



Cátedra de Programación II

II TAREA PROGRAMADA

“Web Comics”

Usted ha sido contratado por una empresa de desarrollo Web y como una de sus primeras tareas ha sido designado para crear una implementación de un sitio Web de Comics.

“Web Comics” es un programa que permite a muchas personas participar en la creación de comics o historietas; básicamente el usuario desde un sitio web crea un contexto para una historieta a la cual otros usuarios podrán subscribirse y continuar participando. A continuación se detallan los requerimientos del proyecto:

Usuarios:

- Los visitantes del sitio, podrán crear un usuario para identificarse en el sitio web, eso requerirá de un identificador único y algunos datos personales como el nombre y la dirección de correo, además de su contraseña de acceso. Para cualquier acción de modificación en la página el visitante deberá autenticarse con un usuario previamente creado. Los usuarios deberán tener la posibilidad de ver y modificar sus datos, excepto su identificador.
- Los visitantes que no se han autenticado podrán ver las historietas (los últimos 6 cuadros creados) y los personajes.

Personajes:

- Se deben poder crear personajes. Para cada personaje deberá especificar nombre, descripción breve de la personalidad y una foto que lo caracterice. Se podrá visualizar la lista de personajes con sus datos y su foto.

Historietas:

- Se deberá mostrar una página con la lista de todas las historietas activas en ese momento. La lista deberá mostrar el nombre y el resumen de cada historieta, este resumen no deberá sobrepasar las dos líneas de lo contrario se cortará la descripción y se agregarán tres puntos (...) al final de la segunda línea.
- El usuario podrá escoger continuar alguna historieta de la lista haciendo click sobre el link del nombre de la historieta o bien podrá crear una historieta nueva.
- Para crear una historieta nueva se le presentará al usuario una página donde podrá escribir el nombre de la misma, un resumen corto de lo que consiste y podrá agregar los personajes del comic, previamente creados.
- Si el usuario escoge continuar una historieta ya existente podrá ver los últimos seis cuadros de la misma; cada cuadro consiste en 1 ó 2 personajes interactuando y el diálogo que establecen.
- Al continuar una historieta el usuario podrá escoger la opción de completar cuadro, eso será solo en el caso de que en el último cuadro solo participe un personaje y se desee continuar el dialogo.



La otra opción es crear un nuevo cuadro con lo cual deberá especificar el personaje o los personajes que quiere utilizar y lo que quiere que se diga, agregando así cuadros a la historieta.

- De ésta manera entre todas las personas que ingresan al sitio pueden ir dando continuidad a la historia e ir construyendo la trama de los personajes.

Sitio:

- Al ingresar al sitio, en la página principal, se deberá mostrar las instrucciones que indican cómo interactuar con el sitio Web.
- Deberá haber opciones para los personajes e historietas, para acceder a las diferentes páginas de estas secciones. Y en el caso de que el usuario esté autenticado también deberá aparecer una opción para acceder a su(s) página(s).

Requerimientos de implementación

Sitio Web

- El sitio Web deberá hacerse utilizando HTML5, CSS3 y JavaScript. No podrá utilizar plantillas de CSS3 y HTML existentes.
- Para las validaciones de las entradas de datos, deberá utilizar expresiones regulares en JavaScript.

Servidor

- La comunicación se establecerá entre el sitio web y un programa servidor.
- El servidor administrará un sistema de archivos XML donde se almacenará toda la información referente al programa, se reconocen archivos en éste sistema para:
 - ✓ Historietas
 - ✓ Personajes por historieta
 - ✓ Cuadros por historieta
- Con cada uno de ellos deberá almacenarse además el nick del usuario que los creó. En el caso de los cuadros que son completados por un segundo usuario deberá almacenarse a los 2 usuario que intervienen en la creación en el caso de que sean distintos. Esto se mostrará como parte de la información en las páginas.
 - La información del servidor deberá ser almacenada en colecciones. Cuando el sitio Web requiera acceder alguna información o almacenar información se la enviará al servidor para almacenar y para recuperar en forma eficiente dicha información. La información debe ser guardada en los archivos y se actualiza la colección que cargó.
 - La información mostrada en las páginas deberá desplegarse de forma dinámica en base a la información de los archivos.



- Para la comunicación del servidor deberá hacer uso de páginas jsp y para el manejo de objetos en en dichas páginas(el la atributos de dichos objetos) deberá hacer uso de JavaBeans.
- El servidor utilizará una base de datos MySQL para administrar los usuarios, donde se almacenará y consultara su información.

Puntos extras

- Se darán puntos extras en caso de que el estudiante obtenga al menos un 80 en la nota del proyecto y que:
 - ✓ Soporte N fotos por personaje y que al crear los cuadros escoja la foto que quiere usar para el cuadro. (10 puntos)
 - ✓ Que los cuadros soporten N personajes con dialogo (10 puntos)
 - ✓ Haya una página para ver toda la historieta de principio a fin utilizando elementos JavaScript o JQuery que lo hagan visualmente atractivos de (10 puntos).
 - ✓ Utilice alguna herramienta para control de versiones desde el inicio del proyecto (5 puntos)

Entregables de la aplicación

- **Escenarios de prueba** para la pantalla de creación de cuadros. (5 escenarios), usando la plantilla suministrada.
- **Reporte de ejecución** de todos los escenarios de prueba, el cual debe tener columnarmente la siguiente información: número de escenario, nombre del escenario, resultado (pasó, fallo, no ejecutado) y comentarios donde se describe el fallo o el porque no se ejecutó.
- **Código Fuente:** Debe presentarse el código fuente y las páginas Web del sistema en un proyecto de aplicación JAVA de Netbeans. Debe realizarse documentación interna con el formato javadoc en el código fuente.

Consideraciones importantes

- El valor porcentual de la tarea es 10%.
- El profesor determinará la cantidad de personas para realizar la tarea programada de acuerdo a la cantidad de estudiantes matriculados en el curso.
 - La fecha de entrega es el lunes 06 de julio a las 6:00 pm en la plataforma Moodle del curso. Debe subirse en un archivo .zip con el nombre: TP2_carnés.zip
- Todos los estudiantes deben presentarse en la fecha de revisión y ser capaces de presentar y responder cualquier consulta de su aplicación al profesor.



- Es responsabilidad del estudiante mantener en todo momento una versión de la aplicación que compile sin errores. El resultado entregado debe cumplir con esta característica, de lo contrario será calificado con nota 0 el rubro de implementación.
- No está permitido tomar código con soluciones a problemas bajadas de Internet o copiadas de otro grupo o compañero, en tal caso la nota de las tareas de los involucrados será automáticamente de 0 y se tomarán las medidas disciplinarias del caso.
- Si un grupo decide separarse debe primero hablar con el profesor para dialogar sobre la situación. El profesor es quién decide si el grupo se separa e indicar el proceso de separación. Si un miembro de un grupo se separa no puede unirse a otro grupo.
- No se permite entregar dos tareas por separado por un grupo que no ha pedido al profesor separarse, en este caso no se recibe ninguna de las dos tareas programadas realizadas individualmente, y la nota de la tarea programada es cero.

La forma de calificación se efectuará con las siguientes bases (con base en 100 puntos):

• Documentación interna, convenciones de programación, escenarios y pruebas de ejecución	15
• Implementación	85
• Total	100 Pts

En el rubro de Implementación se tomará en cuenta lo siguiente:

- Implementación del sitio Web (funcionalidad correcta, validaciones de datos de entrada, estética y que cumpla con los requerimientos) (30 pts.)
- Funcionalidad y lógica del Servidor, uso adecuado de colecciones y archivos XML (45 pts.)
- Uso adecuado de base de datos MySQL. (10pts.)