Decorator (Decorador)

Patrones de diseño estructurales Ana Teresa Quesada Frida Xirinachs Propiedades:

Tipo: estructural, objeto

Nivel: componente

Propósito:

 Proporcionar una forma flexible de introducir o eliminar funcionalidad de un componente sin modificar su apariencia externa o su función.

Figure 3.6. Decorator class diagram interface Component +void operation() Decorator ConcreteComponent -Component component +void operation() +void setComponent(Component c) +void operation() component.operation(); L ConcreteDecorator -int newAttribute +void operation() +void newOperation()

Implementación

 Component (Component): Componente que contiene el comportamiento genérico.

Clase abstracta o interfaz.

Decorator (Decorador): Comportamientos estándar esperados.

Mantiene referencia a un objeto Component

-> (objeto ConcreteObject u otro Decorator)

Clase abstracta o interfaz.

Misma referencia para cualquier propósito.

Uno o más ConcreteDecorator (Decorador concreto): Deben soportar modificaciones (referencias a un componente, más la habilidad de insertar o eliminar la misma).

Pueden definir métodos adicionales y/o variables.

ConcreteComponent (Componente Concreto): Objeto al que se le pueden agregar otras tareas.