Estudio del grado de marginación por medio de análisis de componentes principales y k medias

Equipo 3

5/12/2020

Objetivo

Se usará análisis de componentes principales para reducir la dimensión de los 9 indicadores socioeconómicos que forman al índice de marginación, una vez se tenga la reducción de dimensiones se recreará el índice de marginación del Consejo Nacional de la Población. Además se realizarán agrupaciones por el método de k-medias con las variables originales y las obtenidas por el método de componentes principales.

Índice de marginación CONAPO

Desde 1990 el CONAPO emprendió esfuerzos sistemáticos para construir indicadores con el objetivo de analizar las desventajas sociales de la población e identificar con precisión espacios mayormente marginados, diferenciándolos según su intensidad de carencias, el resultado fue el índice de marginación.

El indice de marginación es un parámetro estadístico que contribuye a la identificación de sectores del país que carecen de oportunidades para su desarrollo y de la capacidad para encontrarlas o generarlas.

Indicadores socioeconómicos del índice de marginación

- Educación:
 - Porcentaje de población analfabeta
 - Porcentaje de población sin primaria completa
- Vivienda:
 - Porcentaje de ocupantes en viviendas sin agua entubada
 - Porcentaje de ocupantes en viviendas sin drenaje ni servicio sanitario exclusivo
 - Porcentaje de ocupantes en viviendas sin drenaje ni excusado
 - Porcentaje de ocupantes en viviendas con algún nivel de hacinamiento
 - Porcentaje de ocupantes en viviendas sin energía eléctrica
 - Porcentaje de ocupantes en viviendas con piso de tierra
- Distribución de la población:
 - Porcentaje de población en localidades con menos de 5,000 habitantes
- Ingresos:
 - Porcentaje de población ocupada con ingresos de hasta dos salarios mínimos

Análisis de componentes principales

Definición y origen de los componentes principales

Sea x un vector de p variables de donde se desea estudiar la estructura de las covarianzas o correlaciones entre las variables.

El análisis de componentes principales se enfoca en las varianzas de las variables, aunque no ignora las correlaciones ni covarianzas de estas. El primer paso es obtener una función lineal de la forma $\alpha_1'x$ de los elementos de x que explique la varianza máxima, donde α_1 es un vector de p constantes $\alpha_{11}, \alpha_{12}, ..., \alpha_{1p}$, es decir:

$$\alpha_{1}'x = \alpha_{11}x_{1} + \alpha_{12}x_{2} + \dots + \alpha_{1p}x_{p} = \sum_{j=1}^{p} \alpha_{1j}x_{j},$$

Después se debe de obtener otra función lineal $\alpha_2'x$ no correlacionada con la función $\alpha 1'x$ que también explique la máxima varianza posible. Así, sucesivamente se irán obteniendo estas funciones lineales hasta obtener la k-ésima función lineal $\alpha_k'x$ que al igual que las k-1 funciones lineales obtenidas anteriormente, que explique la máxima varianza posible, siendo ésta no correlacionada con $\alpha_1'x,\alpha_2'x,...\alpha_{k-1}'x$. La k-ésima función corresponde al k-ésimo componente principal. Se pueden encontrar hasta p componentes principales pero se desea, en general, que la máxima varianza se encuentre en m componentes principales siendo $m \leq p$. El caso más simple es cuando se tienen dos componentes principales, pues las observaciones pueden ser visualizadas en un plano. Cuando se tienen más componentes principales, la visualización de éstos se dificulta. A lo más se pueden visualizar claramente hasta 3 dimensiones, es decir, hasta 3 componentes. Cuando hay más se podrían visualizar planos de nivel pero se perdería la interpretación

Ya definidos los componentes principales, debemos saber como encontrarlos. Consideremos que el vector de variables aleatorias X tiene matriz de covarianzas Σ conocida. Esta matriz, cuyo (i,j)-ésimo elemento corresponde a la covarianza entre los elementos i y j de X cuando $i \neq j$, cuando i = j el elemento (i,j) = (i,i) corresponde a la varianza. Cuando Σ es desconocida, se reemplaza por la matriz S. Para k = 1, 2, ..., p el k-ésimo componente principal se define de la forma $z_k = \alpha_k' x$, donde α_k es el eigenvector o vector propio de Σ correspondiente al k-ésimo eigenvalor o valor propio mas grande λ_k .

Propiedades de los componentes principales y sus implicaciones

Sea z el vector cuyo k-ésimo elemento es z_k correspondiente al k-ésimo componente principal para k = 1, 2, ..., p entonces

$$z = A'x$$

en donde A es la matriz ortogonal cuya k-ésima columna, α_k , es el k-ésimo vector propio de Σ . Así, los componentes principales son definidos de una transformación lineal ortonormal de X.

¿Cuántos componentes principales seleccionar?

En esta sección se presentarán las reglas para decidir con cuántos componentes principales se deberían conservar para retener la mayor varianza posible en x (o en las variables estandarizadas x^* en el caso de estudiar componentes principales con la matriz de correlación).

Porcentaje acumulado de la varianza total

El criterio más común para seleccionar el número de componentes principales es seleccionando el porcentaje acumulado de la varianza total. Normalmente se desea que los componentes principales seleccionados contribuyan entre 80% y 90%. El número requerido de componentes principales es el valor más pequeño m para el cual este porcentaje se ha excedido. Este criterio es válido para la matriz de covarianza y correlación.

Valores propios / Varianzas

Como se ha mencionado anteriormente, los valores propios miden la cantidad de varianza retenida por cada componente principal. Los valores propios son grandes para los primeros componentes principales y pequeños para los componentes subsecuentes. Esto es debido a que los primeros componentes corresponden a las direcciones con la máxima varianza en el conjunto de datos.

Los valores propios pueden ser usados para determinar el número de componentes principales:

• Un valor propio > 1 indica que el componente principal considera más varianza que la que considera la variable original estandarizada. Esto es utilizado como punto de corte para retener los componentes principales cuyos valores propios sean mayor a 1. Esto es cierto solamente cuando los datos están estandarizados.

Desafortunadamente no hay forma objetiva para decidir cuántos componentes principales son suficientes. Esto depende de cada conjunto de datos con el que se esté trabajando. En la práctica, se tiende a analizar los primeros componentes principales para encontrar patrones interesantes en los datos.

Estandarización de los datos

En el análisis de componentes principales las variables se suelen escalar (estandarizar). Esto es recomendable cuando las variables son medidas en diferentes escalas, si no se realiza la estandarización, los resultados del análisis se verán afectados. El objetivo es hacer las variables comparables. Generalmente las variables se estandarizan para que éstas cuenten con desviación estándar 1 y media cero. También se recomienda escalar los datos cuando la media y desviación estándar de las variables es muy diferente.

Cuando se escalan las variables, éstas se transforman de la siguiente manera:

$$\frac{x_i - media(x)}{desv(x)},$$

Método de Rotaciones de Jacobi para matrices simétricas

Para este proyecto no usaremos las funciones ya programadas, usaremos el método de rotaciones de Jacobi para aproximar los valores propios y los vectores propios y con estos poder calcular los componentes principales de nuestros datos.

Este método produce una secuencia de transformaciones ortogonales de la forma $J_k^T A J_k$ con el objetivo de hacer "más diagonal" a la matriz $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$.

Si la matriz A es simétrica y J_0 es una transformación de Jacobi, entonces el esquema iterativo $A_{k+1} = (J_0J_1...J_k)^T A J_0J_1...J_k$) converge a una matriz diagonal en la que se encuentran los eigenvalores de A.

El algortimo para matrices simétricas es:

Dados A simétrica y tol > 0 definimos $A_0 = A, Q_0 = I_n$, repetimos el siguiente bloque para K = 0, 1, 2, ...

- 1) Elegir un par de índices (idx1, idx2)
- 2) Calcular las entradas $cos(\theta)$, $sen(\theta)$ de la matriz de rotación J_k .
- $3) A_{k+1} = J_k^T A_k J_k$
- $4) Q_{k+1} = Q_k J_k$

La matriz J_k se utiliza para eliminar un par de entradas (simétricas) en la matriz A_k , esto preserva la simetría de la matriz original. En las columnas de la matriz Q_k se encuentran aproximaciones a los eigenvectores de A y en la diagonal de A_k se tienen aproximaciones a los eigenvalores de A.

El método de Jacobi es conveniente para el cálculo manual o con calculadora, pero en la práctica, en el caso de matrices de grandes dimensiones, la búsqueda del elemento de mayor valor absoluto fuera de la diagonal es muy costosa en tiempo de cálculo, tanto o más que los cálculos de la iteración en sí, por lo que es más conveniente anular los elementos fuera de la diagonal mediante ciclos sistemáticos o barridos.

En el caso de matrices de pequeña dimensión se elimina el elemento de fuera de la diagonal de mayor módulo. Para grandes dimensiones se realiza una eliminación por ciclos. Otra posibilidad es plantear el problema de diagonalizar una matriz compleja de n dimensiones como el de diagonalizar una matriz real de 2n dimensiones.

K-medias

El clustering de particiones son métodos de agrupamiento para clasificar observaciones dentro del conjunto de datos en multiples grupos basados en su similaridad, ya que se desconoce de manera inicial tanto el número total de grupos, como en donde se encuentra cada observación en particular. Los algoritmos requieren que el analista especifique el número de grupos que se desea generar.

K-medias es el algoritmo no supervisado más común para particionar datos dados en un conjunto de k grupos, es decir, k clusters, en donde k representa el número de grupos pre especificados por el analista. Éste algoritmo clasifica objetos en múltiples grupos tal que los objetos dentro del mismo grupo son lo más similares posibles (alta similaridad dentro de las clases), mientras que los objetos de diferentes grupos son lo más disimilares posible (baja similaridad entre clases). En k medias, cada cluster es representado por su centro (centroide) el cual corresponde a la media de los puntos asignados a ese grupo.

La idea básica detrás de k-medias consiste en definir grupos de tal forma que la variación total dentro de cada grupo (conocida como variación total entre clusters) se minimice.

Existen varios algoritmos para k-medias. El algoritmo estándar es el algoritmo *Hartigan-Wong* (1979), el cual define la variación total dentro de cada grupo como la suma de las distancias euclideanas al cuadrado entre los objetos y el centroide correspondiente.

$$W(C_k) = \sum_{x_i \in C_k} (x_i - \mu_k)^2,$$

donde:

- x_i representa un punto de los datos que pertenece al grupo C_k
- μ_k el valor medio de los puntos asignados al grupo C_k

Cada observación (x_i) es asignada a un grupo tal que la suma de cuadrados (SC) entre cada observación al centroide μ_k del grupo sea mínima en comparación a la distancia que llegase a tener con μ_j que es el centro del grupo j (con $j \neq k$).

La suma de cuadrados de la variación total dentro de cada conglomerado mide la compacidad (calidad) del agrupamiento y queremos que sea lo más pequeña posible.

Algoritmo

El primer paso para usar el algoritmo de k-medias es indicar el número de conglomerados (k) que se generarán en la solución final.

El algoritmo comienza con una selección aleatoria de k observaciones del conjunto de datos, estos servirán como los centros iniciales de los grupos. Las observaciones seleccionadas son también conocidas como las medias de los conglomerados o centroides.

El siguiente paso es asignar cada una de las observaciones restantes al centroide más cercano a ellas, esto se define utilizando la distancia euclideana entre la observación y el centroide. Este paso se llama asignación de grupo.

Después del paso de asignación , el algoritmo computa el nuevo valor medio de cada grupo. El término actualización del centroide es utilizado para diseñar este paso. Ahora que los centros han sido re calculados, cada observación se revisa nuevamente con el fin de verificar si éstas pueden estar cercanas a un grupo diferente. Todas las observaciones son reasignadas nuevamente usando las medias actualizadas de cada grupo

La asignación de grupo y la actualización del centroide son pasos iterativos hasta que la asignación de grupo deje de cambiar (hasta que se logra una convergencia). Esto es, los grupos formados en la iteración actual son los mismo que se obtuvieron en la iteración previa.

El algoritmo de k-medias se puede resumir de la siguiente manera:

- 1. Especificar el número de conglomerados (k) a crear (por el analista)
- 2. Selecciona aleatoriamente k objetos del conjunto de datos como los centroides o medias iniciales.
- Asigna cada observación al centroide más cercano, basado en la distancia euclideana entre el objeto y el centroide.
- 4. Se actualiza el centroide de cada uno de los k grupos calculando los nuevos valores medios de todas las observaciones en el grupo. El centroide del k-ésimo grupo es un vector de tamaño p que contiene las medias de todas las variables para las observaciones que se encuentran en el k-ésimo grupo; p es el número de variables.
- 5. La suma de cuadrados se minimiza iterativamente. Esto es, se iteran los pasos 3 y 4 hasta que la asignación de grupos deje de cambiar o hasta que se cumpla el número máximo de iteraciones.

Ventajas y desventajas de k-medias

K-medias es un algoritmo simple y rápido. Puede trabajar eficientemente con grandes conjuntos de datos. Sin embargo, existen ciertas desventajas, incluyendo:

- Asume conocimiento previo de los datos y requiere que el analista elija el número apropiado de grupos.
- Los resultados finales son sensibles a la selección inicial aleatoria de centroides. Esto es un problema debido a que en cada iteración del algoritmo se seleccionará (con alta frecuencia) diferentes centroides

iniciales aunque se esté trabajando con un sólo conjunto de datos. Esto puede dirigir a diferentes resultados de conglomerados en diferentes iteraciones.

- Es sensible con valores atípicos.
- Si se re acomodan los datos, es posible que se obtenga una solución diferente cada que se ordenen los datos.

Implementación

En primer lugar usamos la función que se desarrolló en la segunda parte de la práctica 1 para aproximar los valores propios y los vecores propios, despues con estos vectores propios se calculan las componenes principales. Ya con los componentes principales creamos nuestro indice con el primer componente.

Se analizaron los indicadores socioeconómicos de los años 1990, 2000 y 2015, realizamos una reducción de dimensiones por medio de análisis de componentes principales. Para poder realizar esto se hizo uso del algoritmo de método de rotaciones de Jacobi estudiado en clase.

```
def sign(x):
      11 11 11
      Helper function for computing sign of real number x.
      if x \ge 0:
      return 1
      else:
      return -1
def compute_cos_sin_Jacobi_rotation(Ak, idx1, idx2):
   Helper function for computing entries of Jacobi rotation.
   Args:
      Ak (numpy ndarray): Matrix of iteration k in Jacobi rotation method.
      idx1 (int): index for rows in Jacobi rotation matrix.
      idx2 (int): index for columns in Jacobi rotation matrix.
   Returns:
      c (float): value of cos of theta for Jacobi rotation matrix.
      s (float): value of sin of theta for Jacobi rotation matrix.
    if np.abs(Ak[idx1,idx2]) > np.finfo(float).eps:
      tau = (Ak[idx2, idx2] - Ak[idx1, idx1])/(2*Ak[idx1, idx2])
      t_star = sign(tau)/(np.abs(tau) + np.sqrt(1+tau**2))
      c = 1/np.sqrt(1+t_star**2)
      s = c*t_star
   else: #no rotation is performed
      c = 1
      s = 0
   return (c,s)
def compute_Jacobi_rotation(Ak, idx1, idx2):
  Compute Jacobi rotation matrix.
  Args:
      Ak (numpy ndarray): Matrix of iteration k in Jacobi rotation method.
      idx1 (int): index for rows in Jacobi rotation matrix.
      idx2 (int): index for columns in Jacobi rotation matrix.
  Returns:
      J (numpy ndarray): Jacobi rotation matrix.
  c,s = compute_cos_sin_Jacobi_rotation(Ak, idx1, idx2)
  m,n = Ak.shape
  J = np.eye(m)
  J[idx1, idx1] = J[idx2, idx2] = c
```

```
J[idx1, idx2] = s
J[idx2, idx1] = -s
return J
```

Para estos tres años se tuvieron que realizar entre 3 y 4 sweeps con las siguientes iteraciones utilizando la matriz de varianzas y covarianzas de las variables estandarizadas:

```
(1,2),(1,3),(1,4),(1,5),(1,6),(1,7), (1,8),(1,9),
(2,3),(2,4),(2,5), (2,6), (2,7), (2,8), (2,9)
(3,4), (3,5), (3,6), (3,7), (3,9), (3,9),
(4,5), (4,6), (4,7), (4,8), (4,9),
(5,6), (5,7), (5,8), (5,9),
(6,7), (6,8), (6,9),
(7,8), (7,9),
(8,9)
```

Una vez realizados los sweeps obtenemos la matriz A diagonalizada, en esta matriz se encuentran los valores propios de la matriz de covarianzas. Decidimos comparar los valores propios obtenidos por nuestra función con los valores propios obtenidos por la función de Python np.linalg.eig(). Observamos que nuestros resultados son aproximadamente iguales a los valores propios proporcionados a la función de numpy.

Para obtener la matriz de vectores propios utilizamos la siguiente función:

```
def compute_Jacobi_egvectors(A, sweeps):
    Compute Jacobi rotation matrix.
    Args:
    Ak (numpy ndarray): Matrix of iteration k in Jacobi rotation method.
    idx1 (int): index for rows in Jacobi rotation matrix.
    idx2 (int): index for columns in Jacobi rotation matrix.
    Returns:
    Qk (numpy ndarray): Eigenvectors
    11 11 11
    m,n = A.shape
    Q = np.eye(m)
    for n in range(sweeps):
        for i in range(A.shape[0]):
            j = i + 1
        for m in range(A.shape[0]-i-1):
            if off(A) > (1e-8)*np.linalg.norm(A):
                J = compute_Jacobi_rotation(A, i, j)
                Qk = Q@J
                Q = Qk
                j += 1
  return Qk
```

Lo siguiente que realizamos fue ordenar de manera descendente los valores propios, de tal forma que la matriz de vectores propios contenga el vector propio cuyo valor propio es el más alto, y así sucesivamente. Para la creación de la matriz de PCA realizamos la multiplicación entre la matriz de vectores propios y los datos que contienen a los indicadores socioeconómicos estandarizados. Así obtenemos una matrix de 32x9.

Posteriormente se analizó la varianza explicada por estas nuevas dimensiones. El porcentaje de varianza explicada se realizó de la siguiente manera en Python:

```
explained_variances = []
for i in range (len(eig)):
    explained_variances.append(eig[i]/np.sum(eig))
print(explained variances)
```

Obtuvimos un nuevo índice de marginación con el primer componente principal, y finalmente se interpretó gráficamente el comportamiento de los primeros dos componentes principales coloreados por el grado de marginación. En la siguiente sección del reporte se mostrarán los resultados obtenidos.

Para la clasificación de estos estados se utilizarán K-medias seleccionando 5 grupos que hacen referencia a los grados de marginación Muy bajo, Bajo, Medio, Alto y Muy alto. Por medio de matrices de confusiones analizaremos elindice creado con la primer componente principal, se desea que estos nuevos componentes agrupen a los estados según su grado de marginación, es decir, parecido a la agrupación de k-medias obtenida por los 9 indicadores socioeconómicos .

La función realizada para este análisis de conglomerados es la siguiente:

```
def adding cluster feature(df sel, df type):
    if df_type == "orig":
   features = original_features
   elif df_type == "pca":
   features = pca_features
   print("Invalid 'df type' parameter specified.")
   raise
   feats = [feat for feat in features if
            (features[feat]["feature"] == True) &
            (features[feat]["selected"] == True)
            ]
   print("Features fed for clustering analysis ({}):".format(len(feats)))
   i = 1
   for f in feats:
       print("{}. {}".format(i, f))
        i += 1
   kmeans = KMeans(n_clusters=5)
   df sel["cluster"] = kmeans.fit predict(df sel.loc[:, feats])
   return df sel
```

Entre otras funciones auxiliares que nos ayudaron a interpretar estos clusters de manera visual.

Resultados

A continuación se mostrarán los resultados obtenidos de K-medias utilizando los 9 indicadores socioeconómicos en una matriz de confusión. Posteriormente mostraremos los resultados obtenidos de componentes principales como valores propios, matriz de componentes principlaes y una representación visual en dos dimensiones de los componentes principales que suponemos fueron los que mejor agruparon a las 32 observaciones.

Año 1990

Clasificación original de los estados:

		0_muy_bajo	1_bajo	2_medio	3_alto	4_muy_alto
1990	0	Baja California	Aguascalientes	Nayarit	Campeche	Chiapas
	1	Distrito Federal	Baja California Sur	Quintana Roo	Durango	Guerrero
	2	Nuevo León	Coahuila de Zaragoza	Sinaloa	Guanajuato	Hidalgo
	3	-	Colima	Tlaxcala	Michoacán de Ocampo	Oaxaca
	4	-	Chihuahua	-	Querétaro	Puebla
	5	-	Jalisco	-	San Luis Potosí	Veracruz de Ignacio de la Llave
	6	-	México	-	Tabasco	-
	7	-	Morelos	-	Yucatán	-
	8	-	Sonora	-	Zacatecas	-
	9	-	Tamaulipas	-	-	-

La tabla anterior nos muestra la clasificación dada por el indice de marginación del CONAPO, tenemos 3 estados clasificados como "Muy_bajo", 10 estados como "Bajo", 4 como "medio", 9 como "Alto" y 6 como "muy_alto".

K-medias utilizando los indicadores socioeconóminos

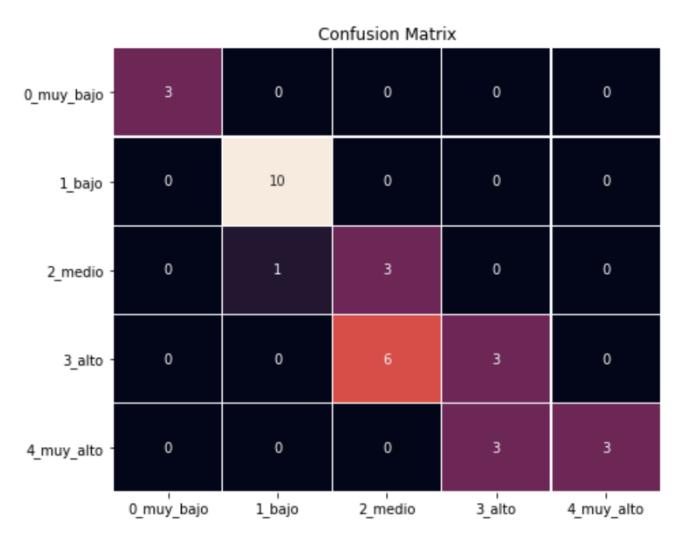
Ya conocemos el número de grupos que tenemos, por lo que no es necesario experimentar con este. Si formamos grupos con las variables originales obtenemos lo siguiente:

Clasificación usando features originales (9):

		0_muy_bajo	1_bajo	2_medio	3_alto	4_muy_alto
1990	0	Baja California	Aguascalientes	Campeche	Hidalgo	Chiapas
	1	Distrito Federal	Baja California Sur	Durango	Puebla	Guerrero
	2	Nuevo León	Coahuila de Zaragoza	Guanajuato	San Luis Potosí	Oaxaca
	3	-	Colima	Michoacán de Ocampo	Tabasco	-
	4	-	Chihuahua	Nayarit	Veracruz de Ignacio de la Llave	-
	5	-	Jalisco	Querétaro	Zacatecas	-
	6	-	México	Sinaloa	-	-
	7	-	Morelos	Tlaxcala	-	-
	8	-	Quintana Roo	Yucatán	-	-
	9	-	Sonora	-	-	-
	10	-	Tamaulipas	-	-	-
	Correct	3	10	3	3	3
	Incorrect	0	1	6	3	0
	Missing	0	0	1	6	3

Es sencillo ver el desempeño del algoritmo con la tabla agregada, notamos que la clasificación se complica en estados que tienen clasificación de "Medio" a "Muy alto".

Matriz de confusión usando features originales (9):



Con la matriz de confusión es aun más sencilla observar el desempeño del modelo.

PCA

Valores propios

```
a = []
for i in range(0,9):
    a.append(pd.DataFrame(A_8_9).loc[i,i].round(4))
eig = sorted(a, reverse=True)
eig
```

[7.3004, 0.6108, 0.4312, 0.3255, 0.2333, 0.1452, 0.1176, 0.0899, 0.0365]

```
values, vectors = np.linalg.eig(var_cov)
sorted(values.round(4), reverse=True)
```

```
[7.3004, 0.6108, 0.4312, 0.3255, 0.2333, 0.1452, 0.1176, 0.0899, 0.0365]
```

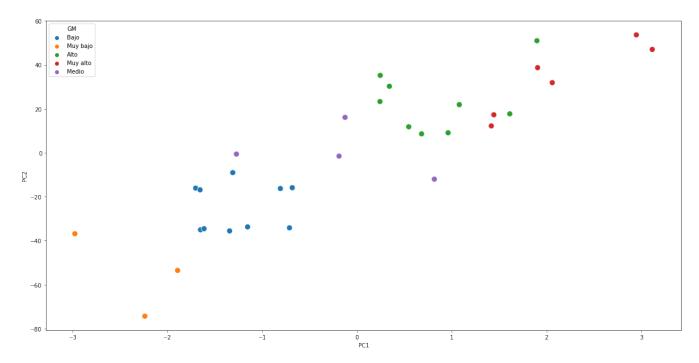
Con la imagen anterior notamos que los valores propios obtenidos con la aproximación de Jacobi son muy parecidos a los obtenidos con la función np.linalg.eig de numpy.

Componentes principales

```
##
        PC1
               PC2
                      PC3
                             PC4
                                    PC5
                                           PC6
                                                 PC7
                                                        PC8
                                                               PC9
                                                                         GM
## 1
     -0.808 -0.508
                    0.283 -0.355 -0.890 -0.295 -0.372 -1.767 -1.391
                                                                       Bajo
## 2 -2.976 -1.151 -0.807 0.547 -3.213 0.177 -1.085 -1.847 0.083 Muy bajo
## 3 -1.650 -1.095 -0.438 0.102 -1.742 -0.088 -0.747 -1.336 -0.905
                                                                       Bajo
## 4
      0.682 0.269 -0.133 0.056 1.062 0.022 0.360 0.720 0.625
                                                                       Alto
## 5
     -1.343 -1.111 0.292 -0.209 -1.422 -0.478 -0.356 -1.722 -1.110
                                                                       Bajo
## 6 -1.702 -0.502 -0.456 -1.206 -1.215 0.252 -1.023 -1.153 -0.268
                                                                       Bajo
## 7
      2.948 1.676 -0.976 0.171 3.574 0.840 2.036 4.103 1.528 Muy alto
## 8 -1.655 -0.526 -0.464 0.343 -1.890 -0.318 -0.400 -1.347 -0.679
                                                                       Bajo
## 9 -2.238 -2.323 0.537 -0.287 -2.316 -0.444 -0.268 -2.720 -1.480 Muy bajo
## 10 0.546 0.370 0.562 0.331 -0.045 -0.859 -0.124 0.189 -0.861
                                                                       Alto
##
        IM
## 1
     -0.89
    -1.34
## 2
## 3 -0.97
## 4
      0.48
## 5
     -1.05
## 6 -0.76
## 7
      2.36
## 8 -0.87
## 9 -1.69
## 10 0.01
```

Observamos los primeros 10 valores de cada componente principal, para la construcción del índice solo fue necesario usar la primera componente principal.

Gráfica dos dimensiones



Una ventaja de las componentes principales es que nos ayudan a la visualización, podemos pasar de 9 dimensiones a 2 o 3 dimensiones y poder visualizar los datos. Podemos observar que la separación usando las primeras dos componentes es muy buena, ya que podemos apreciar los grados de marginación bien separados. Notamos cierto empalme entre los estados con grado de marginación alto y muy alto.

K-medias utilizando componentes principales

Clasificación usando componentes principales (5):

		0_muy_bajo	1_bajo	2_medio	3_alto	4_muy_alto
1990	0	Baja California	Aguascalientes	Campeche	Guerrero	Chiapas
	1	Distrito Federal	Baja California Sur	Durango	Hidalgo	Oaxaca
	2	Nuevo León	Coahuila de Zaragoza	Guanajuato	Puebla	-
	3	-	Colima	Michoacán de Ocampo	San Luis Potosí	-
	4	-	Chihuahua	Nayarit	Tabasco	-
	5	-	Jalisco	Querétaro	Veracruz de Ignacio de la Llave	-
	6	-	México	Sinaloa	Zacatecas	-
	7	-	Morelos	Tlaxcala	-	-
	8	-	Quintana Roo	Yucatán	-	-
	9	-	Sonora	-	-	-
	10	-	Tamaulipas	-	-	-
	Correct	3	10	3	3	2
	Incorrect	0	1	6	4	0
	Missing	0	0	1	6	4

Usando componentes principales obtenemos resultados parecidos que con la variables originales, la clasificación sigue sin ser clara en los grupos de "Medio" a "Muy alto".

Clasificación usando componentes principales (5):

Confusion Matrix 0_muy_bajo 1 bajo 2_medio 3 alto 4_muy_alto 0 muy bajo 1 bajo 2 medio 3 alto 4 muy alto

Al igual que en las variables originales los grupos que se forman con una clasificación de "Muy bajo" y "Bajo" estan mejor definidos que los grupos de de las clasificaciones restantes.

 $A\Bar{n}o~2000$ Clasificación original de los estados:

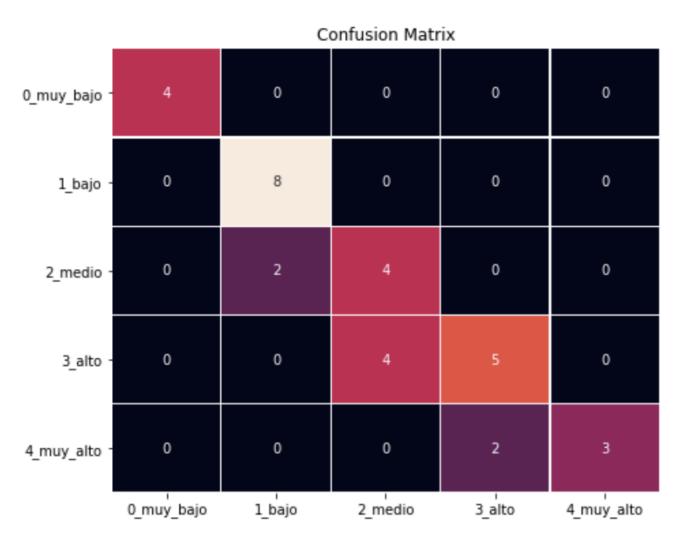
		0_muy_bajo	1_bajo	2_medio	3_alto	4_muy_alto
2000	0	Baja California	Aguascalientes	Durango	Campeche	Chiapas
	1	Coahuila de Zaragoza	Baja California Sur	Morelos	Guanajuato	Guerrero
	2	Distrito Federal	Colima	Querétaro	Michoacán de Ocampo	Hidalgo
	3	Nuevo León	Chihuahua	Quintana Roo	Nayarit	Oaxaca
	4	-	Jalisco	Sinaloa	Puebla	Veracruz de Ignacio de la Llave
	5	-	México	Tlaxcala	San Luis Potosí	-
	6	-	Sonora	-	Tabasco	-
	7	-	Tamaulipas	-	Yucatán	-
	8	-	-	-	Zacatecas	-

K-medias utilizando los indicadores socioeconóminos

Clasificación usando features originales (9):

		0_muy_bajo	1_bajo	2_medio	3_alto	4_muy_alto
2000	0	Baja California	Aguascalientes	Durango	Campeche	Chiapas
	1	Coahuila de Zaragoza	Baja California Sur	Guanajuato	Hidalgo	Guerrero
	2	Distrito Federal	Colima	Michoacán de Ocampo	Puebla	Oaxaca
	3	Nuevo León	Chihuahua	Nayarit	San Luis Potosí	-
	4	-	Jalisco	Querétaro	Tabasco	-
	5	-	México	Sinaloa	Veracruz de Ignacio de la Llave	-
	6	-	Morelos	Tlaxcala	Zacatecas	-
	7	-	Quintana Roo	Yucatán	-	-
	8	-	Sonora	-	-	-
	9	-	Tamaulipas	-	-	-
	Correct	4	8	4	5	3
	Incorrect	0	2	4	2	0
	Missing	0	0	2	4	2

Matriz de confusión usando features originales (9):



PCA

Valores propios

```
eg_val = compute_Jacobi_iterative(var_cov, 4,10**(-8))
 a = []
 for i in range(0,9):
     a.append(pd.DataFrame(eg val).loc[i,i].round(4))
 eig = sorted(a, reverse=True)
 eig
 [7.3544, 0.6511, 0.4141, 0.2976, 0.2154, 0.1358, 0.1162, 0.069, 0.0367]
 values, vectors = np.linalg.eig(var cov)
 sorted(values.round(4), reverse=True)
 [7.3544, 0.6511, 0.4141, 0.2976, 0.2154, 0.1358, 0.1162, 0.069, 0.0367]
Componentes principales
      PC1
            PC2
                  PC3
                        PC4
                              PC5
                                    PC6
                                          PC7
                                               PC8
                                                      PC9
                                                                   GM
## 1 -1.005 -1.215 -0.573 -1.164 1.058 1.187 0.100 0.477 -0.250 -0.97
                                                                  Bajo
## 2 -1.902 -0.219 -1.491 -1.856 1.265 1.133 -0.264 0.834 -0.780 -1.27 Muy bajo
## 3 -1.257 -0.014 -0.264 -1.327 0.959 0.964 -0.188 0.472 -0.361 -0.80
                                                                  Bajo
```

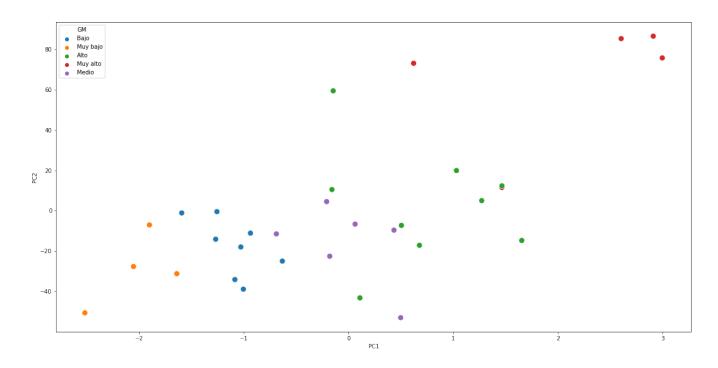
Alto

Bajo

6 -0.633 -0.780 -0.478 -0.550 0.324 1.104 0.657 0.712 -0.428 -0.69

5 -1.641 -0.975 -0.959 -1.702 0.941 1.209 0.214 0.714 -0.601 -1.20 Muy bajo

Gráfica dos dimensiones

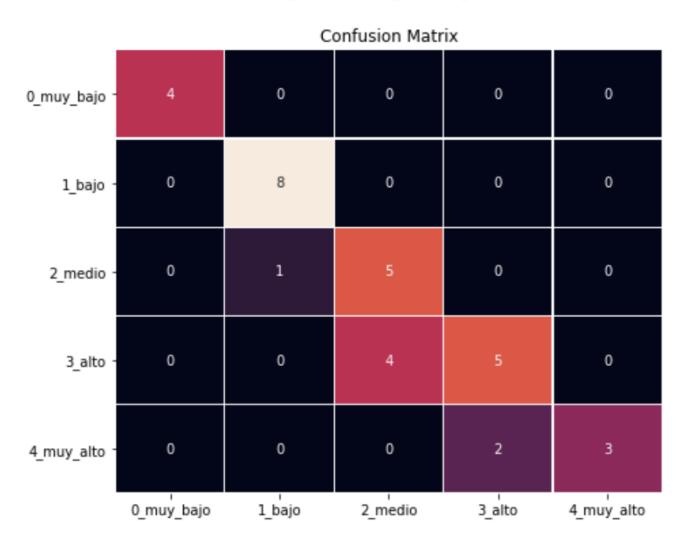


K-medias utilizando componentes principales

Clasificación usando componentes principales (5):

		0_muy_bajo	1_bajo	2_medio	3_alto	4_muy_alto
2000	0	Baja California	Aguascalientes	Durango	Campeche	Chiapas
	1	Coahuila de Zaragoza	Baja California Sur	Guanajuato	Hidalgo	Guerrero
	2	Distrito Federal	Colima	Morelos	Michoacán de Ocampo	Oaxaca
	3	Nuevo León	Chihuahua	Nayarit	Puebla	-
	4	-	Jalisco	Querétaro	San Luis Potosí	-
	5	-	México	Sinaloa	Tabasco	-
	6	-	Quintana Roo	Tlaxcala	Veracruz de Ignacio de la Llave	-
	7	-	Sonora	Yucatán	-	-
	8	-	Tamaulipas	Zacatecas	-	-
	Correct	4	8	5	5	3
	Incorrect	0	1	4	2	0
	Missing	0	0	1	4	2

Clasificación usando componentes principales (5):



 ${
m A ilde{n}o} \ 2015$ Clasificación original de los estados:

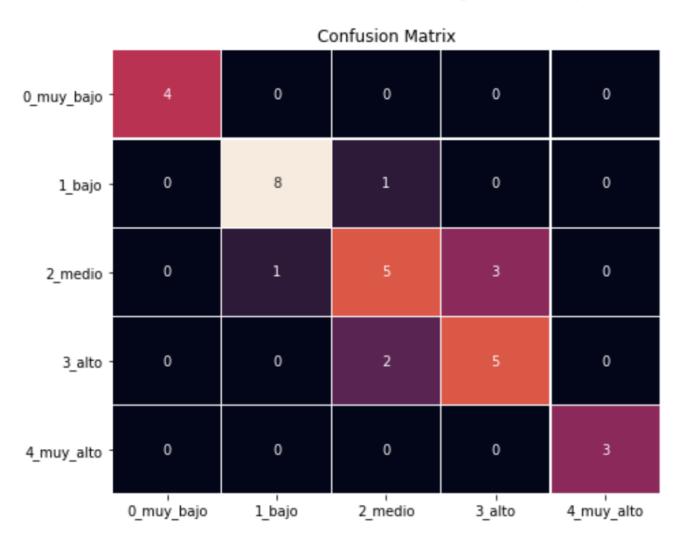
		0_muy_bajo	1_bajo	2_medio	3_alto	4_muy_alto
2015	0	Baja California	Aguascalientes	Durango	Campeche	Chiapas
	1	Coahuila de Zaragoza	Baja California Sur	Guanajuato	Hidalgo	Guerrero
	2	Distrito Federal	Colima	Morelos	Michoacán de Ocampo	Oaxaca
	3	Nuevo León	Chihuahua	Nayarit	Puebla	-
	4	-	Jalisco	Quintana Roo	San Luis Potosí	-
	5	-	México	Sinaloa	Veracruz de Ignacio de la Llave	-
	6	-	Querétaro	Tabasco	Yucatán	-
	7	-	Sonora	Tlaxcala	-	-
	8	-	Tamaulipas	Zacatecas	-	-

K-medias utilizando los indicadores socioeconóminos

Clasificación usando features originales (9):

		0_muy_bajo	1_bajo	2_medio	3_alto	4_muy_alto
2015	0	Baja California	Aguascalientes	Campeche	Hidalgo	Chiapas
	1	Coahuila de Zaragoza	Baja California Sur	Durango	Michoacán de Ocampo	Guerrero
	2	Distrito Federal	Colima	Guanajuato	Puebla	Oaxaca
	3	Nuevo León	Chihuahua	Morelos	San Luis Potosí	-
	4	-	Jalisco	Nayarit	Tabasco	-
	5	-	México	Querétaro	Tlaxcala	-
	6	-	Quintana Roo	Sinaloa	Veracruz de Ignacio de la Llave	-
	7	-	Sonora	Yucatán	Zacatecas	-
	8	-	Tamaulipas	-	-	-
	Correct	4	8	5	5	3
	Incorrect	0	1	3	3	0
	Missing	0	1	4	2	0

Matriz de confusión usando features originales (9):



PCA

Valores propios

```
eg_val = compute_Jacobi_iterative(var_cov, 4,10**(-8))
```

```
a = []
for i in range(0,9):
    a.append(pd.DataFrame(eg_val).loc[i,i].round(4))
eig = sorted(a, reverse=True)
eig
```

[6.6282, 0.7565, 0.6488, 0.4816, 0.3139, 0.1978, 0.1531, 0.0797, 0.0307]

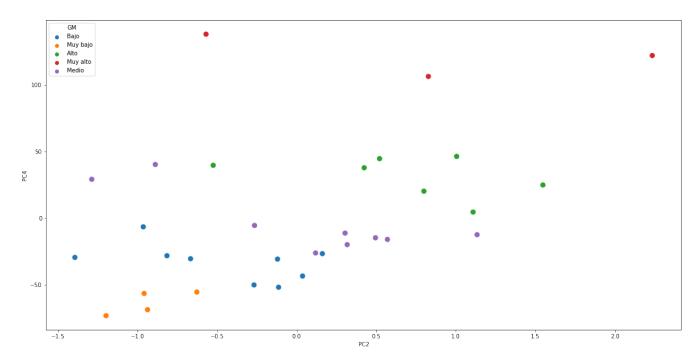
```
values, vectors = np.linalg.eig(var_cov)
sorted(values.round(4), reverse=True)
```

```
[6.6282, 0.7565, 0.6488, 0.4816, 0.3139, 0.1978, 0.1531, 0.0797, 0.0307]
```

Componentes principales

```
PC3
       PC1
             PC2
                         PC4
                               PC5
                                     PC6
                                            PC7
                                                  PC8
                                                       PC9
                                                                GM
                                                                     IM
## 1 0.270 -0.114 -0.261 -1.613 0.324 -0.846 -1.391 0.568 0.290
                                                              Bajo -0.89
## 2 -0.335 -0.960 -1.055 -1.758 0.792 -0.626 -1.423 -0.091 0.652 Muy bajo -1.10
## 3 -0.653 -1.395 -1.212 -0.916  0.827 -0.286 -0.266 -0.324  0.042
                                                              Bajo -0.60
## 4 -0.778  0.424  0.528  1.182 -0.020  0.123  0.655 -0.498  0.481
                                                              Alto 0.46
## 5 -0.259 -0.628 -0.688 -1.726   0.811 -0.667 -1.554   0.304   0.802 Muy bajo -1.10
Bajo -0.73
```

Gráfica dos dimensiones



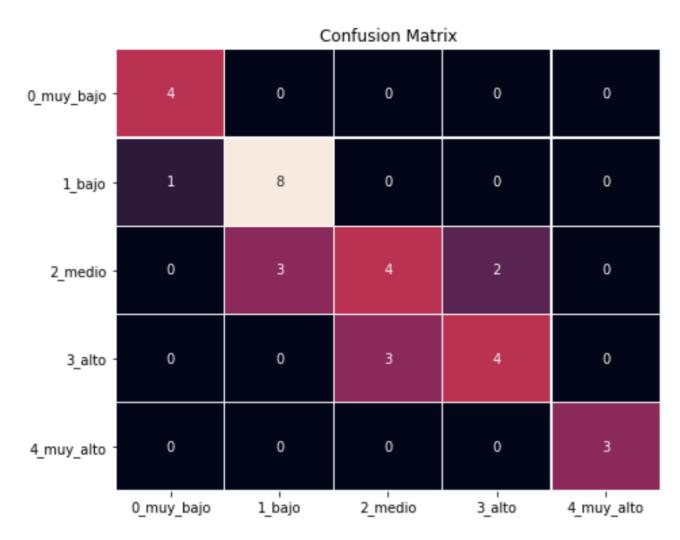
Para este año notamos que la "mejor" agr
pación en dos dimensiones la pudimos analizar con el segundo y el cuarto componente principal.

K-medias utilizando componentes principales

Clasificación usando componentes principales (5):

		0_muy_bajo	1_bajo	2_medio	3_alto	4_muy_alto
2015	0	Baja California	Aguascalientes	Guanajuato	Campeche	Chiapas
	1	Baja California Sur	Colima	Hidalgo	Durango	Guerrero
	2	Coahuila de Zaragoza	Chihuahua	Michoacán de Ocampo	Nayarit	Oaxaca
	3	Distrito Federal	Jalisco	Puebla	San Luis Potosí	-
	4	Nuevo León	México	Tabasco	Veracruz de Ignacio de la Llave	-
	5	-	Morelos	Tlaxcala	Yucatán	-
	6	-	Querétaro	Zacatecas	-	-
	7	-	Quintana Roo	-	-	-
	8	-	Sinaloa	-	-	-
	9	-	Sonora	-	-	-
	10	-	Tamaulipas	-	-	-
	Correct	4	8	4	4	3
	Incorrect	1	3	3	2	0
	Missing	0	1	5	3	0

Clasificación usando componentes principales (5):



Conclusiones

Notamos que para los tres años que decidimos estudiar los valores propios de la matrz de covarianza de cada año no presentaban cambios drásticos. Los primeros dos componentes principales explicaban aproximadamente el 80% de varianza.

Como se muestra en la sección de resultados, los estados que presentan tasas de error más altas son los clasificados con un grado de maeginación medio y alto.

Mientras que los estados con grado de marginación bajo y muy bajo fueron los estados mejor agrupados según el método de k-means.

Referencias

- Kassambara, Alboukadel (2017) Practical Guide To Principal Component Methods in R: PCA, M (CA), FAMD, MFA, HCPC, factoextra. Volumen 2. STHDA.
- I.T. Jolliffe (2002) Principal Component Analysis. Second Edition. Volumen 2. Springer.
- CONAPO (2010) Índice de marginación por Entidad Federativa. Consejo Nacional de Población México, DF.
- Notas del curso