

#### Relatório 3º Projeto de Estruturas de Dados 1: BackTracking

#### **CAMINHOS EM MARTE**

#### **Equipe**

Ana Clara Sampaio Pires - RA: 18201

Ariane Paula Barros - RA: 18173

### <u>Introdução</u>

O projeto consiste no desenvolvimento de capaz um sistema de exibir, em um mapa, caminhos entre cidades escolhidas pelo usuário. A aplicação usa como fonte de cidades e suas informações um arquivo, que é lido e seus dados armazenados em uma árvore e exibidos para o usuário, para que este selecione uma cidade origem e uma cidade destino. O projeto foi desenvolvido em C#, e utilizou estruturas de dados como árvores e pilhas. O objetivo do projeto é desenvolver o raciocínio por volta do funcionamento de uma árvore e de Backtracking, usando pilhas para armazenamento de dados.

### <u>Desenvolvimento</u>

09/06- Criação do projeto no GitHub e leitura do arquivo com instruções para o desenvolvimento

10/06 – Desenvolvimento da classe Cidade, implementação da classe Árvore, IStack, NoLista, NoArvore, PilhaLista e PilhaVaziaException, leitura dos arquivos, exibição das cidades nos dois ListBox(IsbOrigem e IsbDestino)

11/06 – CriarMatriz(), desenho da arvore

12/06 – Classe Caminho

13/06 – BuscarCaminho(), exibição do caminho no DataGridView

14/06 – ExibirMelhorCaminho()

15/06 - Adaptação do método de buscar caminho

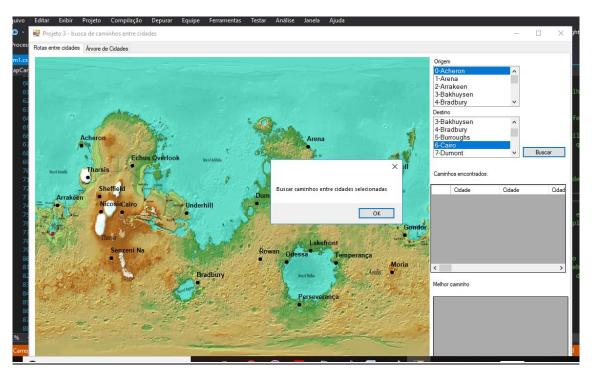
16/06 - Adaptação de o método buscar caminho e verificação de erros de lógica

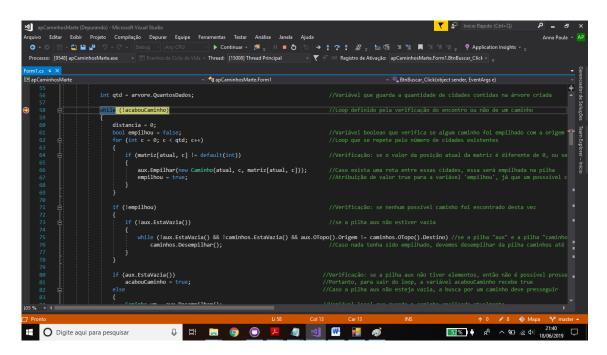
17/06 - Atualização do relatório (conclusão) e resolução de erros no método de busca de caminhos

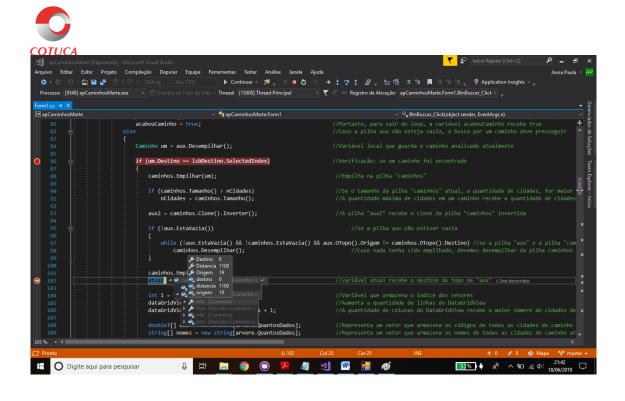
18/06 - Término dos comentários e do relatório



# Imagens da execução da busca por caminhos







```
### Agricum Northarde (Depuration) - Microsoft Visual Studio

Argunor Editor Dialy Project Complexion Depurate Equips Feraments Testar Analise Namela Ajuda

Argunor Editor Dialy Project Complexion Depurate Equips Feraments Testar Analise Namela Ajuda

Anna Paula - AP

Processor (BAM) ap Caminhou Marte Complexion Depurate (Color de Vida - Threast. [1900]) Thread Principal

Processor (BAM) ap Caminhou Marte Complexion Depurate (Color de Vida - Threast. [1900]) Thread Principal

Processor (BAM) ap Caminhou Marte Complexion Depurate (Color de Vida - Threast. [1900]) Thread Principal

Processor (BAM) ap Caminhou Marte Complexion Depurate (Color de Vida - Threast. [1900]) Thread Principal

Processor (BAM) ap Caminhou Marte Complexion Depurate (Color de Vida - Threast. [1900]) Thread Principal

Processor (BAM) ap Caminhou Marte Complexion Depurate (Color de Vida - Threast. [1900]) Thread Principal

Processor (BAM) ap Caminhou Marte Complexion Depurate (Color de Vida - Threast. [1900]) Thread Principal

Processor (BAM) ap Caminhou Marte Complexion Depurate (Color de Vida - Threast. [1900]) Thread Principal

Processor (BAM) ap Caminhou Marte Complexion Depurate (Color de Vida - Threast. [1900]) Thread Principal

Processor (BAM) ap Caminhou Marte Complexion Depurate (Color de Vida - Threast. [1900]) Thread Principal

Processor (BAM) ap Caminhou Marte Complexion Depurate (Color de Vida - Threast. [1900]) Thread Principal

Processor (BAM) ap Caminhou Marte Complexion Depurate (Color de Vida - Threast. [1900]) Thread Principal

Processor (BAM) ap Caminhou Marte Color de Vida - Threast. [1900] Thread Principal

Processor (BAM) ap Caminhou Marte Color de Vida - Threat. [1900] Thread Principal

Processor (BAM) ap Caminhou Marte Color de Vida - Threat. [1900] Thread Principal

Processor (BAM) ap Caminhou Marte Color de Vida - Threat. [1900] Thread Principal

Processor (BAM) ap Caminhou Marte Color de Vida - Threat. [1900] Thread Principal

Processor (BAM) ap Caminhou Marte Color de Vida - Threat. [1900] Thread Principal

Proces
```

## **Conclusão**

Em conclusão, além de aprimorarmos nossos conhecimentos sobre árvores, treinamos o uso de Backtracking para encontrarmos todos os caminhos possíveis, sendo eles únicos ou com rotas em comum. Descobrimos como desenhar pontos, linhas e círculos no Windows Forms, ou seja, utilizar o método Paint. Desenvolvemos a lógica das operações com o aperfeiçoamento de nosso entendimento sobre estrutura de dados como pilhas, filas, vetores, entre outros. Compreendemos mais sobre as operações e o funcionamento de árvores como a busca binária e a exibição desta. Consumando, nós constatamos que o BackTracking com o uso



de árvores tem por objetivo refinar a busca na qual múltiplas soluções podem ser eliminadas implicitamente no algoritmo, retornando o sistema pelo mesmo caminho percorrido até que se encontre soluções alternativas.