INGENIERIA DE SOFTWARE II

TRABAJO PRACTICO 2

Sistema de entretenimiento

El sistema será una plataforma de entretenimiento para los usuarios, que permitirá dar referencias de actividades que puedan realizar en el día, dependiendo de su ubicación geográfica.

Las mismas se clasificarán por categorías ya sea deportes, música, arte etc.

El usuario que se registre en el sitio podrá tener un perfil personalizado con todas las categorías que sean de su interés personal, el mismo podrá visualizar los eventos como así también crear uno.

El usuario que no esté registrado solo podrá visualizar los eventos.

La plataforma contara con una opción de agenda, para que el usuario visitante pueda guardar las actividades a la que desea asistir.

* **Objetivo Principal:** Brindar información segura y precisa.

Dar a conocer al usuario lugares que pueda visitar acorde a sus gustos.

Brindar publicidad para las actividades que serán realizadas en la localidad.

Brindar al usuario un perfil donde pueda tener un mejor control de sus

actividades.

* **Límite:** Desde que el usuario ingresa al sitio a visualizar los eventos, hasta que lo abandona.

Desde que el usuario se loguer hasta que sea creada su cuenta.

Desde que se cargue un evento hasta que sea subida a la plataforma.

* **Alcance:** Registrar usuario.

Visualizar eventos sin que un usuario este registrado

Crear un evento y difusión de la misma.

Clasificar eventos por categorías.

* **Actores:** Publico general.
* **Requerimientos Del Sistema:** 
  + - El sistema permitirá visualizar eventos sin que el usuario este logueado.
    - El sistema debe conocer la ubicación del usuario.
    - El sistema filtrara los eventos dependiendo de la ubicación
    - El sistema filtrara eventos dependiendo de las categorías elegidas por el
    - usuario.
    - Al momento del registro, el sistema permitirá al usuario elegir sus categorías de preferencia
    - El sistema dividirá los eventos por categorías
    - El sistema brindará un mapa que facilitará la ubicación de los eventos.
    - El sistema creara una agenda con los eventos a los que el usuario quiere asistir
    - El sistema debe arrojar una notificación del día del evento al que decidió asistir