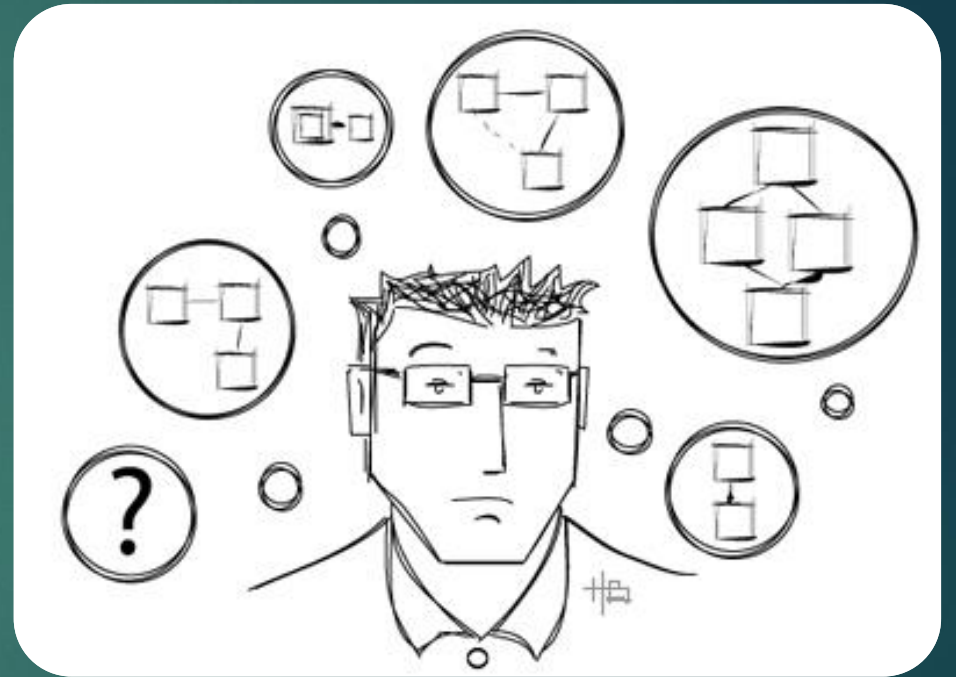


Patrones de Diseño

Composite

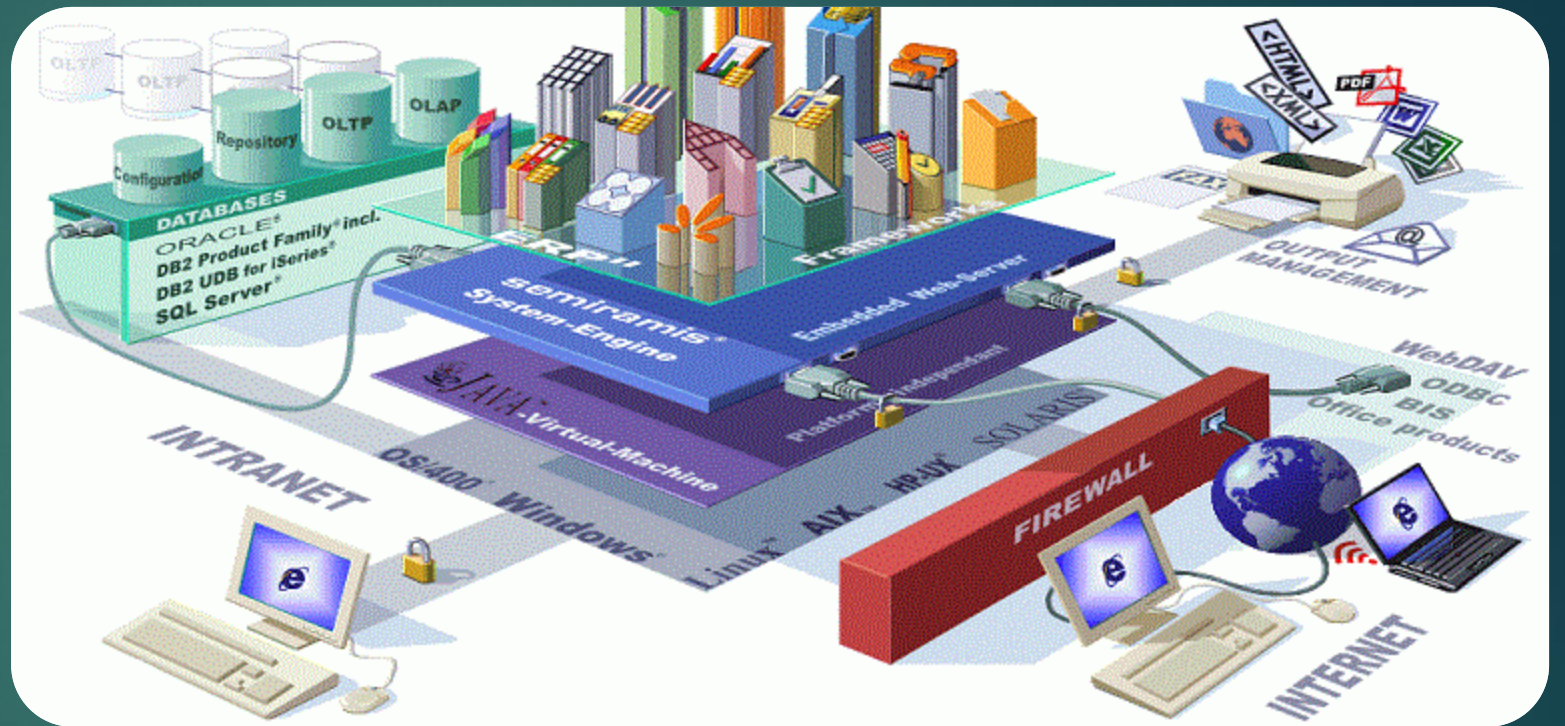
JORGE E. ARRIETA VARGAS – B50697

JUSTIN MONDRAGÓN ÁLVAREZ – B54495



Composite

Tipo:
Estructural



Composite

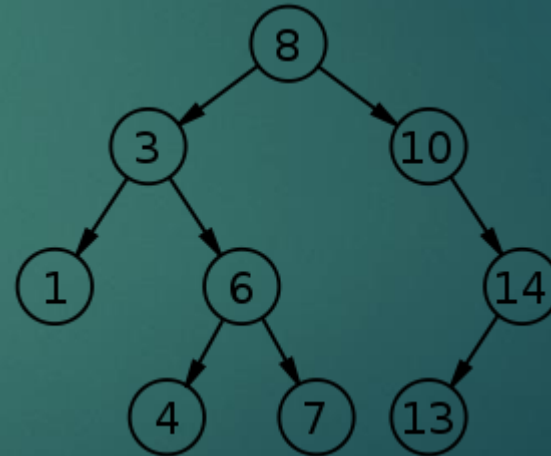
Propósito:

Permite la construcción de objetos complejos a partir de otros mas simples y similares entre sí; gracias a la composición recursiva y a una estructura en forma de árbol.

*“Para entender la **recursividad**, primero hay que entender lo qué es la **recursividad**”*

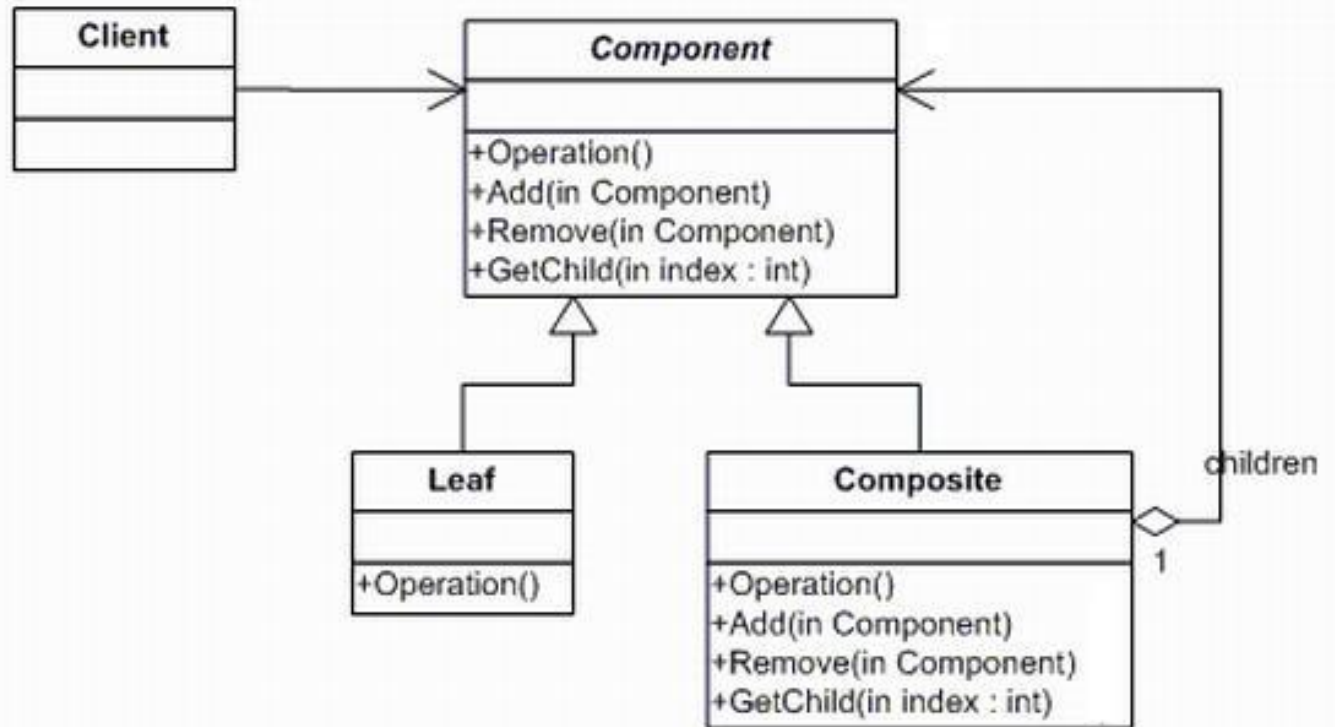


-Un programador anónimo



Composite

Diagrama UML:



Composite

Participantes en la Implementación:

- ☐ Client
- ☐ Component
- ☐ Leaf
- ☐ Composite



Composite

Ventajas y Desventajas

