

Universidad de Costa Rica

Sede de Occidente

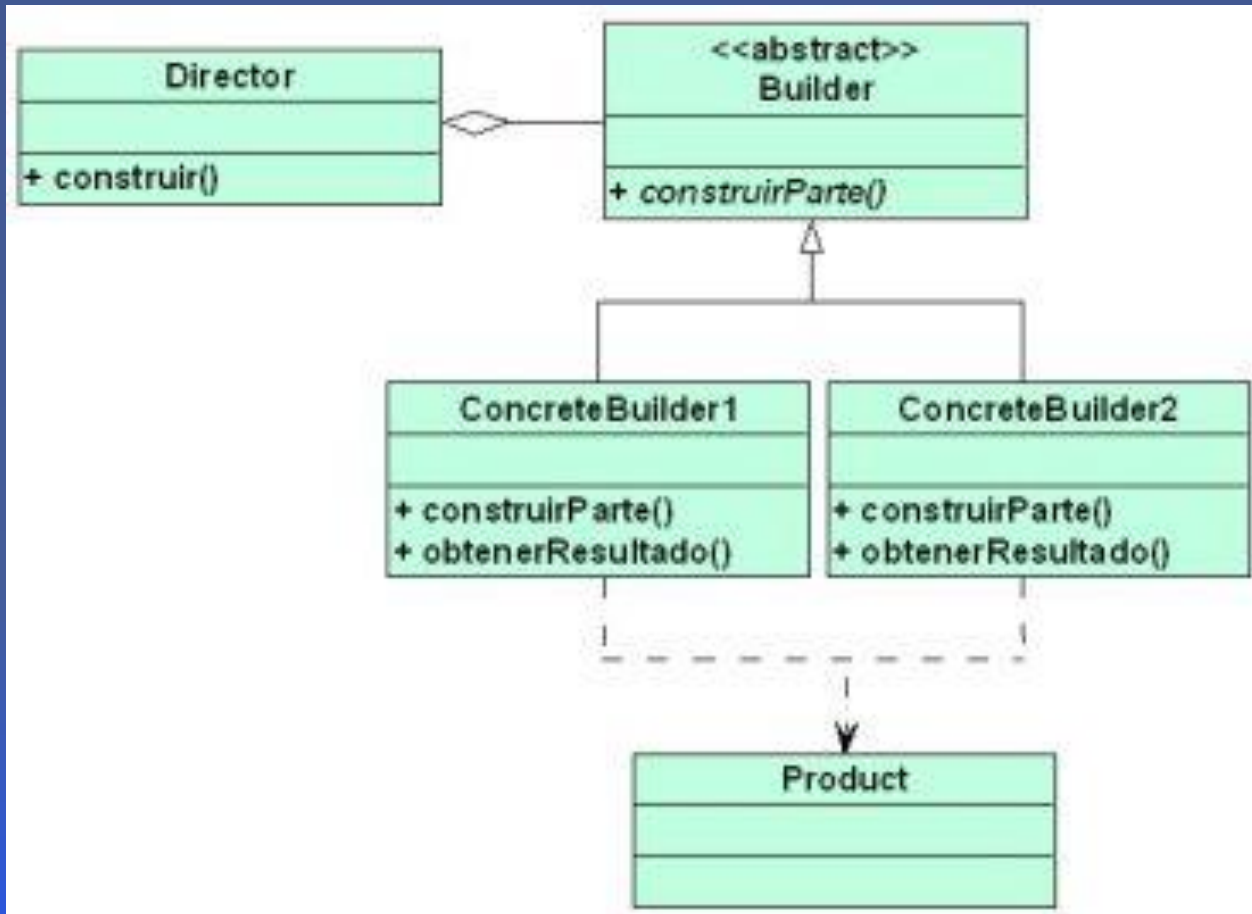
2016

Programación II – IF3000

Patrones de Diseño

Profesora Wendy Ramírez González
Acuña Sandoval, Jesús B40061
Gómez Huertas, Bernardo B42877

Builder





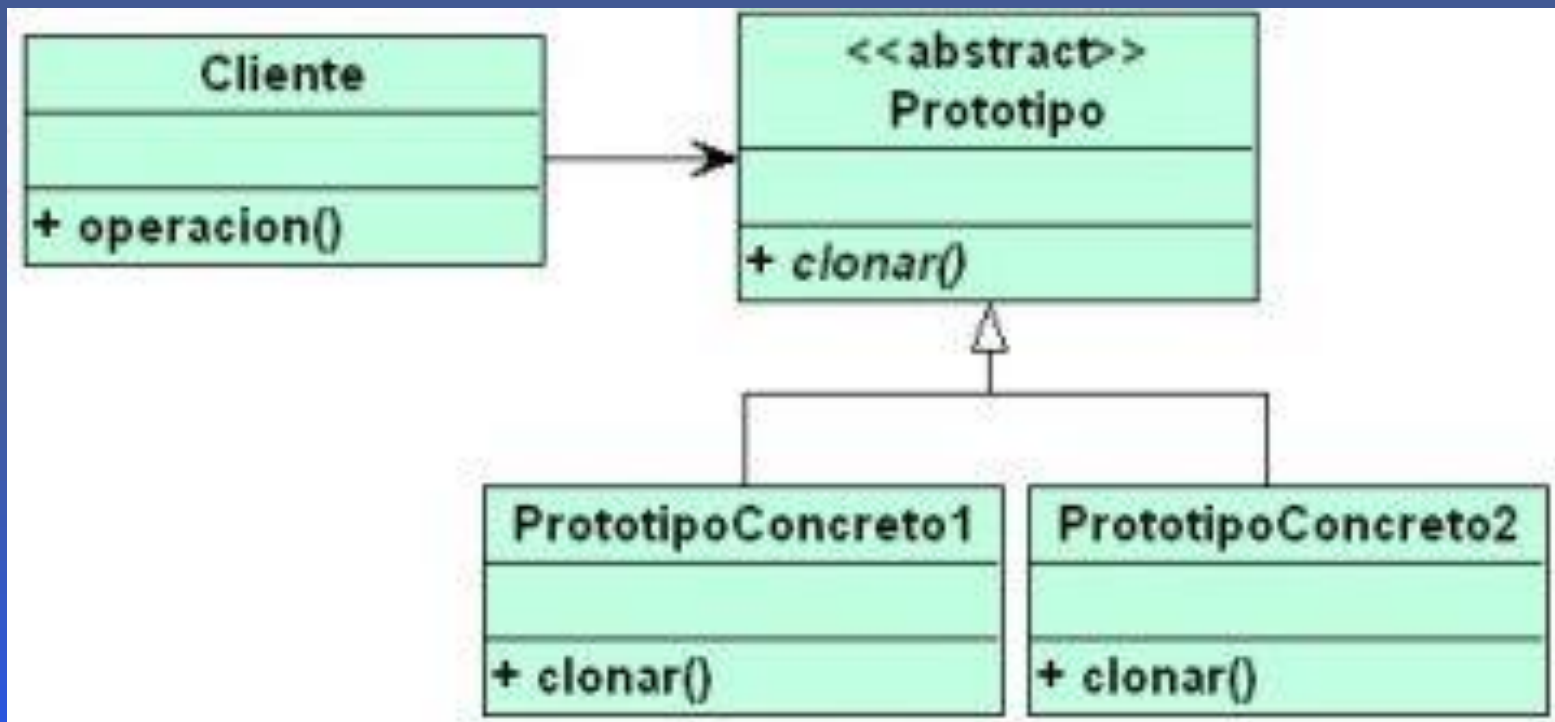
Builder:

- Este permite crear variedad de objetos desde un objeto(producto).

Builder

- Interfaz abstracta para crear productos.
- Concrete Builder
 - implementación del Builder
 - construye y reúne las partes necesarias para construir los productos
- Director
 - construye un objeto usando el patrón Builder
- Producto
 - El objeto complejo bajo construcción

Prototype



Prototype:

- Principal objetivo:
 - Crear copias (clones) de objetos en tiempo de ejecución.
- Ventajas:
 - No afectan al objeto original.
- Referencias en java.
 - `Person2 = person1;`