# **TAMANDUTECH TRAINING CAMP - MECÂNICA - SEMANA 2**

## Material didático:

Este material contém os links de vídeos, artigos e apostilas para todo o treinamento. Não é necessário ler todos para completar o desafio desta semana. A cada semana uma parte deste material pode ser utilizada para complementar o conteúdo dos desafios.

## Git:

- Git, porque e como usar [Artigo]:
   <a href="https://medium.com/@mauriciosantos\_94/git-e-github-porque-e-como-usar-18eb">https://medium.com/@mauriciosantos\_94/git-e-github-porque-e-como-usar-18eb</a>
   94a2dda2>
- Importância do Git:
   <a href="https://willianjusten.com.br/a-importancia-do-github-para-desenvolvedores/">https://willianjusten.com.br/a-importancia-do-github-para-desenvolvedores/</a>>
- Mini Curso GitHub [Videos]:
   <a href="https://www.lucascaton.com.br/2018/06/10/mini-curso-sobre-git-github/">https://www.lucascaton.com.br/2018/06/10/mini-curso-sobre-git-github/</a>
- Folha de comandos básicos Git (Git Cheat Sheet) [Inglês]:
   <a href="https://github.github.com/training-kit/downloads/github-git-cheat-sheet.pdf">https://github.github.com/training-kit/downloads/github-git-cheat-sheet.pdf</a>
- Lista de comandos básicos [Português]:
   <a href="https://gist.github.com/leocomelli/2545add34e4fec21ec16">https://gist.github.com/leocomelli/2545add34e4fec21ec16</a>
- Ferramenta alternativa para usar o git (Gitkraken):
   <a href="https://www.youtube.com/watch?v=oyQcwbvKxdk">https://www.youtube.com/watch?v=oyQcwbvKxdk</a>

## **Desenho Técnico:**

- O que é desenho técnico ?:
   <a href="https://www.vivadecora.com.br/pro/estudante/desenho-tecnico/">https://www.vivadecora.com.br/pro/estudante/desenho-tecnico/</a>>
- Vídeo aulas Desenho Técnico: <a href="https://www.youtube.com/watch?v=71sEI9X">https://www.youtube.com/watch?v=71sEI9X</a> hp0
- Apostila Desenho Técnico [PDF]: Link

## Modelagem 3D - Fusion 360

- Artigo Porque aprender modelagem 3D:
  - <a href="https://eescjr.com.br/blog/modelagem-3d-por-que-realizar/">https://eescjr.com.br/blog/modelagem-3d-por-que-realizar/</a>
- Vídeo aulas Fusion 360 [Hora Extra] :
  - <a href="https://www.youtube.com/watch?v=TBTBbhNSZXc">https://www.youtube.com/watch?v=TBTBbhNSZXc">https://www.youtube.com/watch?v=TBTBbhNSZXc</a>
- Video Aulas modelagem Fusion 360 [Daniel Severino]:
  - <a href="https://www.youtube.com/watch?v=f\_\_Gxb1D9jw&list=PL\_KlMlujpodn0m5O5HNx">https://www.youtube.com/watch?v=f\_\_Gxb1D9jw&list=PL\_KlMlujpodn0m5O5HNx</a>
    <a href="https://www.youtube.com/watch?v=f\_\_Gxb1D9jw&list=PL\_KlMlujpodn0m5O5HNx">https://www.youtube.com/watch?v=f\_\_Gxb1D9jw&list=PL\_KlMlujpodn0m5O5HNx</a>
- Tutoriais e dúvidas:
  - <a href="https://knowledge.autodesk.com/pt-br/support/fusion-360?sort=score">https://knowledge.autodesk.com/pt-br/support/fusion-360?sort=score</a>

### **DESAFIOS**

### Desafio 1: Git

Crie, na sua conta pessoal do GitHub, um repositório para o nosso treinamento e nomeio como <Seu nome> <TreinamentoTT> <Área do treinamento>.

## Exemplo: Pedro TreinamentoTT Mecanica.

Em seguida clone o repositório para seu computador utilizando os comandos git

\*\* Para completar este desafio crie seu repositório e compartilhe com o email <a href="mailto:phbirais@gmail.com">phbirais@gmail.com</a> ou envie o nome do repositório pelo canal do discord.

#### Desafio 2: Vista isométrica

Com base no desenho técnico do PDF localizado no link abaixo, desenhe a mão em uma folha de sulfite a vista isométrica da peça.

<a href="https://drive.google.com/file/d/15ob05KmiYea7">https://drive.google.com/file/d/15ob05KmiYea7</a> YrgCF01ZWbBgWFQJUZw/view?usp=sharing > ,

\*\* Para completar este desafio suba para seu repositório criado no github a foto do desenho feito com o nome: "Semana2\_Desafio2.

### Desafio 3: Gerar desenho técnico

Baixe o modelo 3d localizado no link abaixo e em seguida gere um desenho técnico (em PDF) contendo as três vistas da peça , utilizando o software Fusion 360.

<a href="https://drive.google.com/file/d/11-nX8R-Y2IQZfF0g93ziTq8ZFXcmXd3M/view?usp=sharing">https://drive.google.com/file/d/11-nX8R-Y2IQZfF0g93ziTq8ZFXcmXd3M/view?usp=sharing</a>

\*\* Para completar este desafio suba no github um pdf com o desenho técnico da peça com todas as vistas e cotas com o nome: "Semana2\_Desafio3

## Desafio 4: Modelagem por revolução

Utilizando o software Fusion 360 e aplicando a técnica de revolução, modele uma garrafa a sua escolha.

## Exs: garrafa de vinho, garrafa de refrigerante, etc..

Obs: Neste momento, não se preocupe tanto com as dimensões da garrafa e sim com a aplicação correta da técnica.

\*\* Para completar este desafio suba no github o arquivo .f3d gerado pelo fusion com o nome: "Semana2\_Desafio4".

## Desafio 5: Modelagem por varredura

Utilizando o software Fusion 360 e aplicando a técnica de varredura (comando sweep), modele um clips de papel.

Obs: Neste momento, não se preocupe tanto com as dimensões do clips e sim com a aplicação correta da técnica.



\*\* Para completar este desafio suba no github o arquivo .f3d gerado pelo fusion com o nome: "Semana2\_Desafio5".

## Desafio Extra: Modelagem por imagem

Utilizando como referência este <u>vídeo</u>. Utilizando o software Fusion 360, modele um objeto de sua escolha empregando as técnicas de revolução + *image path*.

\*\* Para completar este desafio, suba para o seu repositório no github, o modelo desenvolvido com o nome: "Semana2\_DesafioExtra". Além disso faça um stories da peça final modelada! Não esqueça de marcar a Tamandutech :)