

## **Nombre**

**Ana Esther Segura Reyes**

## **Práctica**

**Número 1 – React**

## **Profesor**

**Francis Fulgencio**

**Abril – Mayo 2021 –  
Compu Ciencias – Uasd**

## Dado el arreglo [1,2,3,4,5,6]

**1 - Genere un nuevo arreglo cuyos elementos se obtengan multiplicando por cinco los elementos del arreglo anterior.**

//Ejercicio 1

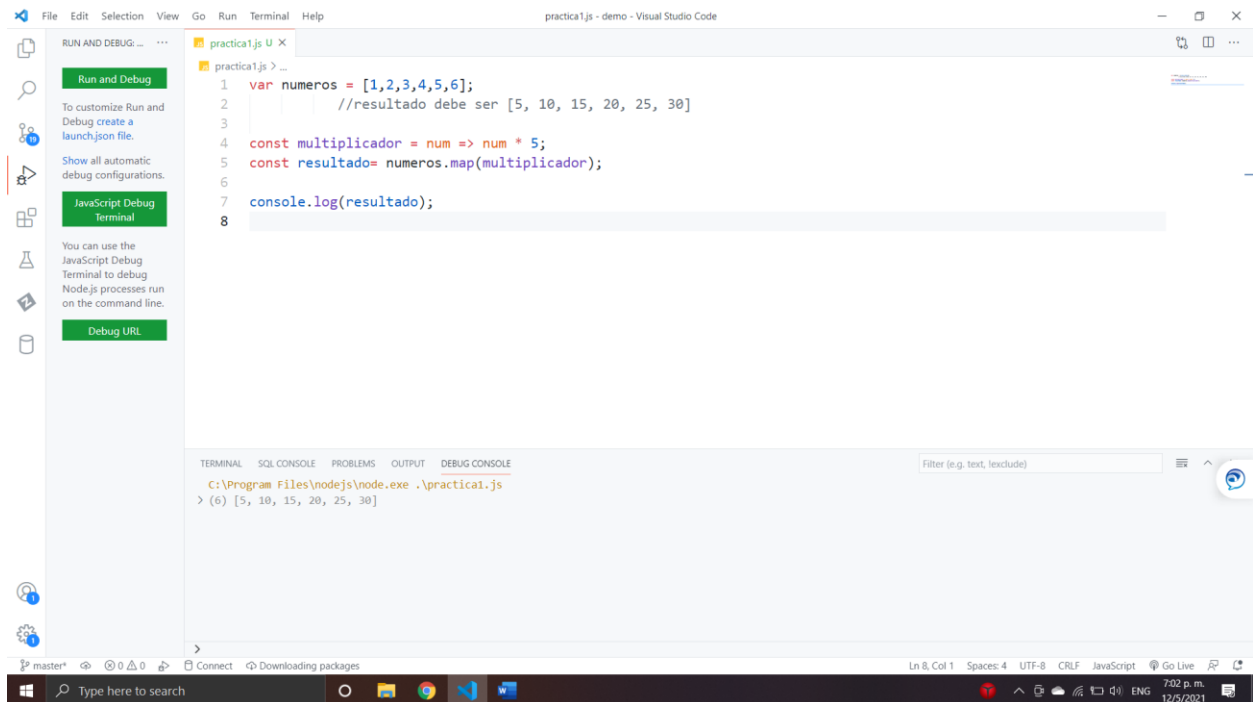
```
var numeros = [1,2,3,4,5,6];
```

```
//resultado debe ser [5, 10, 15, 20, 25, 30]
```

```
const multiplicador = num => num * 5;
```

```
const resultado= numeros.map(multiplicador);
```

```
console.log(resultado);
```



**2 - Tomando el arreglo resultante del ejercicio 1, genere un nuevo arreglo que contenga sólo los elementos que sean números impares.**

```
var numeros = [1,2,3,4,5,6];
```

```
//                resultado debe ser [5, 10, 15, 20, 25, 30]
```

```
const multiplicador = num => num * 5;
```

```
const resultado= numeros.map(multiplicador);
```

```
function predicate (num)
```

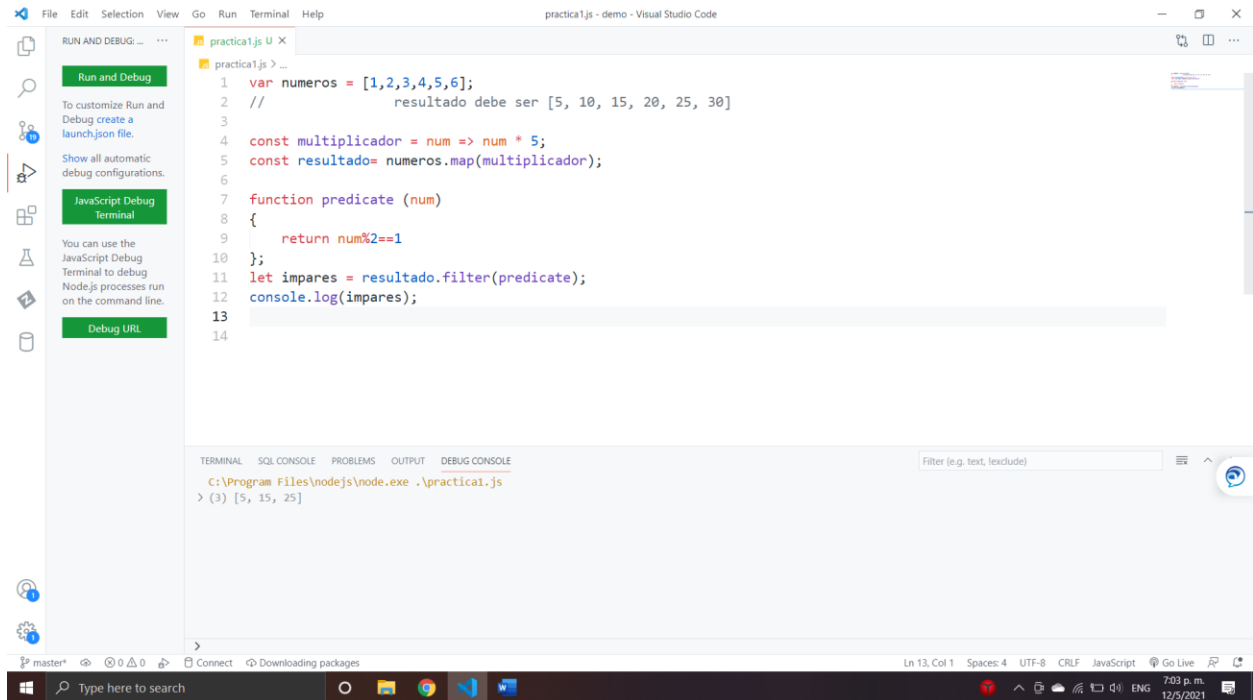
```
{
```

```
    return num%2==1
```

```
};
```

```
let impares = resultado.filter(predicate);
```

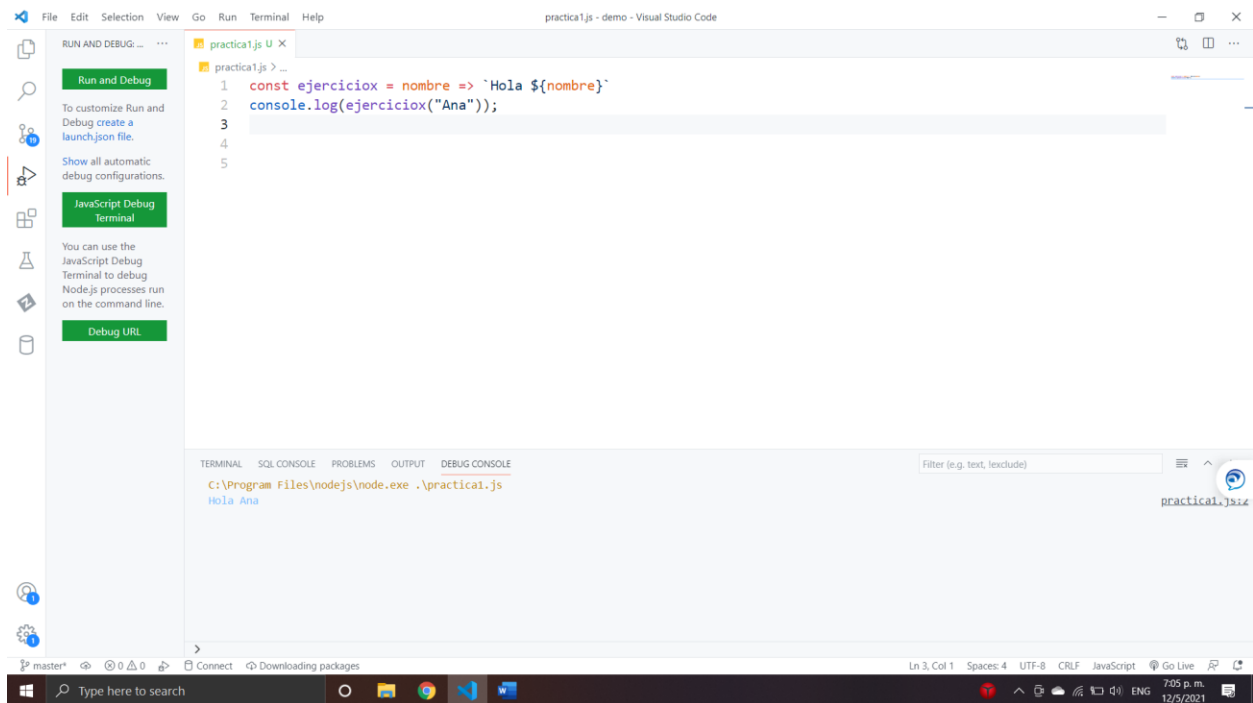
```
console.log(impares);
```



**3 - Escriba una función flecha del tipo campo público de clase que tome por argumento un nombre y retorne el mensaje "Hola nombre". Usar template string.**

```
const ejerciciox = nombre => `Hola ${nombre}`
```

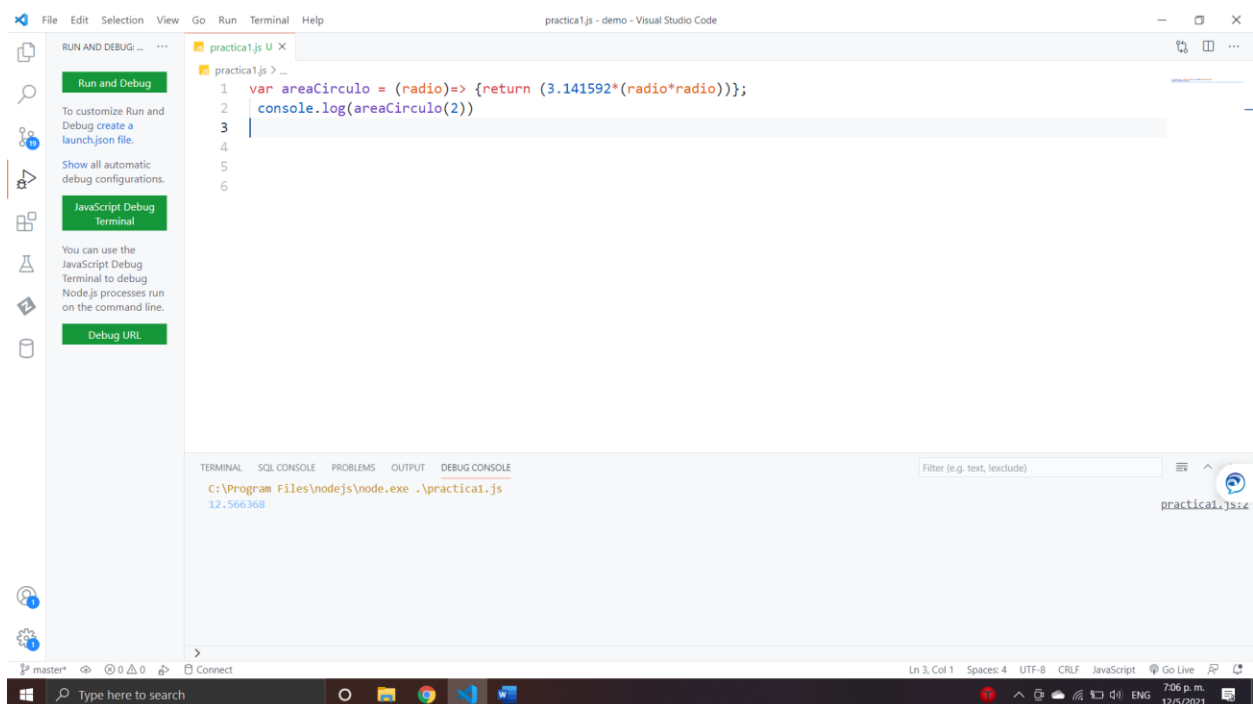
```
console.log(ejerciciox("Ana"));
```



4 - Haga una función flecha que calcule el área de un círculo. El valor de pi debe ser constante.

```
var areaCirculo = (radio)=> {return (3.141592*(radio*radio));}
```

```
console.log(areaCirculo(2))
```

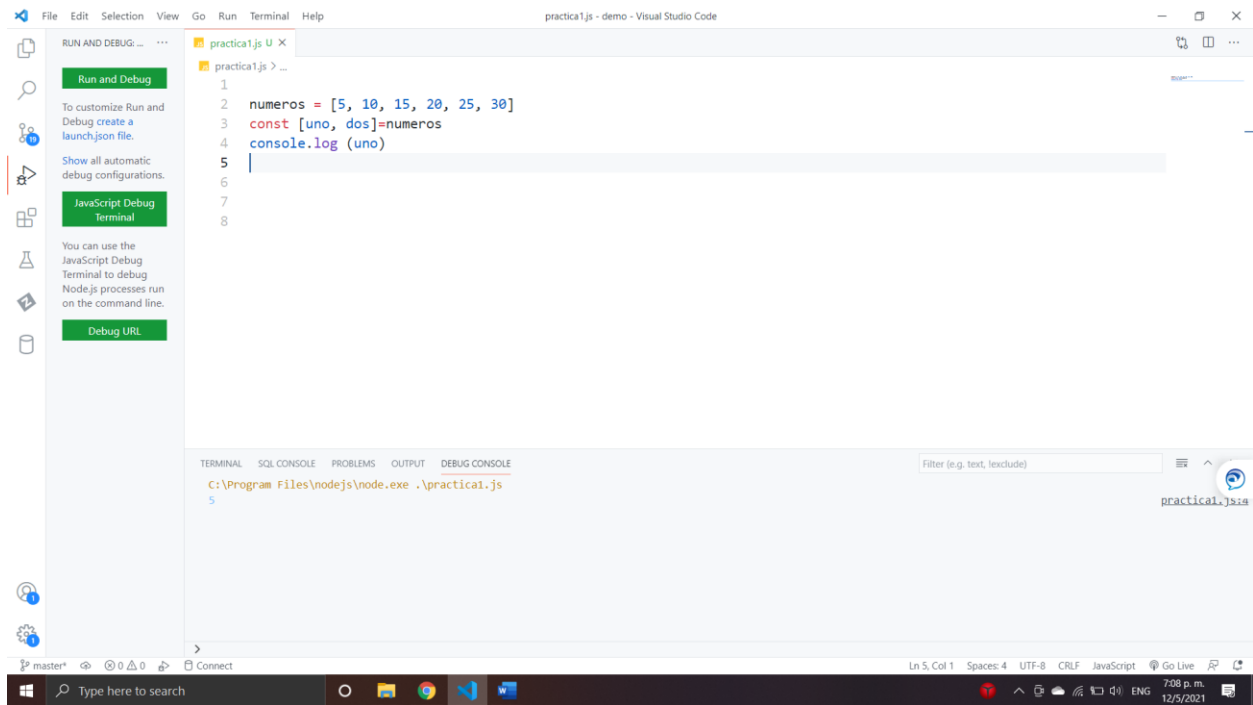


5 - Utilice de destructuring para crear dos variable que almacenen los primeros dos elementos del arreglo resultante del ejercicio 2.

```
numeros = [5, 10, 15, 20, 25, 30]
```

```
const [uno, dos]=numeros
```

```
console.log(unos)
```



6 - Cree una clase llamada persona con dos atributos : nombre y apellido. Luego cree otra clase llama empleado que herede de Persona y tenga un atributo adicional llamado salario.

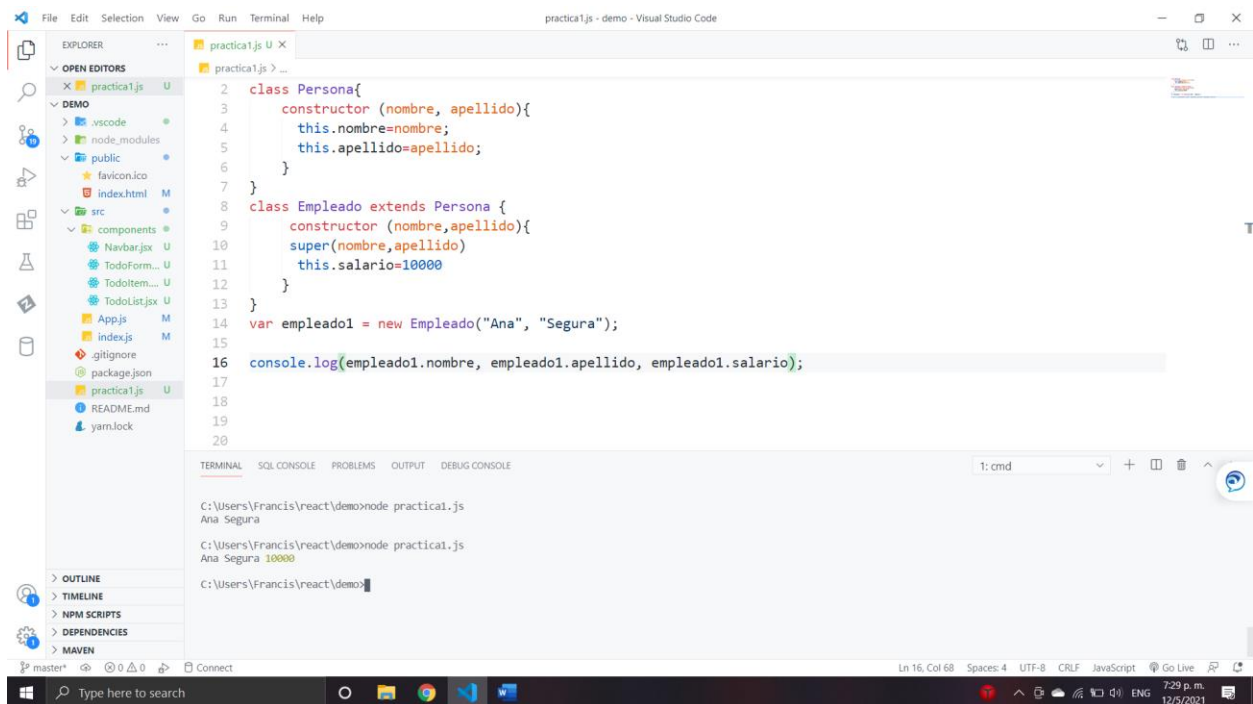
```
class Persona{
  constructor (nombre, apellido){
    this.nombre=nombre;
    this.apellido=apellido;
  }
}

class Empleado extends Persona {
  constructor (nombre,apellido){
```

```
    super(nombre,apellido)
    this.salario=10000
  }
}

var empleado1 = new Empleado("Ana", "Segura");

console.log(empleado1.nombre, empleado1.apellido, empleado1.salario);
```



The screenshot shows the Visual Studio Code interface with a file explorer on the left, a code editor in the center, and a terminal at the bottom. The code editor displays a JavaScript file named `practica1.js` with the following content:

```
1 class Persona{
2   constructor (nombre, apellido){
3     this.nombre=nombre;
4     this.apellido=apellido;
5   }
6 }
7
8 class Empleado extends Persona {
9   constructor (nombre,apellido){
10    super(nombre,apellido)
11    this.salario=10000
12  }
13 }
14 var empleado1 = new Empleado("Ana", "Segura");
15
16 console.log(empleado1.nombre, empleado1.apellido, empleado1.salario);
17
18
19
20
```

The terminal at the bottom shows the command `node practica1.js` being executed, resulting in the output: `Ana Segura 10000`.

Para entregar esta primera tarea cree un PDF con las fotos del código y el resultado. Buena suerte!