ПЛОВДИВСКИ УНИВЕРСИТЕТ "ПАИСИЙ ХИЛЕНДАРСКИ" ФАКУЛТЕТ ПО МАТЕМАТИКА И ИНФОРМАТИКА

КОНСПЕКТ

ПО

СЪЗДАВАНЕ НА ГРАФИЧЕН ПОТРЕБИТЕЛСКИ ИНТЕРФЕЙС (С#)

1 КУРС, РЕДОВНО ОБУЧЕНИЕ СПЕЦИАЛНОСТ "СОФТУЕРНИ ТЕХНОЛОГИИ И ДИЗАЙН" 2015/2016

- 1. Класове, и обекти. Въведение в обектно-ориентираното програмиране.
- 2. Изключения. Обработка на изключения.
- **3.** Делегати, събития, ламбда функции и интегриран език за заявки (LINQ).
- 4. Въведение в програмирането под Windows.
- **5.** Въведение в технологиите за разработка на графичен потребителски интерфейс (ГПИ).
- 6. ГПИ. Основни класове. Йерархия на класовете. Обработка на събития.
- 7. ГПИ. Базови Windows Forms контроли.
- 8. Диалогови кутии видове, функции, методи. Примери.
- 9. Модални и немодални форми.
- 10. Потоци и файлове. Основни операции с потоци. Класове.
- **11.** Двоични и текстови файлове. Прихващане на изключения при работа с файлове.
- **12.** Управление на събития. Видове диалози компоненти за реализиране на диалог. Разработване на менюта.
- **13.** Стилове за създаване на интерфейс. Работа с няколко документа едновременно.
 - **13.1.** Интерфейс с един документ SDI (Single Document Interface). Примери.
 - **13.2.** Интерфейс с много документи MDI (Multiple Interface Document). Примери.
- **14.** Свързване на данни (Data Binding). Просто и сложно свързване. Примери.
- 15. Валидация на контроли. Начини за валидация. Примери.
- **16.** Графика под Windows. Възможности на Graphical devices interface (GDI+) Пакетът System.Drawing.

Литература

- 1) Наков, С., В. Колев и колектив. Въведение в програмирането със С#. В. Търново, Фабер, 2011.
- 2) Наков, С., и колектив. Програмиране за .NET Framework. Том 2, В. Търново, Фабер, 2007.

- 3) Терзиева, Т., Създаване на графичен потребителски интерфейс С#. Практическо ръководство. УИ "Паисий Хилендарски", Пловдив, 2015.
- 4) Brown, Erik, Windows Forms in Action, Second Edition of Windows Forms Programming with C#. 2006.
- 5) Deitel, P., H. Deitel, C# 2010 for programmers, 4-th edition, 2011, Pearson Education.
- 6) Skeet, Jon. C# in Depth, Third Edition, Manning Publications Co., 2013.
- 7) Troelsen, A., Pro C# 5.0 and the .Net 4.5 Framework (6th Edition). Apress, 2012.
- 8) Microsoft Windows Forms QuickStarts Tutorial http://www.csharpfriends.com/quickstart/winforms/doc/default.aspx
- 9) http://msdn.microsoft.com/en-us/library
- 10) Електронни материали за провеждане на лекциите и упражненията.

ПРЕПОДАВАТЕЛ: 03.01.2016 г.

доц. д-р Т. Терзиева