

PROGRAMACIÓN 3

Unidad 1: Entorno de trabajo, framework y presentación de c#

https://docs.google.com/document/d/1tHi-P_SnJ2YnZxJVNfby61acxLQXiX3NIS_PtRmzqT0/edit

Unidad 2: Conceptos de Análisis y Diseño. Programación Orientada a Objetos (UML)

https://docs.google.com/document/d/1I3TbeFFzprg88KgR_jlq0raDjTr6E_fXTOWGBzodVD0/edit#heading=h.fv7x6rkqbdfm

Unidad 3: Introducción a arquitecturas Web API y MVC

<https://docs.google.com/document/d/1SXCubksjO4OsPG5Ze3UzY7g-UFGVYexPFxQPvXPtpA/edit#heading=h.v73nz4aze806>

Unidad 4: Capa de Datos (Patrón Repository)

https://docs.google.com/document/d/1oL6XswhT_YaitKaYSFk6WiPUsB4aNYHNWuuxNUJD0fM/edit#heading=h.b2z72lfu77f4

Unidad 5: Autenticación con JWT en .Net

<https://docs.google.com/document/d/1W4iK1WWFSdwy4qnkkCIYGRHdVkPWOs95/edit#heading=h.gjdgxs>

Repositorio consulta alumnos:

<https://github.com/UTN-FRRO-TUP-Programacion3/ConsultaAlumnos>