Game Concept

# Membres groupe

* António Domingos Ana Sofia
* Argentin Yvann
* Hottinger Jeremy
* Lopes Marques Vasco
* Mourao Thierry

# Description détaillée du jeu

Notre Monopoly sera sur des pays, nous pourrons acheter des pays vierges/sauvages et les faire évoluer en achetant les besoins du pays lors des tours et en fonction de l’argent que nous posséderons.

## Challenges

Gain d’un salaire lors qu’on passe sur la case départ.

A chaque tour possibilité de :

* Lancer les 2 dès.
* Acheter le pays sur lequel nous nous trouverons après lancement des dés.
* Améliorer un de nos pays.
* Hypothéquer un de nos pays.
* Faire payer une taxe aux adversaires lorsqu’ils s’arrêtent sur un de nos pays
* (Mettre son pays aux enchères).

## Niveaux

Il y aura peut-être des niveaux si le temps le permet.

## Mécanique interne

* 2 dés aléatoires entre 1 et 6.
* Payer pour posséder un pays.
* Payer pour augmenter la qualité de vie.
* Récupérer une somme en hypothéquant.
* Payer une taxe pour la visite d’un pays concurrent.

# Choix artistiques

## Style graphique

Nous allons effectuer notre Monopoly en 2D.

## Perspective

Le Monopoly sera vu du dessus (ciel).

## Style des écrans et des indicateurs

* Notre Monopoly sera un plateau sur lequel se trouveront les pays ainsi que les pions de chaque joueur.
* Affichage de nos biens personnels sur le côté.
* Menu permettant d’acheter/améliorer/vendre un de ses pays.

# Choix technologiques

## Plateforme

Nous allons effectuer notre Monopoly en WEB.

## Outils de développement

* PHP / AJAX.
* MySQL.
* HTML5 / CSS3.
* Eventuellement d’autre auquel nous n’avons pas pensé.

Ce Game concept pourra et va surement évoluer et changer pendant la réalisation de ce Monopoly.