

Оганнисян Григор

Мужчина, 21 год, родился 24 мая 2004

+7 (901) 7796914 — предпочитаемый способ связи

grigorogannisyan.12@gmail.com

Другой сайт: https://github.com/Anabol1ks https://t.me/gr1sha_44

Проживает: Железнодорожный (Московская область) Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Не готов к переезду, не готов к командировкам

Желаемая должность и зарплата

Golang-разработчик

Специализации:

— Программист, разработчик

Занятость: частичная занятость, проектная работа, стажировка График работы: сменный график, гибкий график, удаленная работа

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 1 год

Июль 2024 настоящее время 1 год

Проектная деятельность в сфере разработки

github.com/Anabol1ks

Backend-разработчик (частичная занятость, фриланс / pet-проекты, open-source)

Реализация проектов:

1. Система бронирования отелей - https://github.com/Anabol1ks/hotel-booking Описание: Полноценное backend-приложение для управления бронированием номеров в отелях.

Функционал:

- Регистрация и авторизация пользователей.
- Разделение ролей: администраторы, владельцы отелей, клиенты.
- Управление отелями и номерами (CRUD).
- Бронирование номеров с учётом их доступности.
- Оплата бронирований с интеграцией ЮКassa.
- Сброс пароля с подтверждением через почту.
- Список избранных номеров для пользователей.
- Технологии: Go, PostgreSQL, Docker, Gin, ЮКassa, JWT, Swagger.
- 2. NeuroNest backend платформы для нейросетевого контента

http://github.com/Anabol1ks/NeuroNestBackend

Описание: Backend-сервис для платформы, где пользователи могут создавать заметки с нейросетевым контентом.

Функционал:

- Регистрация и авторизация пользователей (включая OAuth через Яндекс).
- Создание, редактирование и удаление заметок с файлами.
- Управление профилем пользователя, включая аватар.
- Теги, темы и связи между постами.
- Генерация embedding для поиска и рекомендаций.
- Технологии: Go, Gin, GORM, PostgreSQL, JWT, Redis, Swagger, Docker.
- 3. Digital Queue System https://github.com/Anabol1ks/digital-queue

Описание: Проект разработан для автоматизации процесса очереди для сдачи лабораторных и практических работ в университете.

Функционал:

- Автоматическое открытие очереди за определённое время до начала пары.
- Разделение ролей: студенты и преподаватели.
- Студенты могут вставать в очередь, преподаватели просматривать и управлять очередью.
- Уведомления при изменениях очереди.
- Панель администратора для просмотра всех текущих очередей и истории.
- Технологии: Go (Gin), PostgreSQL, Redis, React, Next.js, Docker.

4. LiveEdit - https://github.com/Anabol1ks/LiveEdit

Описание: Редактор документов, который позволяет нескольким пользователям одновременно редактировать один и тот же документ в реальном времени.

Основной функционал:

- Управление пользователями и аутентификация
- Регистрация пользователя: Создание новой учетной записи с email, паролем и именем пользователя.
- Вход в систему: Аутентификация пользователя, выдача JWT токенов (access и refresh).
- Обновление токенов: Механизм обновления access токенов с использованием refresh
 - Получение профиля пользователя: Просмотр информации о текущем пользователе.
- Управление документами
 - Создание документа: Пользователь может создать новый пустой документ с заголовком.
- Получение списка документов: Пользователь может просматривать список всех документов, к которым у него есть доступ.
 - Получение содержимого документа: Загрузка текущего содержимого документа.
 - Удаление документа: Удаление документа (только владельцем).
 - Управление доступом к документу:
- Приглашение пользователей: Владелец документа может приглашать других пользователей для совместного редактирования, указывая их email или имя пользователя.
- Установка ролей: Владелец может назначать роли (например, редактор, просмотрщик) приглашенным пользователям.
 - Отзыв доступа: Владелец может отозвать доступ у любого пользователя.
- Редактирование документа в реальном времени
 - В разработке

Технологии: Go, gRPC, GORM, PostgreSQL, protobuff

- 5. Контесты и алгоритмические задачи
- Описание: Решения задач с платформ CodeWars -

https://github.com/Anabol1ks/GoLang/tree/main/CodeWars и LeetCode -

https://github.com/Anabol1ks/GoLang/tree/main/LeetCode.

Функционал: Содержит решения задач на массивы, строки, графы и хэш-таблицы.

- Технологии: Go.

Особенности:

- Решения структурированы по сложности.
- Подробные комментарии к каждому.

Январь 2025 — Май 2025 5 месяцев

Небольшая аутсорс-команда (неофициально)

Junior Golang-разработчик

Разработка backend-части сервиса для логирования бизнес-событий. Реализовал REST API, покрывал код unit-тестами с использованием testify, работал с PostgreSQL и Redis. Настроил СІ-пайплайн через GitHub Actions. Использовал zap для логирования. Работал в связке с другими разработчиками.

Неоконченное высшее

2026

МИРЭА — Российский технологический университет, Москва

Институт информационных технологий, Информатика и вычислительная техника (бакалавр техники и технологии)

Навыки

Знание языков Русский — Родной

Английский — A1 — Начальный **Армянский** — C1 — Продвинутый

Навыки

Git MySQL PostgreSQL SQL Linux Docker **REST API** Golang GitHub Python Swagger Работа с базами данных Backend Go HTTP JavaScript React HTML API gRPC

Опыт вождения

Права категории В

Дополнительная информация

Обо мне

Увлечён разработкой backend-систем с использованием GoLang. Участвовал в хакатоне «Цифровой прорыв. Сезон: искусственный интеллект 2024», где получил опыт работы над реальными задачами, разработки и работы в команде.

Ссылка на сертификат:

https://github.com/Anabol1ks/Anabol1ks/blob/main/certificate_250305_093018.pdf Изучаю архитектуры REST API, gRPC и работу с базами данных, умею писать чистый и поддерживаемый код. Несмотря на учёбу на 3-м курсе, у меня есть возможность уделять работе 30–40 часов в неделю. Готов к обучению и новым вызовам, заинтересован в стажировке или работе в команде профессионалов для дальнейшего развития своих навыков.