

Laboratorio #4 - Implementación de un Sistema de Pan/Tilt

Objetivo

Diseñar y construir un sistema de tipo “pan/tilt” que realice movimientos en dos ejes, controlado por un Joystick.

Materiales

- Microcontrolador.
- Estructura pan/tilt (Impresa en 3D, CNC or comprada). [Ejemplo](#)
- 2 Motores (Servo y/o Stepper).
- Joystick. [Ejemplo](#)
- Componentes básicos (Resistores, capacitores, etc).

Requisitos

1. Construyan (y diseñen) una estructura tipo pan/tilt.
2. Controlen los motores del sistema con el joystick.

Planeación

1. Eligan a un líder del equipo para este proyecto.
2. Dividan las tareas, el líder del equipo asignara a un responsable por actividad.