

# Matematično fizikalni seminar

## 5.Naloga

Ana Marija Šolar

Vpisna številka: 28191078

### UVOD

#### QR metoda:

S to metodo poiščemo lastne vrednosti simetrične matrice  $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$  s ponavljajočimi QR razcepi. Začnemo z izbrano matriko  $A^{(0)} := A$ , nato naredimo QR razcep, kateri je v  $k$ -ti iteraciji oblike:  $A^{(k)} = Q^{(k)} R^{(k)}$ , kjer je  $Q^{(k)}$  ortogonalna matrika ( $Q^{(k)T} Q^{(k)} = I$ ),  $R^{(k)}$  zgornje trikotna matrika. Naslednji korak je  $A^{(k+1)} = R^{(k)} Q^{(k)}$ , ker je  $A$  simetrična, ostane  $A^{(k)}$  simetrična skozi vse iteracije. Ta postopek se ponavlja dokler  $A^{(k)}$  ni skoraj diagonalna:  $A^{(k)} \approx \text{diag}(\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n)$ . Lastne vrednosti matrice  $A$  so  $\lambda_i \approx A_{ii}^{(k)}$ .

#### Householderjeva metoda:

S to metodo pa našo matriko preoblikujemo v simetrično tridiagonalno matriko, katero nato obdelamo s QR metodo. Imamo matriko  $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ , izberemo en stolpec  $\mathbf{x} = A_{(k+1):,k}$ , kjer je  $k = 0, 1, \dots, n-3$ , s katerim ustvarimo vektor:

$$\mathbf{e}_1 = \begin{bmatrix} \|\mathbf{x}\| \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix} \quad \text{in določimo Householderjev vektor:} \quad \mathbf{u} = \frac{\mathbf{x} - \mathbf{e}_1}{\|\mathbf{x} - \mathbf{e}_1\|}.$$

Nato izračunamo Householderjevo matriko:  $H_k := I - 2\mathbf{u}\mathbf{u}^T$ , s katero zgradimo novo

$$H^{(k)} = \begin{bmatrix} I_k & 0 & 0 \\ 0 & H_k & 0 \\ 0 & 0 & I \end{bmatrix}$$

matriko: . Nato posodobimo našo začetno matrika

$A^{(k+1)} = H^{(k)} A^{(k)} H^{(k)}$ , kjer je  $H^{(k)}$  ortogonalna matrika, se simetričnost ohrani

$(A^{(k+1)})^T = A^{(k+1)}$ . Po vseh korakih nam ostane tridiagonalna matrika  $T = A^{(n-2)}$ , k je podobna začetni matriki, tj. ima enake lastne vrednosti.

## NALOGA

Določi lastne vektorje in lastne vrednosti simetričnih matrik in primerjaj rezultate z vgrajenimi funkcijami. Uporabi iterativno QR metodo in razišči, koliko iteracij je potrebno za določeno natančnost. Kako se spremeni hitrost konvergence, če matriko prej preoblikujemo na tridiagonalno matriko?

## REZULTATI

**Matrika A1:**

$$\begin{bmatrix} 1000. & 0.1 & 0.01 & 0.001 & 0.0001 & 0.00001 & 0.000001 \\ 0.1 & 1000. & 0.1 & 0.01 & 0.001 & 0.0001 & 0.00001 \\ 0.01 & 0.1 & 1000. & 0.1 & 0.01 & 0.001 & 0.0001 \\ 0.001 & 0.01 & 0.1 & 1000. & 0.1 & 0.01 & 0.001 \\ 0.0001 & 0.001 & 0.01 & 0.1 & 1000. & 0.1 & 0.01 \\ 0.00001 & 0.0001 & 0.001 & 0.01 & 0.1 & 1000. & 0.1 \\ 0.000001 & 0.00001 & 0.0001 & 0.001 & 0.01 & 0.1 & 1000. \end{bmatrix}$$

Z zgornjima metodama in eno vgrajeno metodo sem dobila naslednje rezultate za prvo matriko, kateri sem določila maksimum iteracij 1000000 in toleranco 1e-8.

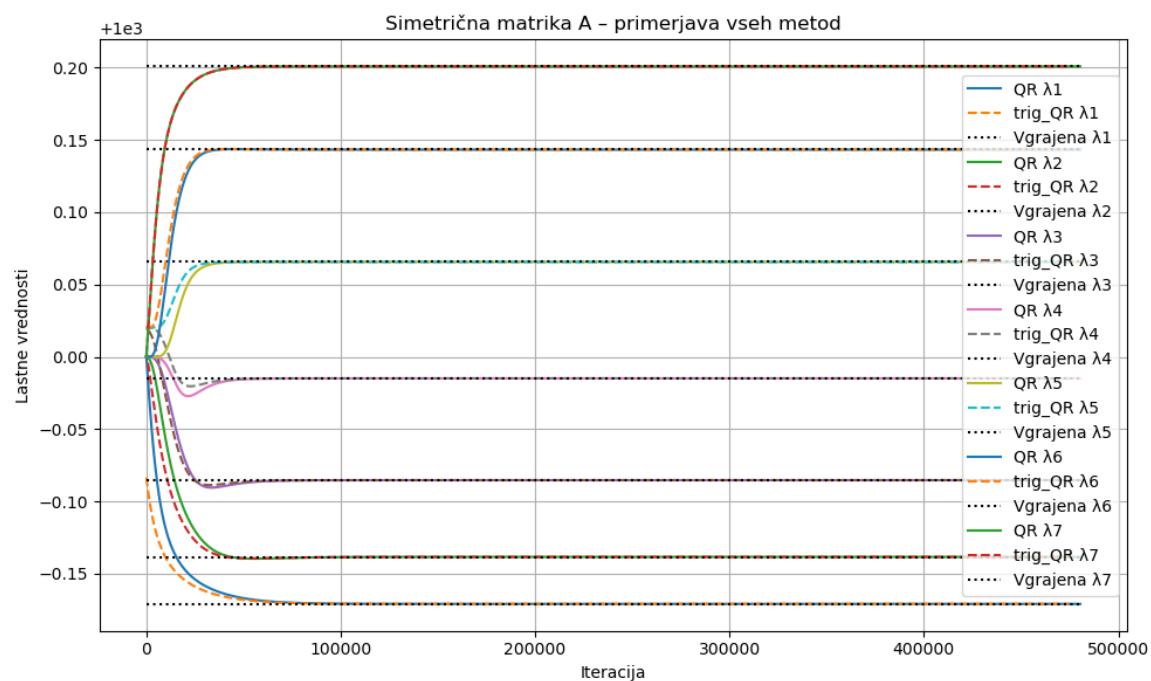
Lastne vrednosti:

<i>Vgrajena Metoda</i>	999.829 08751	999.861 59725	999.914 65698	999.985 06851	1000.06 5552	1000.14 323324	1000.20 080452
<i>QR Metoda</i>	999.829 08751	999.861 59726	999.914 65698	999.985 06851	1000.06 5552	1000.14 323324	1000.20 080452
<i>QR s tridiago.</i>	999.829 08751	999.861 59725	999.914 65698	999.985 06851	1000.06 5552	1000.14 323324	1000.20 080452

Primerjava metod:

	Čas[ms]	Iteracije
QR Metoda	39302	480422
QR s tridiagonalizacijo	42337	474507

Graf konvergenc:



Matrika A2:

$$\begin{bmatrix}
 10^6 & 0.1 & 0.01 & 0.001 & 0.0001 & 0.00001 & 0.000001 \\
 0.1 & 10^6 & 0.1 & 0.01 & 0.001 & 0.0001 & 0.00001 \\
 0.01 & 0.1 & 10^6 & 0.1 & 0.01 & 0.001 & 0.0001 \\
 0.001 & 0.01 & 0.1 & 10^6 & 0.1 & 0.01 & 0.001 \\
 0.0001 & 0.001 & 0.01 & 0.1 & 10^6 & 0.1 & 0.01 \\
 0.00001 & 0.0001 & 0.001 & 0.01 & 0.1 & 10^6 & 0.1 \\
 0.000001 & 0.00001 & 0.0001 & 0.001 & 0.01 & 0.1 & 10^6
 \end{bmatrix}$$

Pri tej matriki sem imela kar veliko težav s rezultati, saj je v vseh primerih bil dosežen maksimum iteracij ne glede na koliko tolerance sem imela. Na koncu sem se odločila za maksimum iteracij:  $1e7$  in maksimum toleranca:  $1e-1$ .

Lastne vrednosti

<i>Vgrajena Metoda</i>	999999. 8290875 1	999999. 8615972 5	999999. 9146569 8	999999. 9850685 1	1000000 .065552	1000000 .143233 24	1000000 .200804 52
<i>QR Metoda</i>	999999. 9131148 8	9999999 .977408 25	9999999 .996642 78	1000000 0.00014 123	1000000 0.00062 264	1000000 0.01070 506	1000000 0.10362 857
<i>QR s tridiago. Metoda</i>	9999999 .869198 41	9999999 .937860 23	9999999 .990988 03	1000000 0.01471 178	1000000 0.02135 243	1000000 0.04195 38	1000000 0.12367 863

```

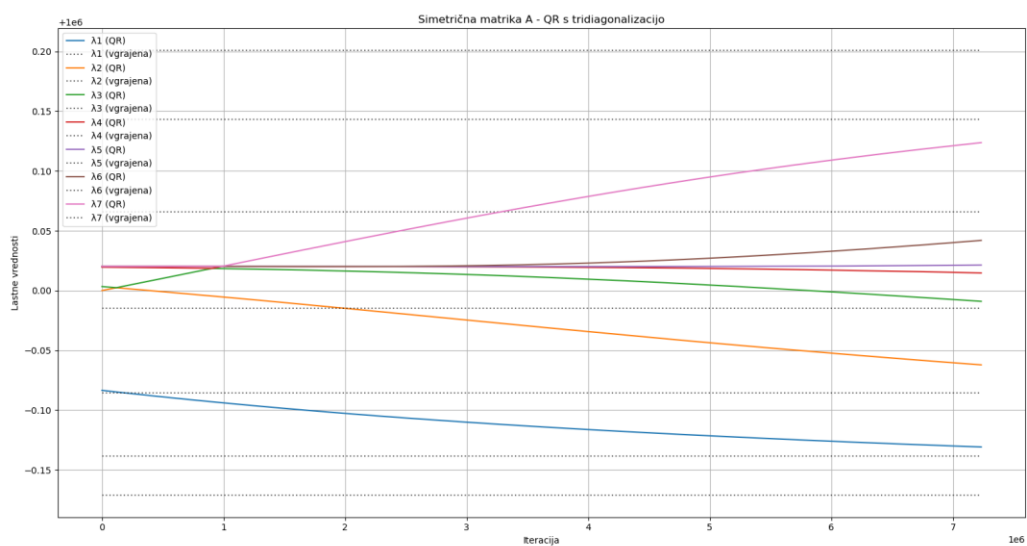
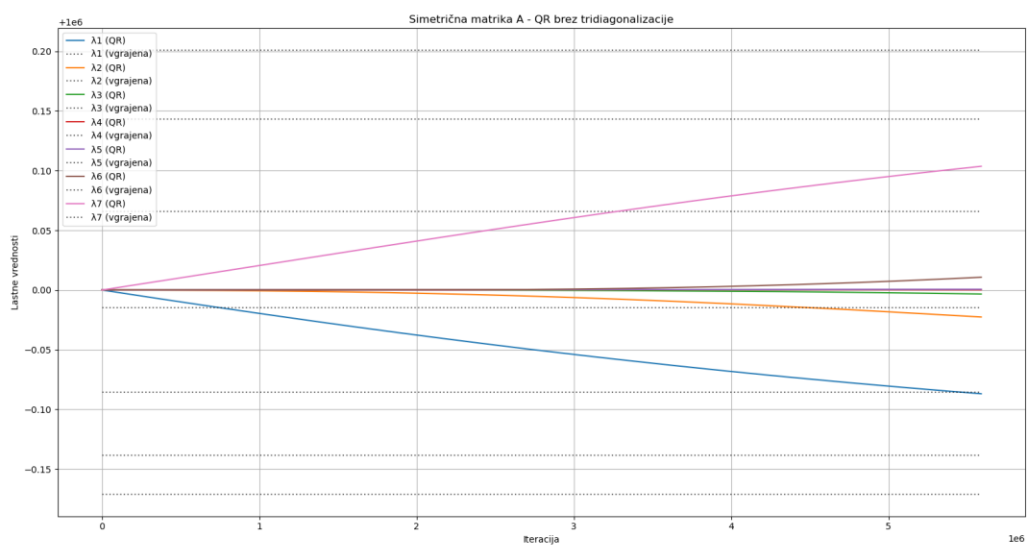
--- Simetrična matrika A ---
Vgrajene lastne vrednosti: [ 999999.82908751 999999.86159725 999999.91465698 999999.98506851
1000000.065552 1000000.14323324 1000000.20080452]
Čas vgrajene metode: 0.000 ms
QR brez tridiagonalizacije (5589148 iteracij): [ 999999.91311488 999999.97740825 999999.99664278 1000000.00014123
1000000.00062264 1000000.01070506 1000000.10362857]
Čas QR brez tridiagonalizacije: 541990.550 ms
QR s tridiagonalizacijo (7232105 iteracij): [ 999999.86919841 999999.93786023 999999.99098803 1000000.01471178
1000000.02135243 1000000.0419538 1000000.12367863]
Čas QR s tridiagonalizacijo: 711151.108 ms

```

Primerjava metod:

	<i>Čas[ms]</i>	<i>Iteracije</i>
<i>QR Metoda</i>	541990	5589148
<i>QR s tridiagonalizacijo</i>	711151	7232105

Pri grafih sem imela veliko težav s shranjevanjem saj je bil program velikokrat neodziven. Uspelo mi je posamezna grafa.f.



Preko grafov vidimo, da moje metode ne dosežejo pravilne lastne vrednosti matrike, katere smo dobili preko vgrajene metode v nekem normalnem času. Poleg tega problema vidimo pri iteracijah, da je bila tridiagonalna metoda počasnejša. Ne vem od kej ta problem izvira.