

Matematično fizikalni seminar

5.Naloga

Ana Marija Šolar

Vpisna številka: 28191078

UVOD

QR metoda:

S to metodo poiščemo lastne vrednosti simetrične matrike $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ s ponavljajočimi QR razcepi. Začnemo z izbrano matriko $A^{(0)} := A$, nato naredimo QR razcep, kateri je v k -ti iteraciji oblike: $A^{(k)} = Q^{(k)}R^{(k)}$, kjer je $Q^{(k)}$ ortogonalna matrika ($Q^{(k)T}Q^{(k)} = I$), $R^{(k)}$ zgornje trikotna matrika. Naslednji korak je $A^{(k+1)} = R^{(k)}Q^{(k)}$, ker je A simetrična, ostane $A^{(k)}$ simetrična skozi vse iteracije. Ta postopek se ponavlja dokler $A^{(k)}$ ni skoraj diagonalna: $A^{(k)} \approx \text{diag}(\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n)$. Lastne vrednosti matrike A so $\lambda_i \approx A_{ii}^{(k)}$.

Householderjeva metoda:

S to metodo pa našo matriko preoblikujemo v simetrično tridiagonalno matriko, katero nato obdelamo s QR metodo. Imamo matriko $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$, izberemo en stolpec $\mathbf{x} = A_{(k+1):,k}$, kjer je $k = 0, 1, \dots, n - 3$, s katerim ustvarimo vektor:

$$\mathbf{e}_1 = \begin{bmatrix} \|\mathbf{x}\| \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix} \quad \mathbf{u} = \frac{\mathbf{x} - \mathbf{e}_1}{\|\mathbf{x} - \mathbf{e}_1\|}.$$

in določimo Householderjev vektor:

Nato izračunamo Householderjevo matriko: $H_k := I - 2\mathbf{u}\mathbf{u}^T$, s katero zgradimo novo

$$H^{(k)} = \begin{bmatrix} I_k & 0 & 0 \\ 0 & H_k & 0 \\ 0 & 0 & I \end{bmatrix}$$

matriko: Nato posodobimo našo začetno matrika

$A^{(k+1)} = H^{(k)} A^{(k)} H^{(k)}$, kjer je $H^{(k)}$ ortogonalna matrika, se simetričnost ohrani $(A^{(k+1)})^T = A^{(k+1)}$. Po vseh korakih nam ostane tridiagonalna matrika $T = A^{(n-2)}$, kje podobna začetni matriki, tj. ima enake lastne vrednosti.

NALOGA

Določi lastne vektorje in lastne vrednosti simetričnih matrik in primerjaj rezultate z vgrajenimi funkcijami. Uporabi iterativno QR metodo in razišči, koliko iteracij je potrebno za določeno natančnost. Kako se spremeni hitrost konvergencije, če matriko prej preoblikujemo na tridiagonalno matriko?

REZULTATI

Matrika A1:

$$\begin{bmatrix} 1000. & 0.1 & 0.01 & 0.001 & 0.0001 & 0.00001 & 0.000001 \\ 0.1 & 1000. & 0.1 & 0.01 & 0.001 & 0.0001 & 0.00001 \\ 0.01 & 0.1 & 1000. & 0.1 & 0.01 & 0.001 & 0.0001 \\ 0.001 & 0.01 & 0.1 & 1000. & 0.1 & 0.01 & 0.001 \\ 0.0001 & 0.001 & 0.01 & 0.1 & 1000 & 0.1 & 0.01 \\ 0.00001 & 0.0001 & 0.001 & 0.01 & 0.1 & 1000. & 0.1 \\ 0.000001 & 0.00001 & 0.0001 & 0.001 & 0.01 & 0.1 & 1000. \end{bmatrix}$$

Z zgornjima metodama in eno vgrajeno metodo sem dobila naslednje rezultate za prvo matriko, kateri sem določila maksimum iteracij 1000000 in toleranco 1e-8.

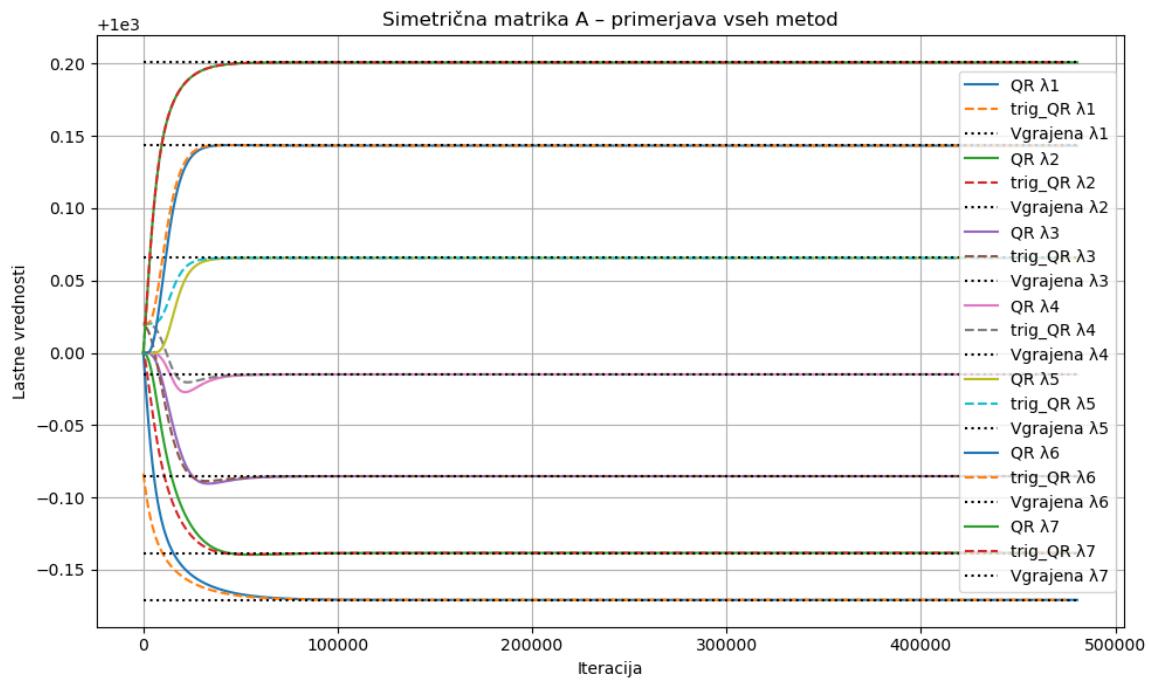
Lastne vrednosti:

Vgrajena Metoda	999.829 08751	999.861 59725	999.914 65698	999.985 06851	1000.06 5552	1000.14 323324	1000.20 080452
QR Metoda	999.829 08751	999.861 59726	999.914 65698	999.985 06851	1000.06 5552	1000.14 323324	1000.20 080452
QR s tridiago.	999.829 08751	999.861 59725	999.914 65698	999.985 06851	1000.06 5552	1000.14 323324	1000.20 080452

Primerjava metod:

	Čas[ms]	Iteracije
QR Metoda	39302	480422
QR s tridiagonalizacijo	42337	474507

Graf konvergenc:



Matrika A2:

$$\begin{bmatrix} 10^6 & 0.1 & 0.01 & 0.001 & 0.0001 & 0.00001 & 0.000001 \\ 0.1 & 10^6 & 0.1 & 0.01 & 0.001 & 0.0001 & 0.00001 \\ 0.01 & 0.1 & 10^6 & 0.1 & 0.01 & 0.001 & 0.0001 \\ 0.001 & 0.01 & 0.1 & 10^6 & 0.1 & 0.01 & 0.001 \\ 0.0001 & 0.001 & 0.01 & 0.1 & 10^6 & 0.1 & 0.01 \\ 0.00001 & 0.0001 & 0.001 & 0.01 & 0.1 & 10^6 & 0.1 \\ 0.000001 & 0.00001 & 0.0001 & 0.001 & 0.01 & 0.1 & 10^6 \end{bmatrix}$$

Pri tej matriki sem imela kar veliko težav s rezultati, saj je v vseh primerih bil dosežen maksimum iteracij ne glede na koliko tolerance sem imela. Na koncu sem se odločila za maksimum iteracij: 1e7 in maksimum toleranca: 1e-1.

Lastne vrednosti

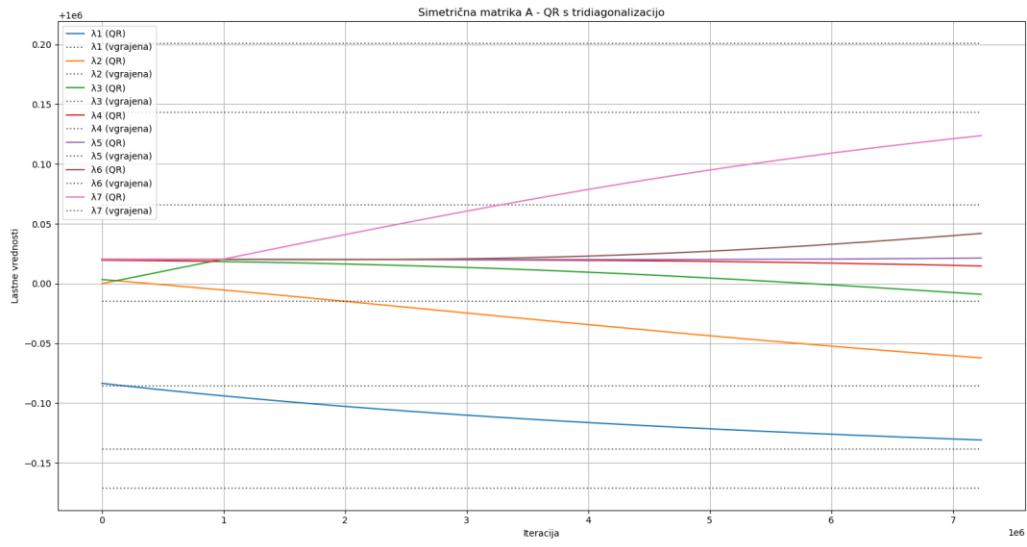
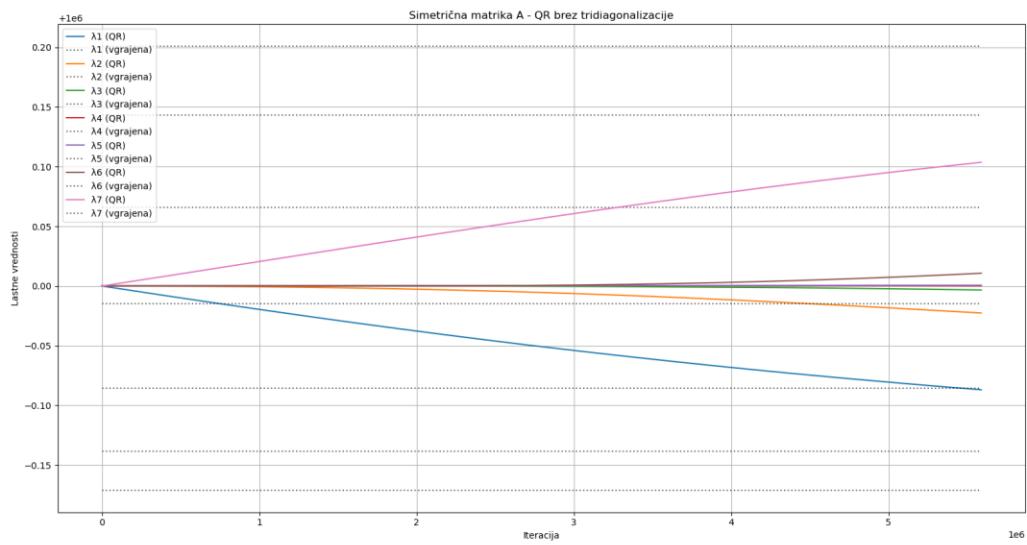
<i>Vgrajena Metoda</i>	999999. 8290875 1	999999. 8615972 5	999999. 9146569 8	999999. 9850685 1	1000000 .065552	1000000 .143233 24	1000000 .200804 52
<i>QR Metoda</i>	999999. 9131148 8	9999999 .977408 25	9999999 .996642 78	1000000 0.00014 123	1000000 0.00062 264	1000000 0.01070 506	1000000 0.10362 857
<i>QR s tridiago. Metoda</i>	9999999 .869198 41	9999999 .937860 23	9999999 .990988 03	1000000 0.01471 178	1000000 0.02135 243	1000000 0.04195 38	1000000 0.12367 863

```
--- Simetrična matrika A ---
Vgrajene lastne vrednosti: [ 999999.82908751 999999.86159725 999999.91465698 999999.98506851
 1000000.065552 1000000.14323324 1000000.20080452]
Čas vgrajene metode: 0.000 ms
QR brez tridiagonalizacije (5589148 iteracij): [ 999999.91311488 999999.97740825 999999.99664278 1000000.00014123
 1000000.00062264 1000000.01070506 1000000.10362857]
Čas QR brez tridiagonalizacije: 541990.550 ms
QR s tridiagonalizacijo (7232105 iteracij): [ 999999.86919841 999999.93786023 999999.99098803 1000000.01471178
 1000000.02135243 1000000.0419538 1000000.12367863]
Čas QR s tridiagonalizacijo: 711151.108 ms
```

Primerjava metod:

	Čas[ms]	Iteracije
<i>QR Metoda</i>	541990	5589148
<i>QR s tridiagonalizacijo</i>	711151	7232105

Pri grafih sem imela veliko težav s shranjevanjem saj je bil program velikokrat neodziven. Uspelo mi je posamezna grafa.f.



Preko grafov vidimo, da moje metode ne dosežejo pravilne lastne vrednosti matrike, katere smo dobili preko vgrajene metode v nekem normalnem času. Poleg tega problema vidimo pri iteracijah, da je bila tridiagonalna metoda počasnejša. Ne vem od kej ta problem izvira.