



Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Monterrey

**Caso de Estudio 3 - Diagrama de clases para un videojuego**

Construcción de software y toma de decisiones

**Profesor/a(es):**

Ricardo Cortés Espinosa  
Eduardo Daniel Juárez Pineda

**Presenta:**

Ana Valeria Machuca Miranda - A01713851  
Ana Sofía Moreno Hernández- A01707156  
David Antonio Gándara Ruiz- A01713432  
Eduardo Hernández Alonso - A01707225

Grupo: 402

*23 de febrero de 2026*

## Videojuego - Diagrama de clases

Multiplicidades considerando una sola partida.

