Licenciatura em Engenharia Informática e Multimédia

Processamento de Imagem e Visão

1º Trabalho Laboratorial – Contagem e Classificação de Moedas

1. Objectivos

- a. Desenvolver algoritmo de visão por computador, capaz de contar automaticamente a quantia em dinheiro (moedas), colocado em cima de uma mesa;
- Familiarização com a biblioteca de funções OpenCV (Open Source Computer Vision) para programação de aplicações de visão por computador em tempo real (para linguagem de programação Python)

2. Descrição

- a. Pretende-se desenvolver um algoritmo para contagem da quantia em dinheiro (moedas de euro), colocado em cima de uma mesa de superfície homogénea e clara, observada por uma câmara, montada num tripé, ajustado de modo a que o plano do sensor é paralelo ao plano da mesa.
- b. O algoritmo deverá possuir alguma robustez relativamente às seguintes perturbações:
 (i) presença de objectos, diferentes de moedas, no campo de visão; (ii) existência de pequenas sombras; (iii) eventual contacto dos objectos.
- c. Serão fornecidos exemplos de imagens de treino que podem ser usadas para o desenvolvimento do algoritmo.
- d. O algoritmo será avaliado usando um conjunto de imagens de teste, diferentes das de treino, mas adquiridas nas mesmas condições.

Uma sequência típica de tarefas e operações relacionadas:

		OpenCV
1. l	Leitura de imagens	imread
	Conversão para níveis de cinzento	cvtColor
	Binarização (cálculo automático de limiar)	threshold
4. [Melhoramento da imagem	getStructuringElement, morphologyEx dilate erode
	Extracção de componentes conexos	findContours, drawContours, connectedComponents
6. E	Extracção de propriedades	contourArea, arcLength, moments, connectedComponentsWithStats
7. (Classificação de objectos	

Outras funções/métodos úteis:

	OpenCV
Visualização de imagens	imshow
Gravação de imagens	imwrite
Cálculo do histograma	calcHist
Colocar texto na imagem/figura	putText
Visualização de gráficos	Módulo matplotlib: plot, bar