Structs vs Classes

Everyone Can Code



< Laboratoria >

Structs vs Classes

Ambas pueden:

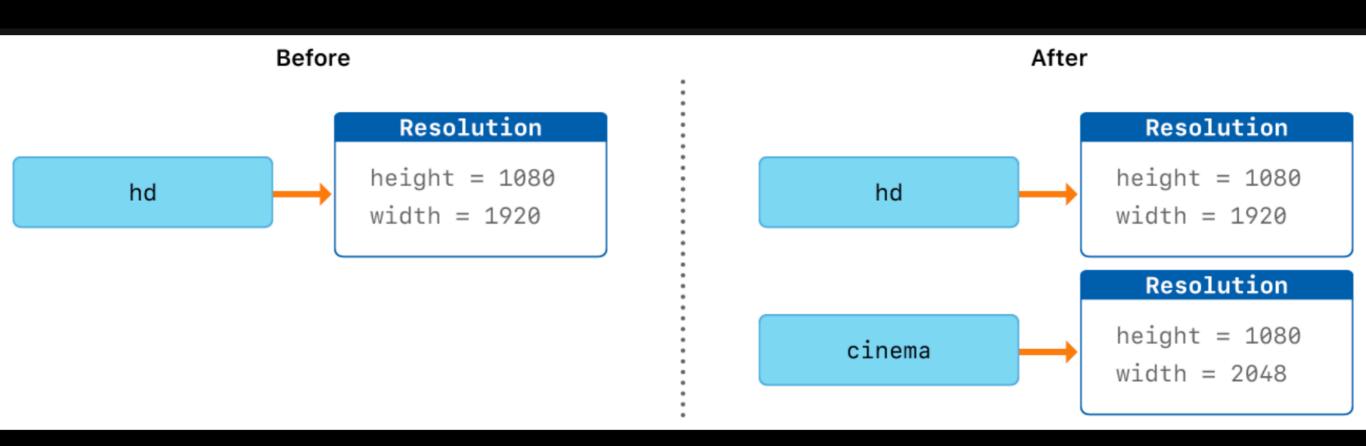
- 1. Definir propiedades y métodos
- 2. Utilizar el operador punto (.) para acceder a métodos y propiedades
- 3. Expandir su funcionamiento por medio de herencia y protocolos

Structs vs Classes

Sin embargo:

- 1. Solo existe herencia entre clases.
- 2. Solo las clases tienen un desinicializador (deinitializer)
- 3. Las clases se pasan por referencia y las estructuras por valor
- 4. Solo las estructuras tienen un memberwise initializer

Structs (and enums) are Value Types



Classes are Reference Types

