PLANEJAMENTO E GERENCIAMENTO DE PROJETOS - SPRINT BACKLOG (PRIMEIRA SPRINT)

Histórico de revisões

Data	Versão	Descrição	Autor
15/07/2025	1.0	Sprint Backlog	Nicolas Emanuel Alves Costa

UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DO SEMI-ÁRIDO CENTRO MULTIDISCIPLINAR PAU DOS FERROS – CMPF DEPARTAMENTO DE ENGENHARIA E TECNOLOGIA – DETEC CURSO INTERDISCIPLINAR EM TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO

ANABEL MARINHO SOARES

NICOLAS EMANUEL ALVES COSTA

MARIA CLARA DE MEDEIROS MEIRA

MARIA HELENA FERREIRA DE OLIVEIRA

THIAGO LUAN MOREIRA SOUSA

LANDING PAGE: IMPORTÂNCIA DA VACINAÇÃO CONTRA A INFLUENZA

PAU DOS FERROS – RN

2025

SPRINT BACKLOG (1ª Sprint)

#	Título	Descrição da tarefa	Responsáveis
1	Redigir texto introdutório sobre a vacinação	Criar um texto objetivo explicando o que é a gripe/influenza, seus riscos e por que a vacinação é essencial. • Texto de até 3 parágrafos • Baseado em fontes confiáveis (Ministério da Saúde, OMS)	Maria Clara Maria Oliveira
2	Definir e escrever sobre o público-alvo da vacina	Listar os grupos prioritários para vacinação (crianças, gestantes, idosos etc.) e justificar a importância para cada um. • Explicação clara e direta • Pode conter ícones ou imagem depois	Maria Clara Maria Oliveira Thiago Luan
3	Coletar imagens, dados e fontes confiáveis	Pesquisar imagens ilustrativas e ícones que combinem com cada seção do site (em bancos gratuitos). • Separar links ou baixar imagens • Criar uma pasta "/assets"	Maria Clara Maria Oliveira
4	Criar seção "Mitos e Verdades"	Pesquisar e escrever 3 a 5 mitos comuns sobre a vacina da gripe, com explicações corretas (verdades). • Deve conter título, mito e verdade • Texto simples e de fácil leitura	Maria Clara Maria Oliveira Thiago Luan
5	Escolher ferramentas	Pesquisar e escolher as ferramentas que serão utilizadas no desenvolvimento do projeto.	Nicolas Emanuel Anabel Marinho
6	Montar protótipo do visual no Figma	Montar o layout com base no conteúdo escrito, aplicando estilos, ícones e imagens ilustrativas. • Usar imagens ilustrativas (unsplash, flaticon) • Cores leves e texto legível	Nicolas Emanuel Anabel Marinho
7	Escolher layout ou template inicial	Pesquisar e escolher template ou layout para se basear no desenvolvimento do protótipo visual do projeto	Nicolas Emanuel Anabel Marinho

8	Criar o wireframe da landing page	Desenhar a estrutura base da landing page (sem design ainda), incluindo blocos como: cabeçalho, conteúdo, mitos, rodapé etc.	Nicolas Emanuel Anabel Marinho
		 Mobile first Visual limpo com caixas de texto e placeholders 	