



Aseguramiento de la Calidad de Software

Proyecto #1 - Red Social - MYSS

Jorge Barquero Villalobos

2015019476

Andrés Brenes Maleaño

2016078594

Juan Escobar Sánchez

2015110428

Axel Fernández Jiménez

2016098894

Erick Hernández Bonilla

7 Abril, 2019

Plan de Pruebas:

ID del Documento		MYSS-001
Organización		MYSS
Aprobado por		NA
Aprobado el		NA
Historial de Cambios		
Fecha	Autor	Comentario
	Andrés Brenes Maleaño	Versión Inicial
		Avances en el Documento
		Avances en el Documento
		Avances en el Documento
		Avances en el Documento

Introducción:

A. Alcance:

El propósito de este documento es proveer la información y la base necesaria para planear y desarrollar todo el proceso de pruebas para el proyecto My Social Space.

B. Referencias

Para la realización de este documento no fue necesaria la consulta de ningún documento ajeno salvo la guía de documentación de pruebas de la ISO/IEC/IEEE 29119-3.

Aquí la referencia bibliográfica pertinente del ISO.

C. Convenciones definidas para este documento:

El equipo de desarrollo del proyecto utilizará el estándar de documentación de pruebas definido en ISO/IEC/IEEE 29119-3, cualquier desviación del mismo necesitará ser aprobada por dicho equipo.

D. Glosario:

Back-end: Capa de lógica y de acceso a datos.

Front-end: Capa de presentación e interacción con el usuario final.

GitHub: Plataforma utilizada para llevar trazabilidad y control de versiones sobre el proyecto MYSS.

MYSS: Nombre del proyecto, su significado en latín es en todo momento.

WhatsApp: Aplicación y plataforma de mensajería digital.

Hangouts: Plataforma para hacer videoconferencias

Tags: Funcionalidad de las redes sociales para englobar las publicaciones a partir de su tema principal.

Like: Funcionalidad de las redes sociales para indicar que a una persona le gusta o está de acuerdo con una publicación.

1: Contexto de pruebas.

A. Proyectos y subsistemas:

El presente documento de plan de pruebas, hace referencia a todo el proceso de pruebas que se realizará para el aseguramiento de la calidad del proyecto de red social My Social Space.

B. Ítems de pruebas:

- Módulo de usuarios.

C. Alcance de los tests:

a. Módulo de usuarios

Este módulo pretende realizar pruebas para:

- Registrarse como usuario nuevo.
- Ingresar a la aplicación con su correo y contraseña.
- Crear publicaciones públicas.
- Crear publicaciones privadas.
- Comentar publicaciones (tanto tuyas como de las demás personas).
- Visualizar publicaciones públicas.
- Visualizar publicaciones privadas si tiene los privilegios.
- Asignar *tags* a las publicaciones.
- Asignar *tags* a los comentarios.
- Filtrar publicaciones por medio de los *tags*.
- Dar *like* a las publicaciones.
- Visualizar quien ha dado *like* a las publicaciones.

D. Supuestos y restricciones:

Supuestos:

- Se asume que el alcance de las pruebas definido es suficiente para asegurar la calidad del proyecto.
- Se asume que todas las pruebas definidas a realizar se llevarán a cabo con éxito.
- Las pruebas definidas se realizaron bajo el supuesto de que los ítems de prueba, las funciones, y los métodos funcionan de manera correcta, y no pensando que estos van a fallar.

Restricciones:

- El tiempo de desarrollo del proyecto (incluido todo el sistema de pruebas) tiene como límite abril del 2019.

E. Involucrados (Stakeholders):

Nombre del Involucrado	Rol
Erick Hernández	- Cliente Principal
Axel Fernández Jiménez	- Administrador del proyecto. - Programador. - Diseñador de software. - Asegurador de la calidad.
Juan Diego Escobar Sanchez	- Programador. - Diseñador de software. - Asegurador de la calidad.
Jorge Barquero Villalobos	- Programador. - Diseñador de software. - Asegurador de la calidad.
Andrés Brenes Maleaño	- Programador. - Diseñador de software. - Asegurador de la calidad.

F. Comunicación de las pruebas:

- La comunicación entre los miembros del desarrollo del proyecto sobre el progreso de este y avance del proceso de pruebas se realizará mediante un grupo de chat virtual sobre la plataforma de mensajería digital WhatsApp, o mediante la plataforma de videoconferencias Hangouts.
- Toda la comunicación de los miembros del equipo de desarrollo con el cliente principal acerca del avance del proyecto y el proceso de pruebas se realizará de manera presencial con el cliente, por correos electrónicos, y por la plataforma de control de versiones GitHub.

2: Riesgos:

A. Riesgos de los productos

Riesgo	Gravedad	Probabilidad	Recomendación
No disponer del tiempo suficiente para realizar toda la parte programada del sistema MYSS.	Media	Baja	Tener siempre en cuenta el tiempo y el calendario de progreso/hitos para no tener que pasar por problemas de tiempo en el desarrollo de productos.
No poder realizar todas las pruebas necesarias definidas para el aseguramiento de la calidad de los productos entregables de MYSS.	Alta	Media	Darle mucha importancia a las pruebas, pues asegurar la calidad del software y disminuir la posibilidad de errores lo más que se pueda asegurará la satisfacción del cliente con el producto final.
Que los productos entregados no sean del agrado del cliente.	Alta	Media	Interactuar y mantener una alta comunicación con el cliente principal del proyecto, y que este observe y dé su opinión acerca de las diferentes versiones del software durante su proceso de desarrollo puede asegurar que el producto final sea de su agrado.
Lograr realizar las pruebas definidas pero que la cantidad de estas para cada componente/proceso no aseguren su correctitud al 100%	Media	Media	Lograr asegurar el 100% de correctitud es muy difícil, pero es lo que hay que apuntar, sin embargo, una recomendación para este riesgo es enfocarse primordialmente en realizar todas las pruebas críticas del sistema primero, y luego intentar de probar al máximo las otras partes de este.
Que los requerimientos de los productos se vean modificados en medio del desarrollo.	Baja/Media	Baja	Estar preparados para un cambio de requerimientos, y saber que esto se puede dar en cualquier momento.

B. Riesgos del proyecto:

Riesgo	Gravedad	Probabilidad	Recomendación
Abandono del proyecto por parte de un miembro del equipo de trabajo, dificultando así el desarrollo y proceso de pruebas del proyecto.	Alta	Baja	Conocer que la posibilidad de abandono de un miembro del equipo de desarrollo, aunque tenga baja probabilidad, es posible.
No disponer del tiempo para realizar reuniones presenciales importantes para el avance del proyecto y proceso de pruebas.	Media	Media	Siempre y cuando los miembros del equipo muestren dedicación y disciplina, las reuniones remotas son una excelente opción alternativa para las reuniones presenciales.
Que el administrador del proyecto no sepa cómo manejar el proceso de pruebas.	Media	Baja	En caso de que el administrador del proyecto no conozca acerca del proceso de pruebas, es altamente recomendable que se instruya y aprenda de este proceso, pues las pruebas representan una gran parte del proyecto.
Que el administrador del proyecto no asuma liderazgo y no lleve el control pertinente de todo el proceso de desarrollo de MYSS.	Alta	Baja	Que la persona destinada al rol de administrador del proyecto conozca la importancia de la presencia de un líder que lleve control en el proyecto y llame la atención a los miembros del equipo cuando sea necesario.
Los miembros del equipo no cumplen con sus avances del proyecto respectivos.	Alta	Media	Que los miembros del equipo tengan en cuenta las fechas de entrega de los avances y conozcan la importancia de sus aportes al proyecto. Todo esto evitará problemas de falta de
Los miembros del equipo cumplen con sus avances respectivos pero no	Media	Media	

cumplen las fechas de entrega respectiva de estos.			productos/avances y de atrasos con el tiempo.
Los miembros del equipo no logran acoplarse con las tecnologías a utilizar.	Alta	Alta	Se establecerán reuniones para definir las tecnologías e informar sobre el grado de conocimiento sobre las tecnologías seleccionadas

3: Estrategia de las pruebas:

Para asegurar la calidad del software entregado, se pretende hacer una serie de pruebas en los siguientes 4 días, en las cuales se evaluarán aspectos de funcionalidad e integridad.

A. Subprocesos de pruebas:

El procesos de las pruebas presentado a continuación se repetirá durante el desarrollo de cada uno de los módulos especificados previamente en el alcance:

- Configurar el entorno para realizar las pruebas.
- Preparar los casos de prueba.
- Ejecución de las pruebas.
- Reporte de pruebas.

Todos los casos de prueba estarán diseñados de acuerdo a los requerimientos funcionales especificados.

B. Entregables de pruebas:

- Plan de pruebas
- Especificación de casos de prueba
- Especificación de procesos de prueba
- Reportes de incidentes
- Reportes de estados de pruebas
- Reportes de finalización de pruebas

C. Técnicas de diseño de pruebas:

- Pruebas de caja negra.
- Pruebas de caja blanca.

D. Criterios para aceptar el fin de las pruebas:

Ejecución satisfactoria del 95% de las pruebas establecidas, así como una cobertura del 95% del código.

E. Métricas importantes de recolectar:

Para este proceso de pruebas no se recolectarán métricas.

F. Requerimientos de información para prueba:

Los datos requeridos para las pruebas diseñadas son:

Datos vacíos

Datos válidos: Se especifican para cada caso de prueba

Datos inválidos: Se especifican para cada caso de prueba

G. Criterios para la suspensión y reanudación de pruebas:

Se suspenderán las pruebas si se tuvieran problemas con el equipo que se está usando para las mismas.

Se reanudarán las pruebas cuando se solucionen dichos problemas.

H. Desviaciones:

No aplica para el proyecto.

I. Actividades y estimados de las pruebas:

4: Staff:

A. Roles y responsabilidades:

Roles	Responsabilidades
Programadores	<ul style="list-style-type: none">• Definición, desarrollo y mantenimiento del Front-End y Back-End de MYSS.• Definición, creación y mantenimiento de la base de datos de usuarios y productos de MYSS.• Creación de diagramas necesarios para la comprensión del funcionamiento del sistema MYSS.
Diseñadores de Software	<ul style="list-style-type: none">• Definir todo el diseño del software, esto refiere a todas las características visuales de MYSS, tanto gama de colores, distribución gráfica de componentes, y otros.• Velar que los diseños definidos con anterioridad se cumplan, y que su progreso siga lo establecido.• Asegurar que el diseño de software sea lo más agradable a la vista de sus usuarios.
Aseguradores de la calidad	<ul style="list-style-type: none">• Asegurar que la calidad del software desarrollado y entregado sea la mejor posible.• Velar que las pruebas definidas se realicen.• Realizar todas las pruebas pertinentes al sistema para asegurar su calidad máxima
Administrador del Proyecto	<ul style="list-style-type: none">• Llevar control absoluto de lo que ocurre en el proyecto, tanto la parte programada, el aseguramiento de la calidad y la comunicación de los miembros del equipo.• Organización del calendario del proyecto y definición de fechas importantes para el progreso del mismo.• Redacción de las minutas de reunión.• Aprobación de los distintos documentos importantes de MYSS.

B. Reclutamiento:

No se realizará un proceso de reclutamiento durante el desarrollo del proyecto MYSS.

C. Necesidad de entrenamiento:

Los miembros de desarrollo de MYSS realizarán investigación sobre la base de datos no relacional, ArangoDB, para el uso correcto de los grafos y los documentos que éste servicio requiere.

D. Calendario:

Fecha	Objetivo/Hito
11/03/19	Primera reunión presencial de conversación del proyecto.
22/03/19	Primera reunión de avance de trabajo virtual.
25/03/19	Segunda reunión de avance de trabajo virtual.
31/03/19	Tercer reunión de avance de trabajo virtual.
07/04/19	Fecha de entrega de primer avance del proyecto.