

Structs vs Classes

Everyone Can **Code**

@

< **Laboratoria** >

Structs vs Classes

Ambas pueden:

1. Definir propiedades y métodos
2. Utilizar el operador punto (.) para acceder a métodos y propiedades
3. Expandir su funcionamiento por medio de herencia y protocolos

Structs vs Classes

Sin embargo:

1. Solo existe herencia entre clases.
2. Solo las clases tienen un desinicializador (deinitializer)
3. Las clases se pasan por referencia y las estructuras por valor
4. Solo las estructuras tienen un memberwise initializer

Structs (and enums) are Value Types

Before

hd

Resolution

height = 1080
width = 1920

After

hd

Resolution

height = 1080
width = 1920

cinema

Resolution

height = 1080
width = 2048

Classes are Reference Types

Before

tenEighty

VideoMode

resolution = hd
interlaced = true
name = "1080i"
frameRate = 25.0

After

tenEighty

alsoTenEighty

VideoMode

resolution = hd
interlaced = true
name = "1080i"
frameRate = 30.0