Planning intial

Semaines/Tâches	Semaine 1	Semaine 2	Semaine 3	Semaine 4	Semaine 5	Semaine 6	Semaine 7	Semaine 8	Semaine 9	Semaine 10	Semaine 11	Semaine 12
Installation logiciel permettant de lier Node à Kinect												
Récupération données capté par kinect												
Création vue 3D finale												
Stablisation de la vue												
Déplacement fictif dans la vue												
Intégration du personnage dans la vue (point de vue scène)												
Déplacement de la vue (sur la planche)												
Déplacement des membres du personnages												
Améliorations												
Débuggage & Tests												
Documentation												

Planning final

Semaines/Tâches	Semaine 1	Semaine 2	Semaine 3	Semaine 4	Semaine 5	Semaine 6	Semaine 7	Semaine 8	Semaine 9	Semaine 10	Semaine 11	Semaine 12	Status
Installation logiciel permettant de lier Node à Kinect													Abandon
Récupération données capté par kinect													Fini
Création vue 3D finale								Ajout textutres					Version basique
Création du personnage 3D					Squelette 3D								Fini
Stablisation de la vue													Fini
Déplacement fictif dans la vue													Fini
Intégration du personnage dans la vue (point de vue scène)													Fini
Déplacement de la vue + personnage (sur la planche)													Fini
Mapper squelette kinect et personnage 3D													Impossible
Déplacement des membres du personnages													Fini
Mapper réalité et Kinect (taille personnage)													Fini
Optimisation de la réalité virtuelle									Déplacement smartphone	Smartphone			Possiblité de faire plus
Améliorations		Planche								Effet sonore			Pas toute ajoutée
Débuggage & Tests													Fini
Documentation													Fini