



Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Monterrey

Caso de Estudio 3 - Diagrama de clases para un videojuego

Construcción de software y toma de decisiones

Profesor/a(es):

Ricardo Cortés Espinosa
Eduardo Daniel Juárez Pineda

Presenta:

Ana Valeria Machuca Miranda - A01713851
Ana Sofía Moreno Hernández- A01707156
David Antonio Gándara Ruiz- A01713432
Eduardo Hernández Alonso - A01707225

Grupo: 402

Videojuego - Diagrama de clases

