# Proyecto 1 - Laboratorio aprendizaje estadístico

Predicción de salarios de jugadores de béisbol usando modelos de regresión.

Julia Hernández Ana Sofia Hinojosa Sara Hernández

#### DATASET

### Origen de los datos

Grandes Ligas de Béisbol (USA), temporadas 1986–1987.

#### Contenido

- 322 jugadores.
- 20 variables.
- Estadísticas acumuladas de carrera, información categorica (league, division, newleague) y salario (objetivo)

#### Muestras

- Cada fila = jugador.
- Cada columna = estadística de desempeño, acumulado de carrera o variable categórica (League, Division, NewLeague).

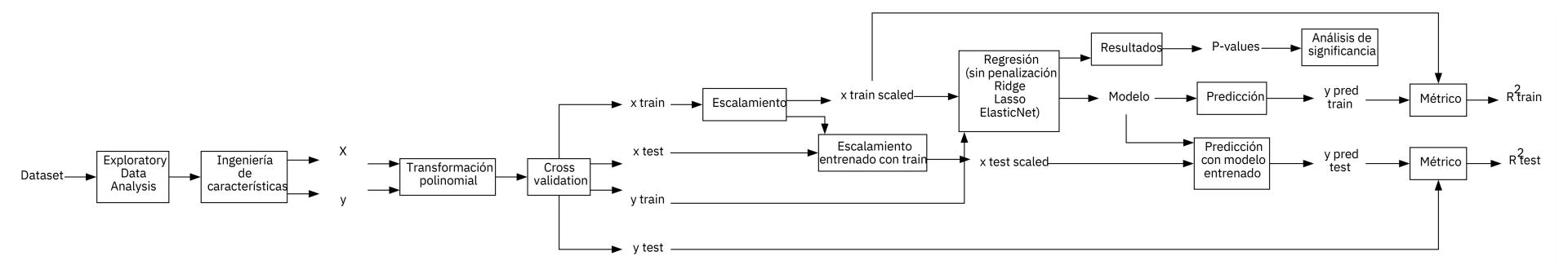
#### Objetivos Generales

Predecir el salario de los jugadores de béisbol de las Grandes Ligas usando sus estadísticas de desempeño y determinar qué factores influyen más en la remuneración, aplicando técnicas de regresión lineal, polinomial y penalizada para mejorar la precisión y la interpretación del modelo.

### Objetivos Específicos

- Analizar el dataset de los jugadores: cantidad de datos, qué variables hay, y qué tipo de variables son (numéricas o categóricas).
- Preparar los datos para el modelado: Limpieza del dataset, quitar duplicados y NaNs, creación de dummies para las variables de League, Division y NewLeague.
- Construir modelos de regresión: Regresión lineal simple, polinomial de grado 2 y de grado 3. Aplicar penalizaciones de Ridge, Lasso y ElasticNet.
- Evaluar el desempeño de los modelos: Comparar los  $R^2$  de cada modelo y las variables con p-values significativos.
- Conclusiones o recomendaciones: Determinar si este modelo se ajusta correctamente a los datos, si se puede generalizar y si hace predicciones correctas.

## Pipeline



## Análisis de R2

#### $R^2$ de los modelos utilizados

Modelo	R2_train	R2_test
Lineal	0.60326	0.380623
Lineal con penalización Ridge	0.594157	0.403631
Lineal con penalización Lasso	0.5971	0.404124
Lineal con penalización ElasticNet	0.529303	0.353081
Grado 2	0.861026	0.407619
Grado 2 con penalización Ridge	0.799778	0.475286
Grado 2 con penalización Lasso	0.825276	0.470247
Grado 2 con penalización ElasticNet	0.631365	0.428992
Grado 3	0.968363	-1.95472
Grado 3 con penalización Ridge	0.875765	0.412473
Grado 3 con penalización Lasso	0.860321	0.417089
Grado 3 con penalización ElasticNet	0.72348	0.411073

## Análisis de significancia

Factores de modelo sin penalización lineal						
	Std.Err.	t	P> t			
const	21.184727	25.293612	1.734893e-58			
Hits	109.671043	2.709519	7.454154e-03			
Walks	41.686921	1.964468	5.116571e-02			
CAtBat	386.421413	-2.359500	1.947659e-02			
PutOuts	24.105469	3.643922	3.599557e-04			
Division_E	11.094461	1.991211	4.811834e-02			
Division_W	11.094461	-1.991211	4.811834e-02			

Factores de modelo sin penalización grado 2				
	Std.Err.	t	P> t	
const	13.718228	39.060311	3.896241e-76	
HmRun	58.372915	-2.647887	9.049732e-03	
CAtBat	315.093959	-5.400962	2.847152e-07	
PutOuts	17.786483	4.454480	1.731491e-05	
League_A	14.718682	-2.121073	3.571676e-02	
League_N	14.718682	2.121073	3.571676e-02	
CHits	348.454835	4.257769	3.809349e-05	
Runs RBI	293.501866	2.692509	7.976805e-03	
Runs CHits	588.493696	2.486511	1.410193e-02	
Runs CHmRun	510.513215	2.640559	9.237886e-03	
Runs CRBI	1038.504925	-2.342454	2.059760e-02	
Runs Errors	88.771920	2.389759	1.822065e-02	
RBI CHits	815.467008	-2.582522	1.085724e-02	
RBI CHmRun	595.447035	-2.697813	7.857243e-03	
RBI CRBI	1339.426009	2.631404	9.477923e-03	
RBI Errors	94.037066	-3.792701	2.227164e-04	
CHits NewLeague_A	224.543654	3.158808	1.949427e-03	

227.148252

4.185462

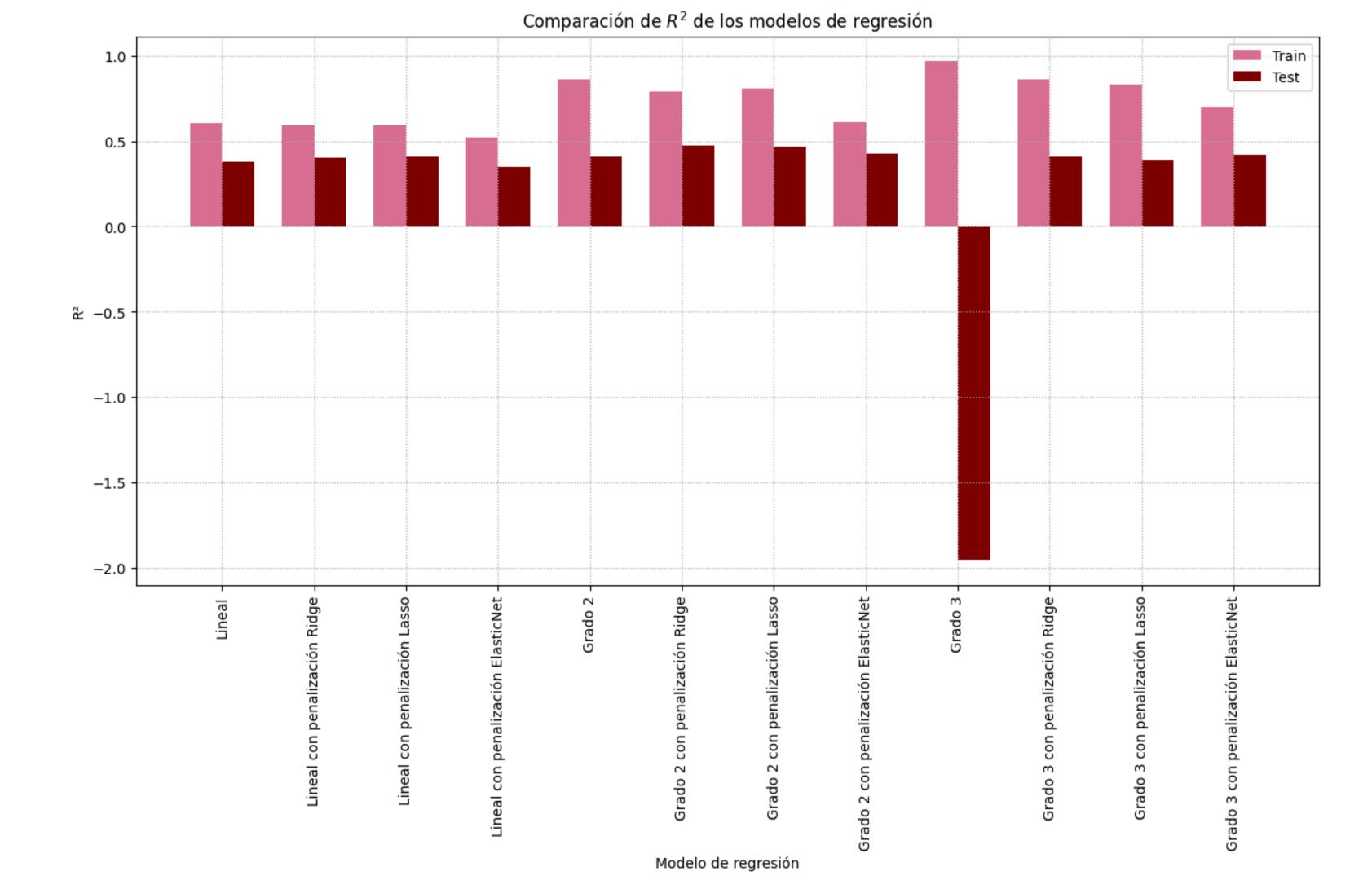
5.059210e-05

CHits NewLeague\_N

# Análisis de significancia

#### Factores de modelo sin penalización grado 3

	Std.Err.	t	P> t
const	9.890472	54.177215	1.167337e-52
CAtBat	597.147665	-3.603041	6.399260e-04
PutOuts	21.467394	2.069339	4.282918e-02
League_A	16.992281	-2.422815	1.843607e-02
League_N	16.992283	2.422814	1.843612e-02
CHits	879.220517	1.947867	5.611377e-02
Errors	88.736854	2.012127	4.870264e-02
Runs NewLeague_A	104.510590	-2.026575	4.715741e-02
Errors NewLeague_N	54.764276	2.276575	2.639290e-02
Runs NewLeague_A^2	104.510591	-2.026575	4.715742e-02
Errors^2 NewLeague_N	137.757127	-2.175923	3.350984e-02
Errors NewLeague_N^2	54.764276	2.276575	2.639289e-02



## Mejor modelo

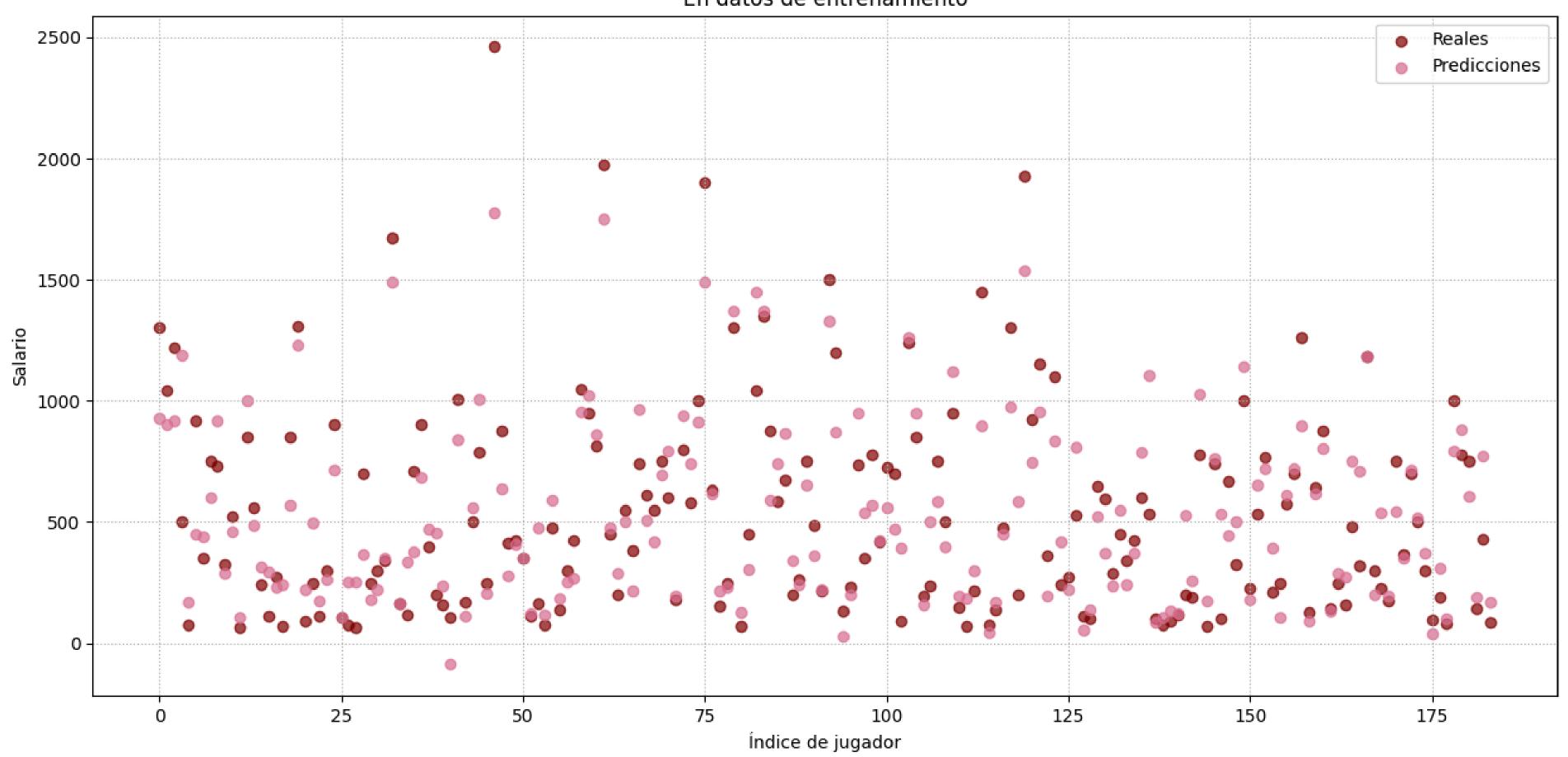
## Regresión polinomial cuadrada con penalización Ridge

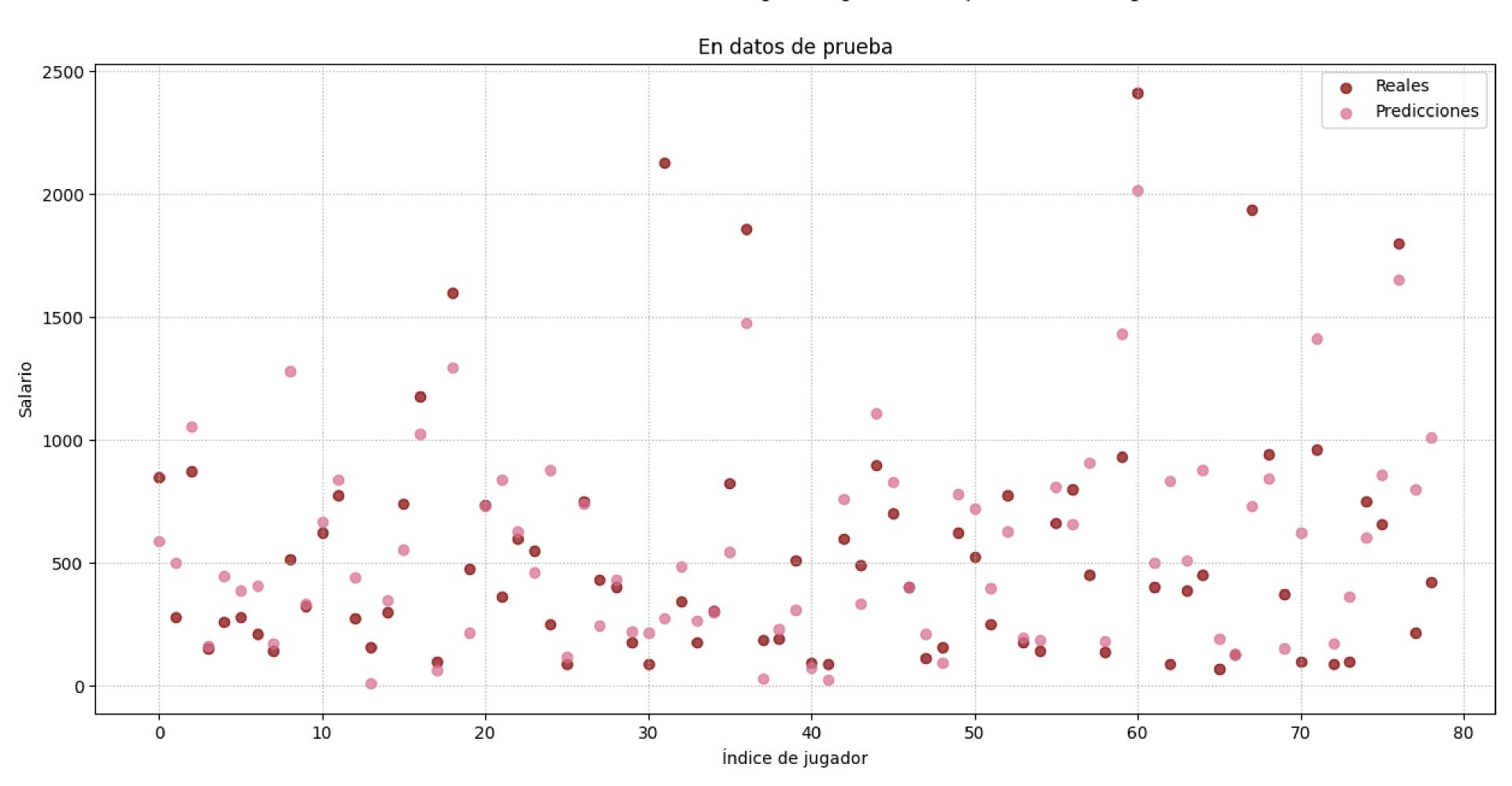
R2 Train R2 Test

0.799778

0.475286







## Ejemplo overfitting

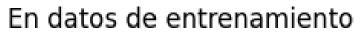
## Regresión polinomial cúbica sin penalización

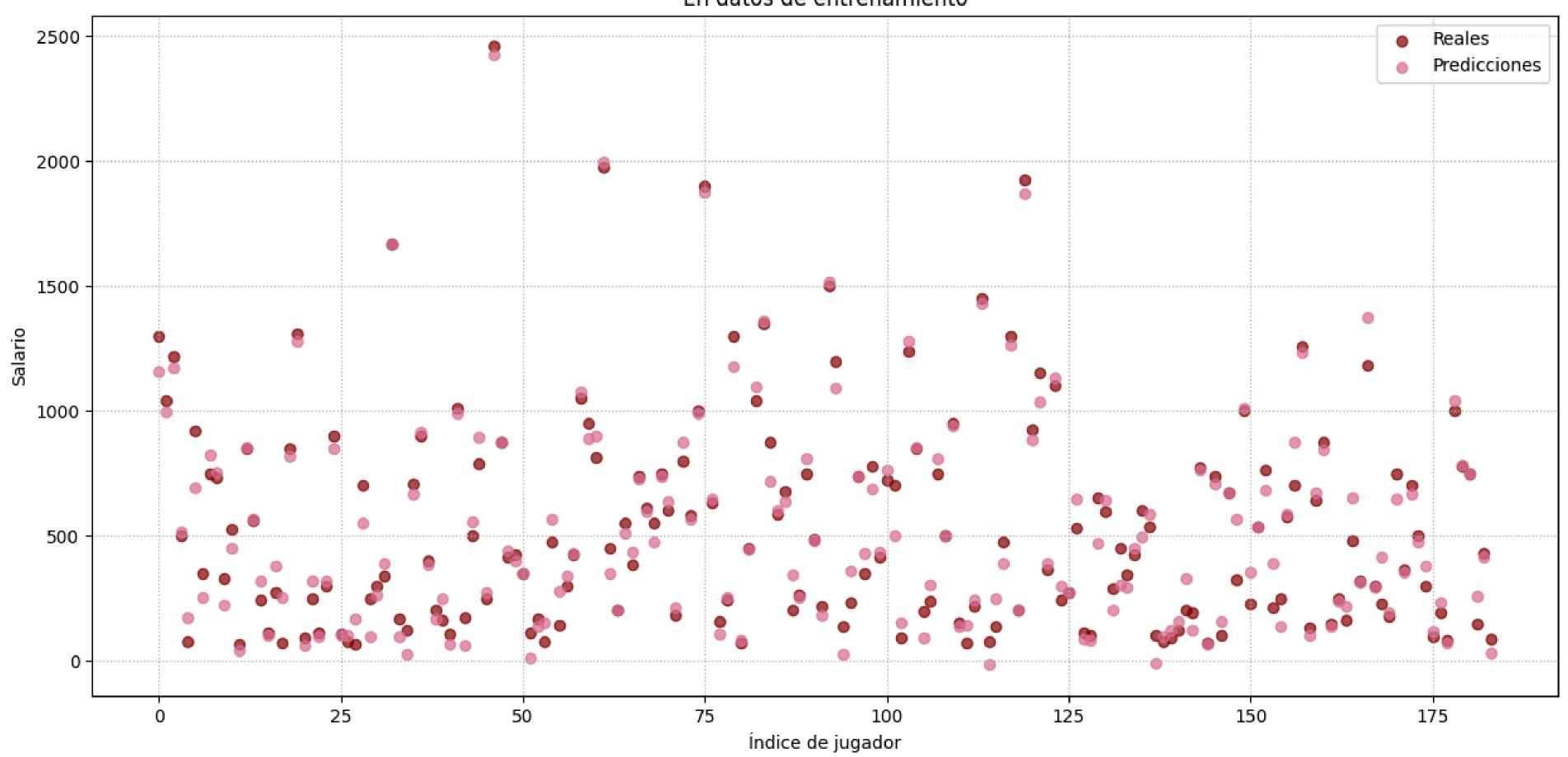
R2 Train

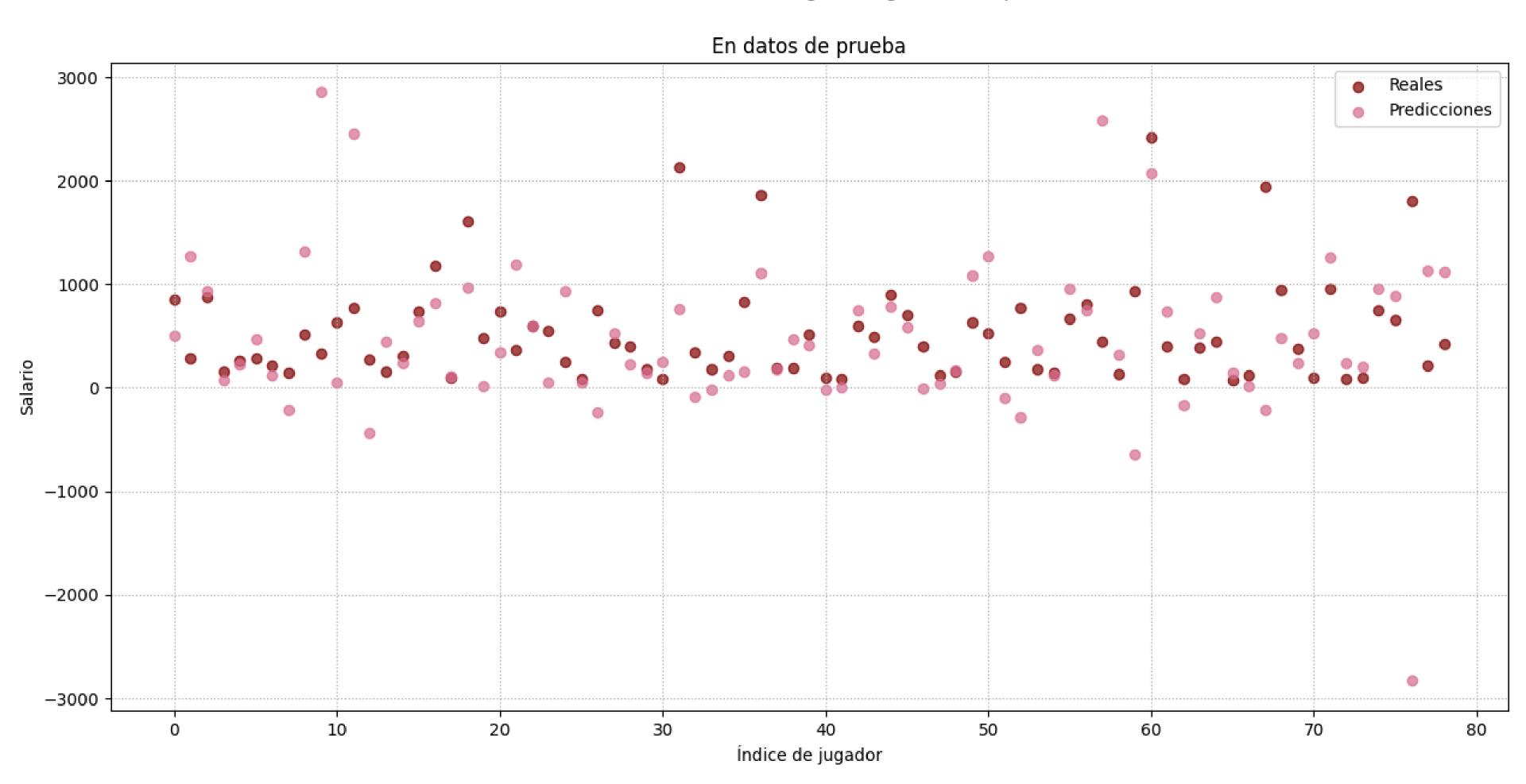
**R2 Test** 

0.968363

-1.95472







#### Conclusiones

Variables significativas que más influyen en el salario:

Regresión lineal sin penalización:

- Hits
- CAtBat
- Walks

Regresión polinomial grado 2 sin penalización:

- RBI CRBI
- RBI CHits
- Runs CHits

Regresión polinomial grado 3 sin penalización:

- CHits
- CAtBat

#### Conclusiones finales:

- El modelo creado no es confiable para predecir los salarios. Todos los modelos mostraron tener un overfitting significante y los R<sup>2</sup> de los datos de test no sobrepasan el 50% en ninguno de los casos.
- A su vez, creemos que muy pocas variables analizadas realmente son significativas para predecir el salario de los jugadores de béisbol. Podrían existir otros factores externos que influyan en esto (la inversión en los diferentes equipos, apoyo gubernamental, país originario del equipo).