



**Certified Tech
Developer**
The Ultimate Degree

Arreglo de objetos

Debés crear una función llamada **arregloDeObjetos** que reciba un número como parámetro y devuelva un arreglo de objetos que tengan una propiedad llamada ``valor`` que contenga el valor del número y sus anteriores.

Ejemplo:

arregloDeObjetos(5) debe retornar [{valor: 1}, {valor: 2}, {valor: 3}, {valor: 4}, {valor: 5}]

arregloDeObjetos(3) debe retornar [{valor: 1}, {valor: 2}, {valor: 3}]

Arreglo de objetos 2

Debés crear una función llamada **arregloDeObjetosDos** que reciba un número y una palabra como parámetro y devuelva un arreglo de objetos que tenga: una propiedad llamada como la palabra pasada por parámetro y el valor del número y sus anteriores.

Ejemplo:

arregloDeObjetosDos(5, "hola") debe retornar [{hola: 1}, {hola: 2}, {hola: 3}, {hola: 4}, {hola: 5}]

arregloDeObjetosDos(3, "chau") debe retornar [{chau: 1}, {chau: 2}, {chau: 3}]