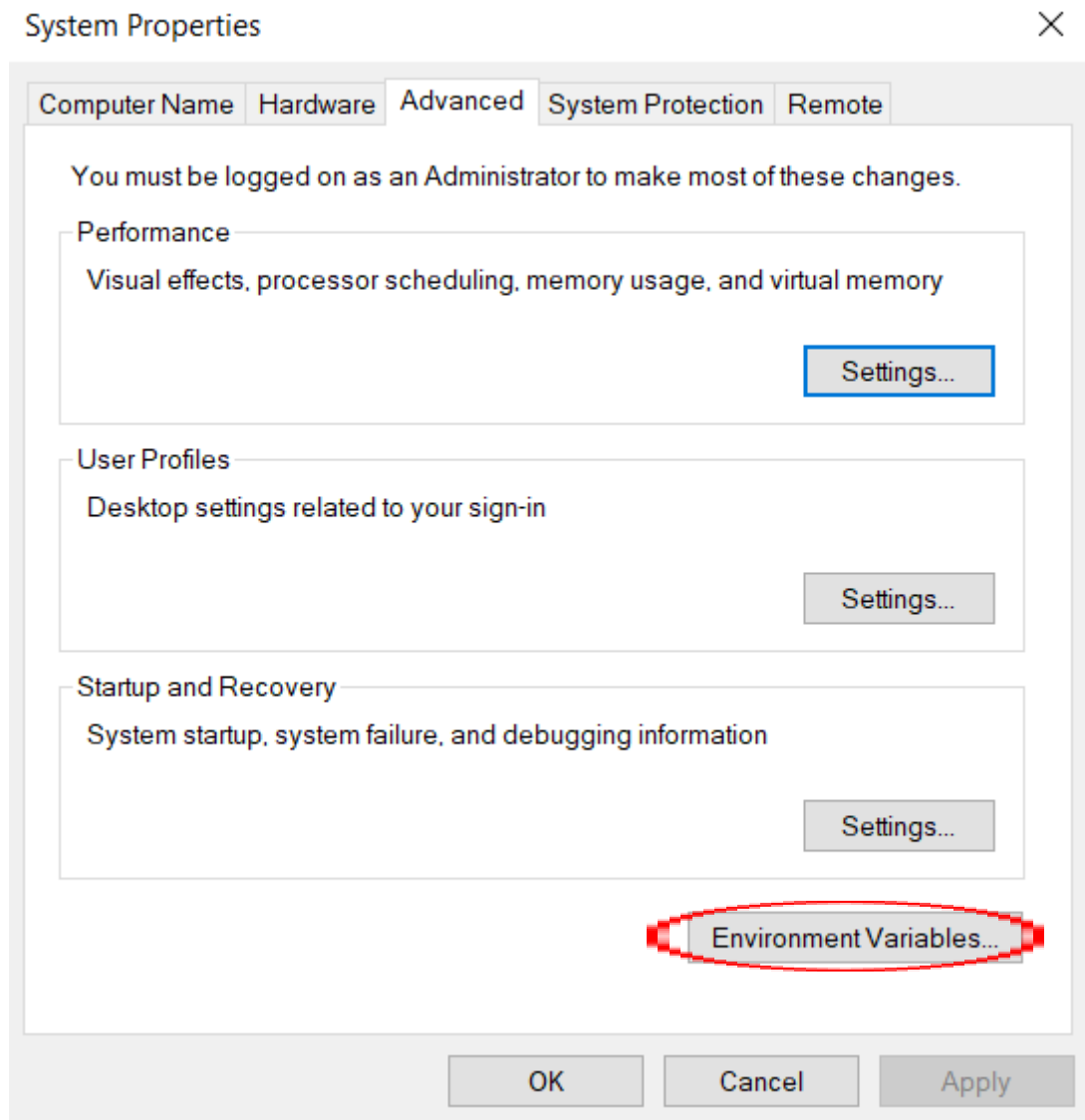


### Variables de entorno del sistema

Este sitio se encuentra en el sistema el cual permite la edición de variables del entorno como por ejemplo editar ubicaciones de los archivos temporales, estos se puede buscar por medio de la palabra clave *editar variables del entorno del sistema* en su buscador de windows.

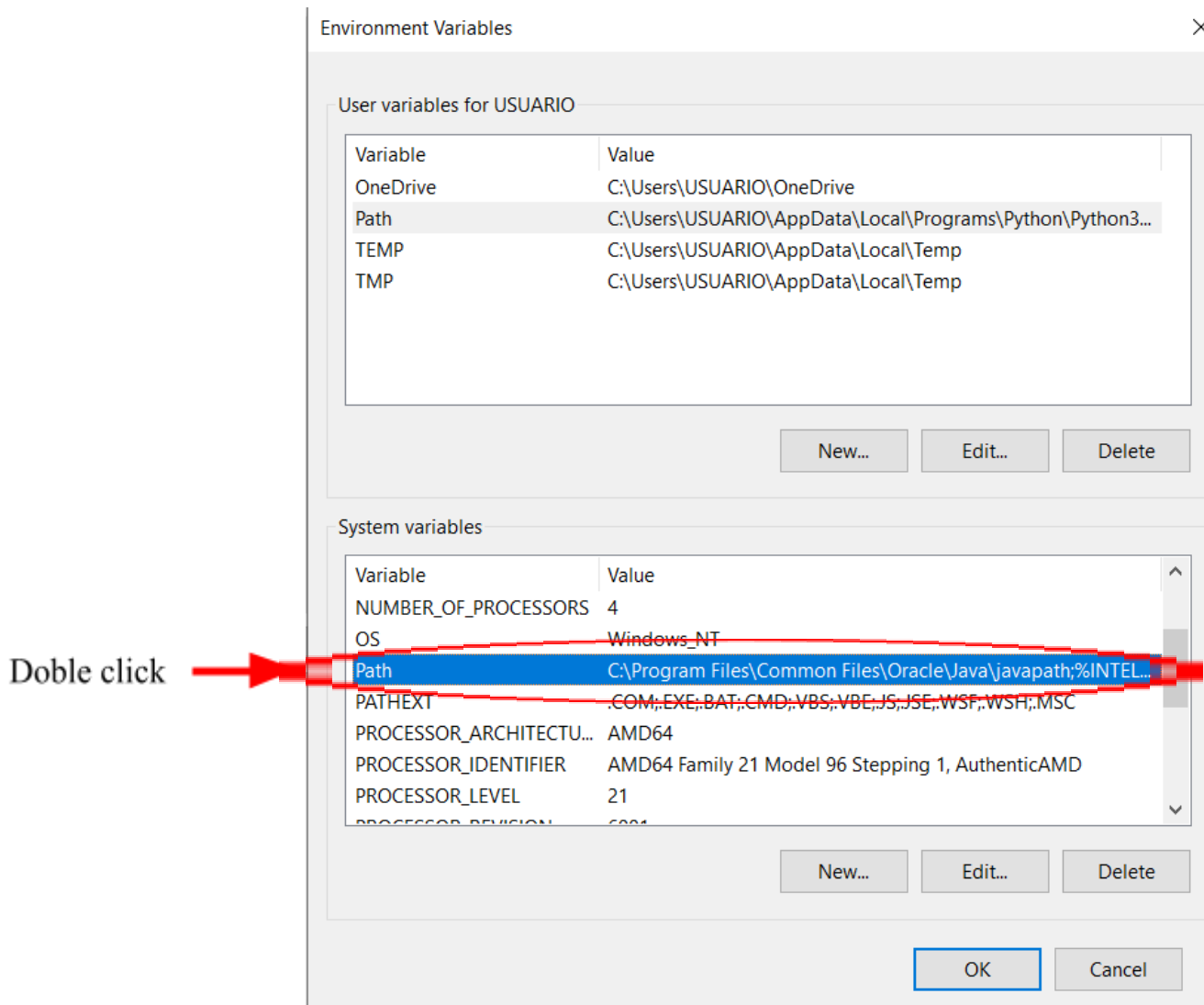


Este nos abrirá una nueva ventana el cual hace parte de las propiedades del sistema, a continuación nos debemos dirigir al apartado de variables del entorno.

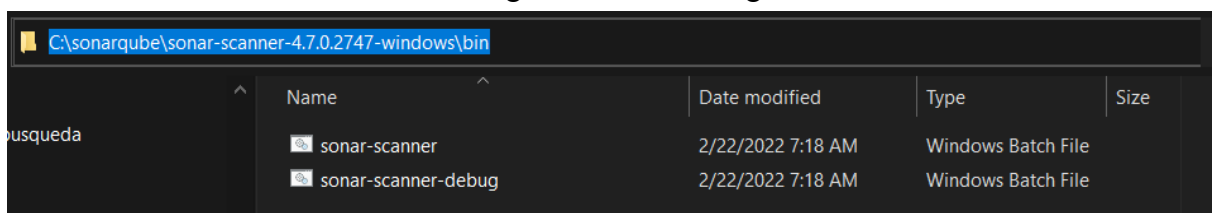


## Path - Entorno del sistema

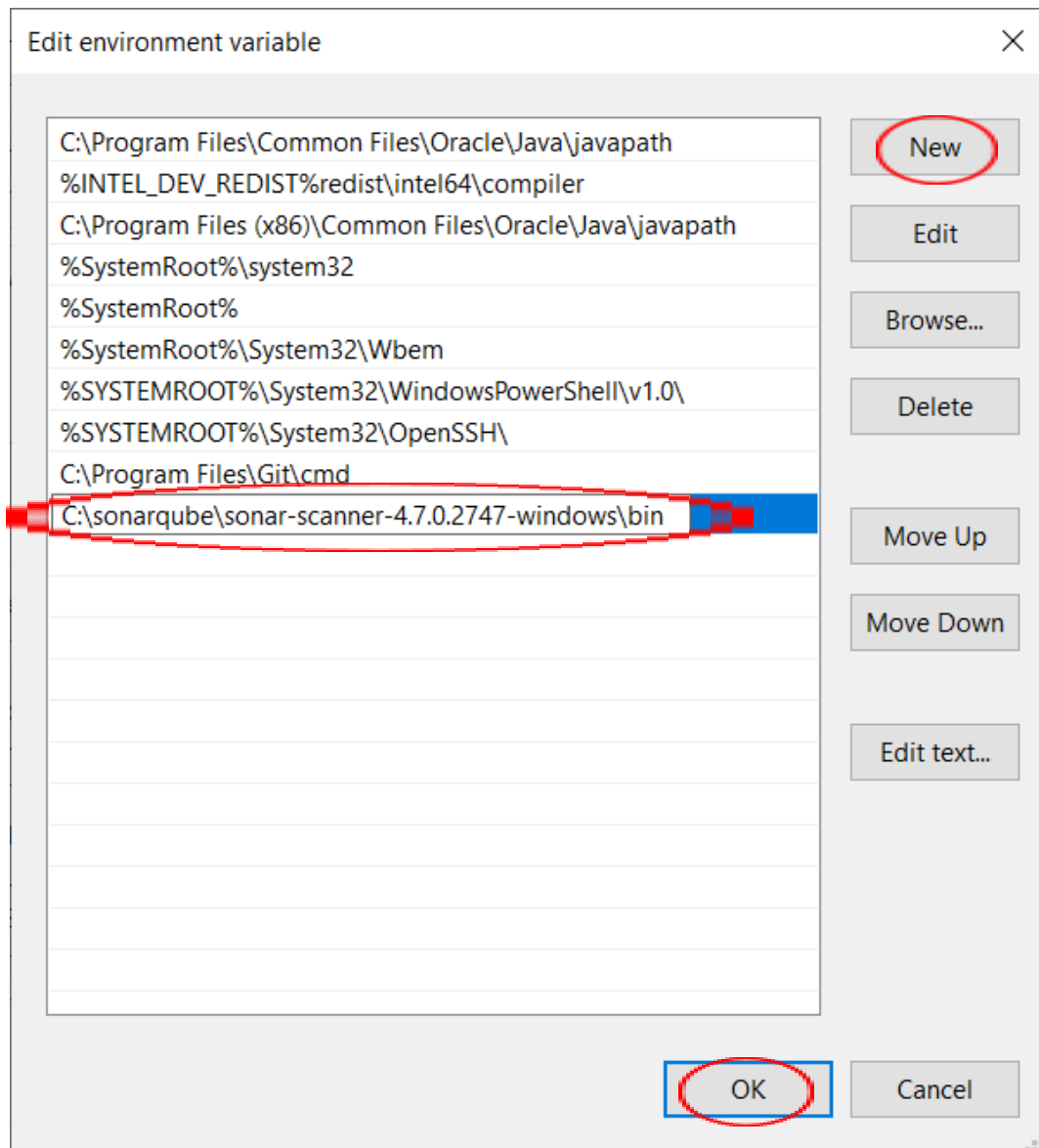
A Continuación debemos escoger los métodos de path en el apartado de ambiente del sistema, luego de haberlos marcado se mostrará resaltado con un color gris. ¿Por qué path? Path es el encargado de especificar las rutas el cual por medio del intérprete de comando realiza la búsqueda , este se puede encontrar en la en el apartado del entorno de desarrollo.



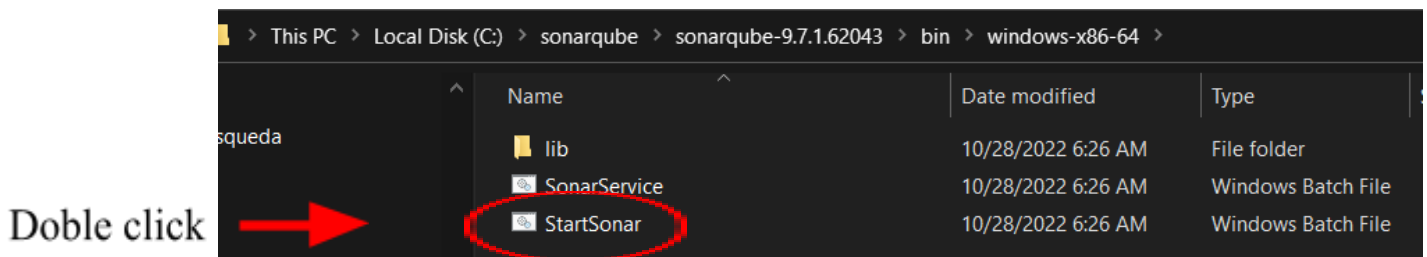
En este apartado vamos a copiar el link de nuestra carpeta, donde se encuentren los datos del scan el cual es *sonar scanner* en el lugar donde se halla guardado.



Luego podemos continuar con la siguiente ventana, le damos a *Nuevo* y luego pegamos la ruta.



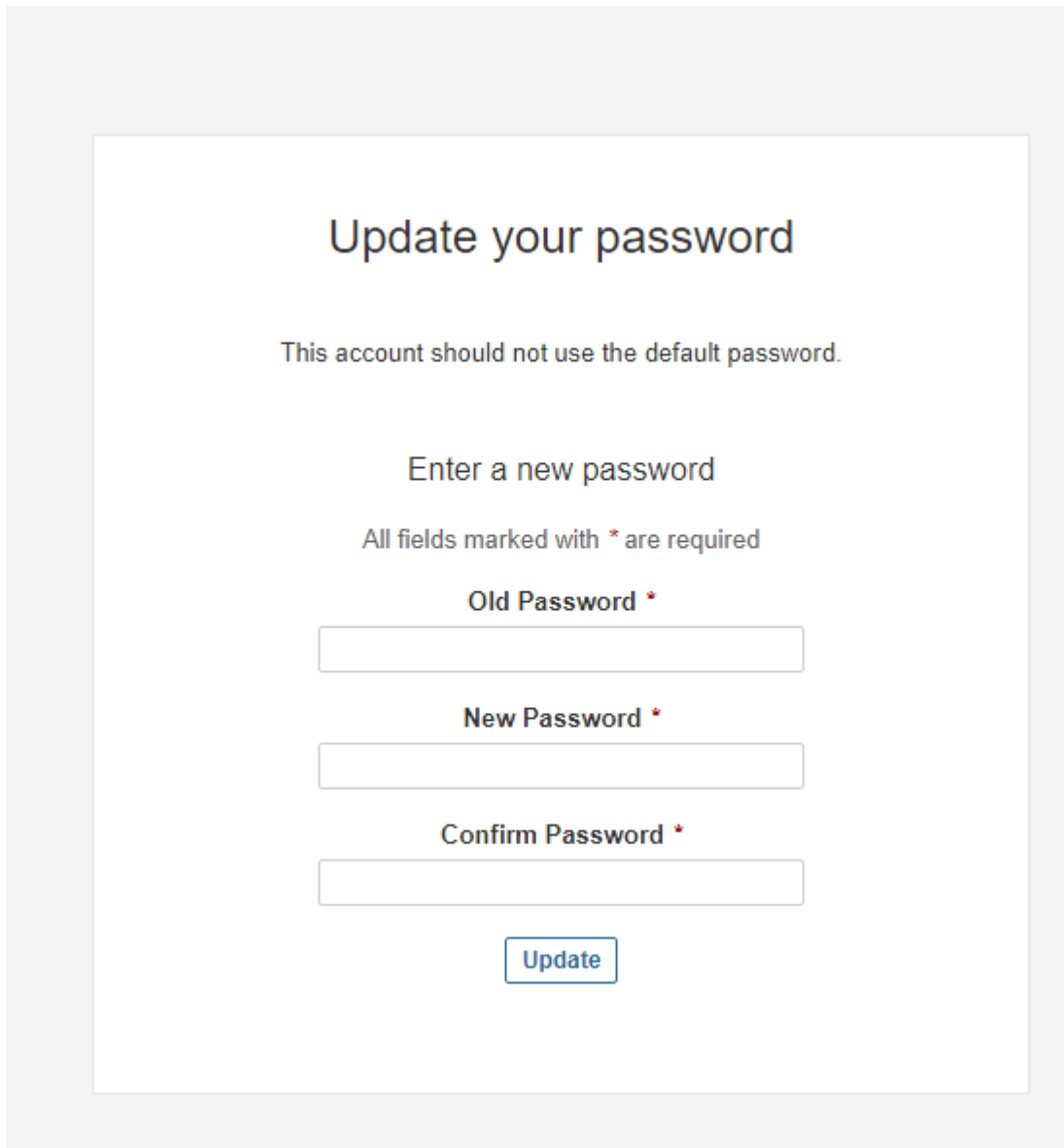
Ahora nos debemos dirigir a la siguiente ruta la cual nos permitirá iniciar la sonar que viene de la carpeta con este mismo nombre, pero primero vamos a pasar por una carpeta la cual contiene los sistemas operativos, el cual debemos escoger el que estamos usando.



Luego de que *sonarqube* haya iniciado nos dirigiremos a nuestro navegador y escribiremos el puerto de sonarqube el cual tiene la siguiente ruta.



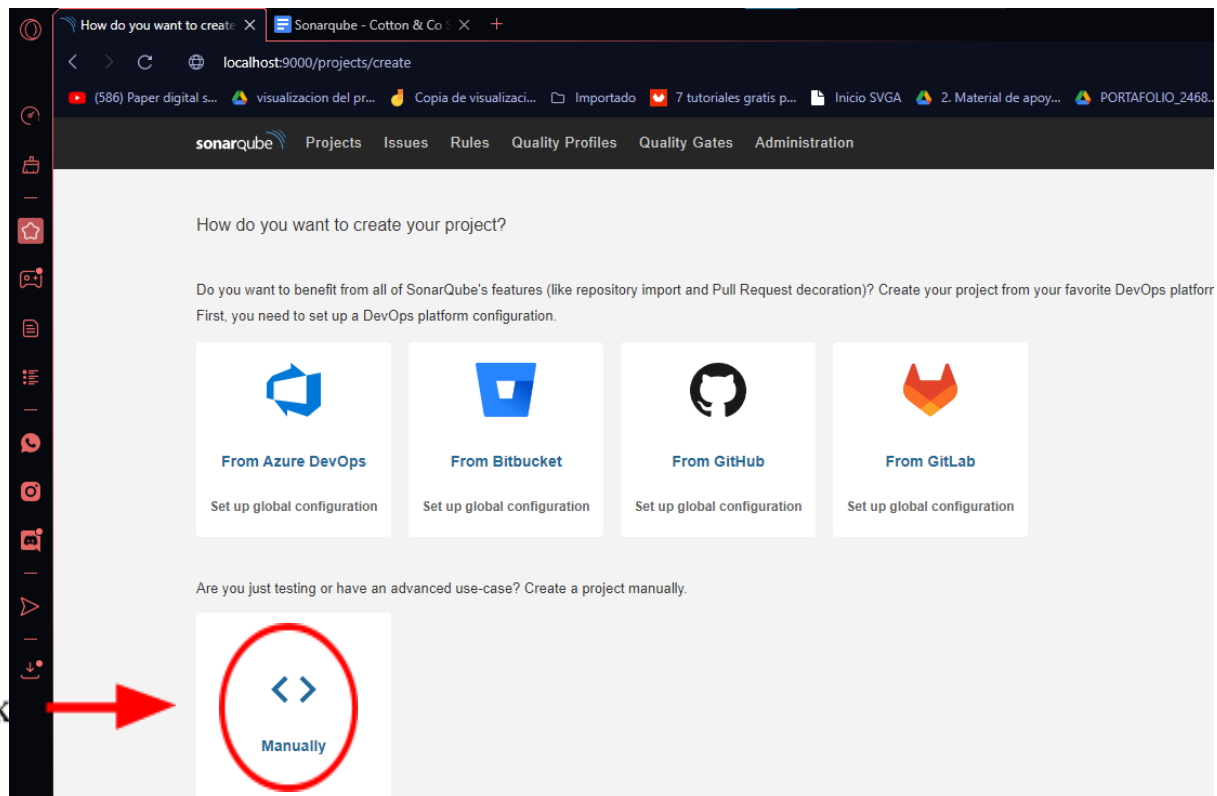
Luego de haber ingresado a SonarQube le debería salir una ventana emergente como esta, la cual nos permitirá colocar contraseña y como en la imagen cambiarla también luego de haber ingresado la contraseña anteriormente. La contraseña que se debe ingresar en este apartado es admin y el nombre de usuario también tiene este mismo nombre.



The image shows a modal dialog box titled "Update your password". Below the title, a message states: "This account should not use the default password." The main heading inside the dialog is "Enter a new password". Below this, a note says "All fields marked with \* are required". There are three input fields, each with a label and an asterisk: "Old Password \*", "New Password \*", and "Confirm Password \*". At the bottom of the dialog is a blue button labeled "Update".

Luego de haber ingresado nos saldrá un apartado así, a los cual vamos a escoger la opción de

abajo la cual es *Manualmente.*




Vamos a crear nuestro proyecto, este necesitará un nombre por lo tanto le vamos a asignar un nombre al proyecto y otro va dirigido a la llave del proyecto.

## Create a project


All fields marked with \* are required

**Project display name \***

Up to 255 characters. Some scanners might override the value you provide.

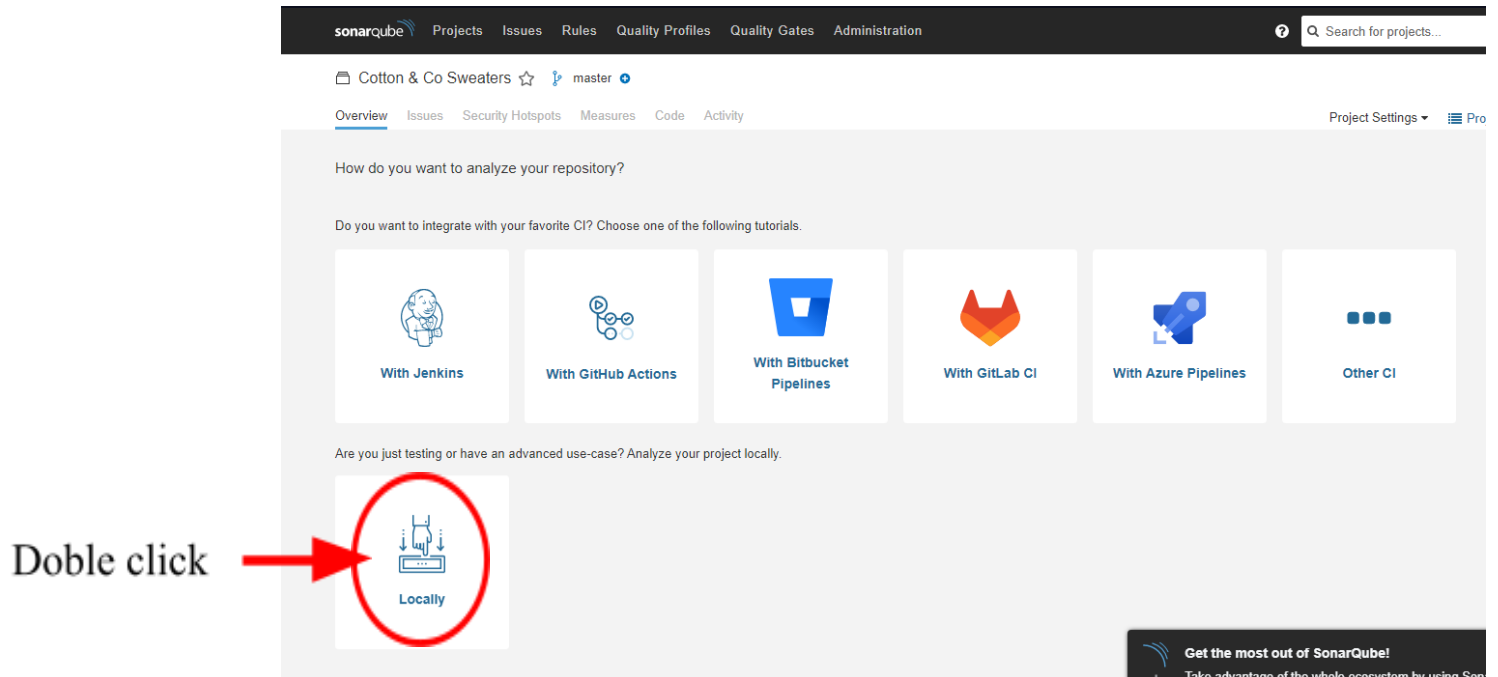
**Project key \***

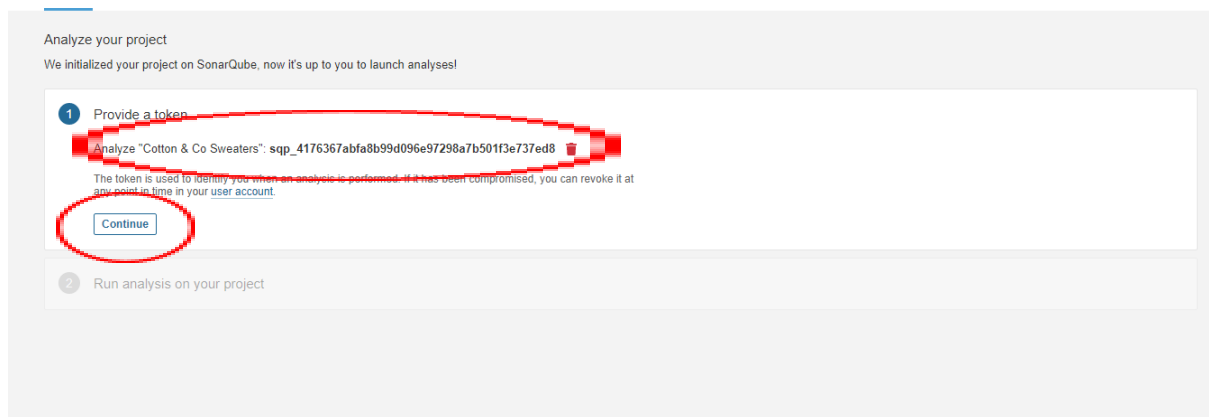
The project key is a unique identifier for your project. It may contain up to 400 characters. Allowed characters are alphanumeric, '-' (dash), '\_' (underscore), '.' (period) and ':' (colon), with at least one non-digit.

**Set Up**

Luego nos aparecerá el siguiente apartado, el cual escogeremos la última opción que se llama *Localmente*.



Nos saldrá el siguiente apartado, este nos mostrará una serie de caracteres, este código se deberá guardar ya que es el número de token del proyecto.



1 Provide a token

☒ Generate a project token

Token name  Expires in

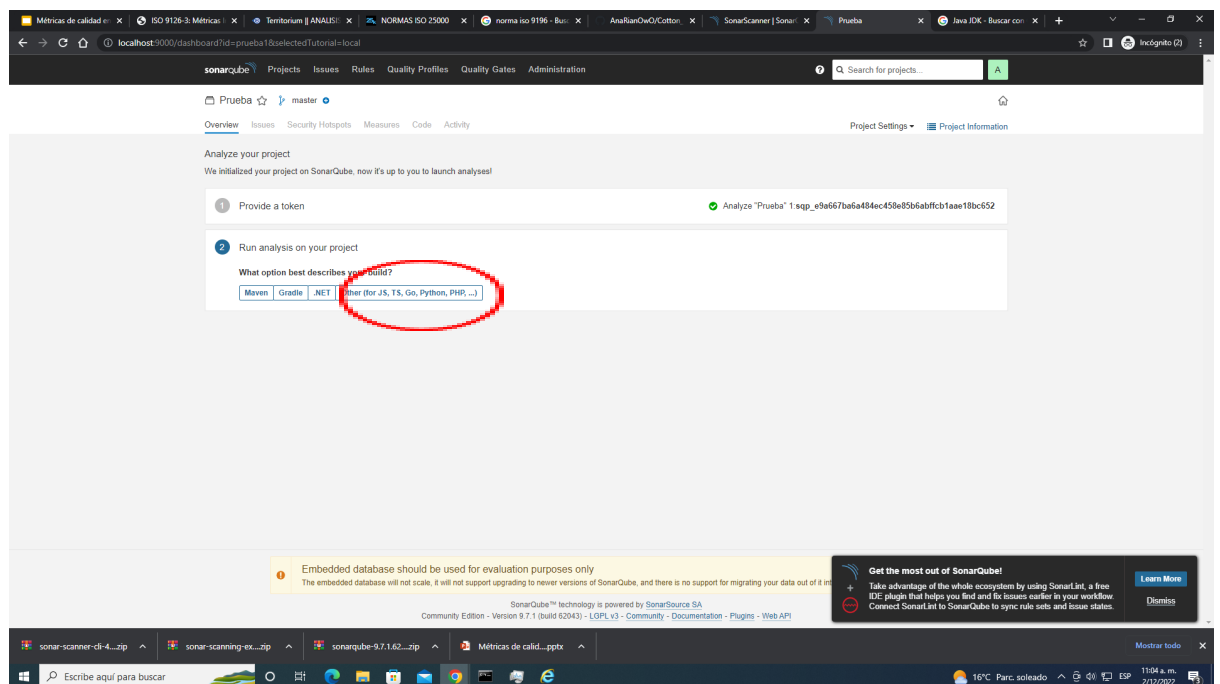
Please note that this token will only allow you to analyze the current project. If you want to use the same token to analyze multiple projects, you need to generate a global token in your [user account](#). See the [documentation](#) for more information.

☐ Use existing token

The token is used to identify you when an analysis is performed. If it has been compromised, you can revoke it at any point in time in your [user account](#).

**Name Token: Analyze "Prueba" 1: sqp\_e9a667ba6a484ec458e85b6abffcb1aae18bc652**

Ahora vamos al apartado con el nombre de el método por el cual está estructurado el proyecto qué se le requiera realizar la prueba.



Nos saldrá el siguiente apartado y copiaremos el link que se encuentra en la siguiente imagen.

2 Run analysis on your project

What option best describes your build?

Maven Gradle .NET Other (for JS, TS, Go, Python, PHP, ...)

What is your OS?

Linux Windows macOS

Download and unzip the Scanner for Windows

Visit the [official documentation of the Scanner](#) to download the latest version, and add the `bin` directory to the `%PATH%` environment variable

Execute the Scanner

Running a SonarQube analysis is straightforward. You just need to execute the following commands in your project's folder.

```
sonar-scanner.bat -D"sonar.projectKey=prueba1" -D"sonar.sources=." -D"sonar.host.url=http://localhost:9000" -D"sonar.login=sqp_e9a667ba6a484ec458e85b6abffcb1aae18bc652"
```

Please visit the [official documentation of the Scanner](#) for more details.

Is my analysis done? If your analysis is successful, this page will automatically refresh in a few moments.

You can set up Pull Request Decoration under the project settings. To set up analysis with your favorite CI tool, see the tutorials.

Check these useful links while you wait: [Branch Analysis](#), [Pull Request Analysis](#).

**Código:** Execute scanner: `sonar-scanner.bat -D"sonar.projectKey=prueba1" -D"sonar.sources=." -D"sonar.host.url=http://localhost:9000" -D"sonar.login=sqp_e9a667ba6a484ec458e85b6abffcb1aae18bc652"`

Luego de haber realizado los anteriores pasos de manera correcta y asegurarse de que todo está en orden vamos a nuestro entorno de desarrollo.

En este caso utilizamos Visual Studio Code, y ahora vamos a crear un archivo el cual va a contener el siguiente nombre "sonar-project\_properties" y vamos a escribir en 4 líneas de código los siguientes nombres en el siguiente orden:

1. sonar.projectKey
2. sonar.projectName
3. sonar.projectVersion
4. sonar.lenguaje

En la primera línea luego de el nombre de la función que pusimos vamos a colocar el token que anteriormente se debió haber guardado.

En la segunda línea vamos a colocar el nombre del proyecto (El que le hayamos colocado en SonarQube).

En la tercera línea vamos a colocar la ruta donde se encuentra parte del proyecto.

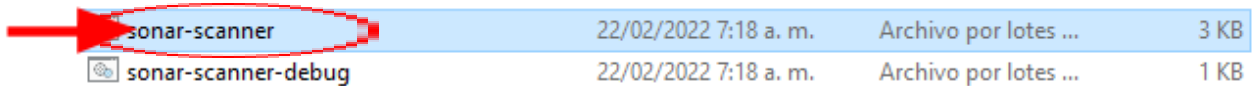
En la cuarta línea vamos a colocar la versión en la cual se va a trabajar el proyecto.

En la quinta línea vamos a colocar el lenguaje que se esté utilizando.

```
sonar.projectKey=sqp_8ae8d897ca3be36c58f6733e0a482c83efa8c436
sonar.projectName=Prueba
sonar.projectVersion=0.1
sonar.sources=Código/registro
sonar.lenguaje=php
```

Ahora nos vamos a dirigirla a la carpeta de Sonar Scanner y vamos a presionar la opción sonar-escáner o podemos abrir la consola de comando con el comando Windows+R y escribiendo en la ventana cmd, y colocaremos la ruta donde este guardado nuestro proyecto, luego de eso vamos a escribir sonar-scanner como se muestra en la imagen, también es recomendable utilizar el comando que aparece al momento en que se crea el proyecto.

Doble click



sonar-scanner	22/02/2022 7:18 a. m.	Archivo por lotes ...	3 KB
sonar-scanner-debug	22/02/2022 7:18 a. m.	Archivo por lotes ...	1 KB

```
C:\xampp\htdocs\Cotton_-_Co_Sweaters>sonar-scanner
```

#### Execute the Scanner

Running a SonarQube analysis is straightforward. You just need to execute the following commands in your project's folder.

```
sonar.bat -D"sonar.projectKey=Cotton-Co-Sweaters" -D"sonar.sources=." -D"sonar.host.url=http://localhost:9000" -D"sonar.login=sqp_a319d814be15342c6fd36a406ab2c9cda2362955"
```

Copy

Por último nos mandará a una nueva ventana, la cual contendrá los datos del proyecto, dichos datos son los bugs y vulnerabilidades del proyecto, esto nos permitirá ver qué errores y en qué partes están dichos errores.

