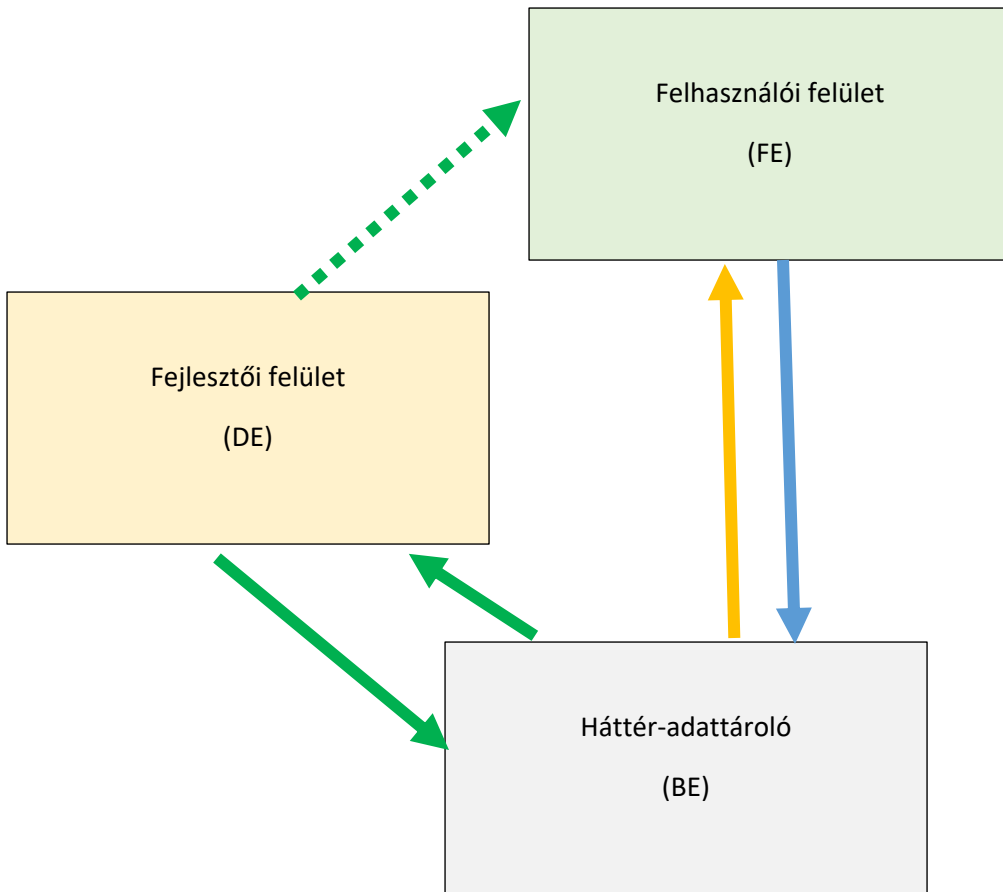


# ADATBÁZIS FELÉPÍTÉSE



Az Állomány-kezelő Rendszer fizikailag három részre bontható, az adatok fizikailag a Háttér adattárolóban (Back-End) helyezkednek el, a háttér-adattároló szolgáltatja az adatokat mind a felhasználó felületet kezelők (Front-End) és a fejlesztői felületet (Developer Environment) kezelő felé.

A Back-End szüksége, hogy függetlenül az adatoktól fejleszthető legyen a program, nem tartalmaz programkódot, csak a felrögzített adatokat, az összes felhasználó ez által férhet hozzá a saját és mások rögzített adataihoz is.

A fejlesztői felület (DE) tartalmazza azokat a jogokat, melyekkel az adatok átemelhetők, közvetlenül a Back-Endből nyert adatokat felhasználói felület nélkül módosíthatók, úgy lekérdezések programmódosítások, új funkciók ezen a felületen hozhatók létre. A fejlesztői felületen módosított háttéradat rögtön látható lesz a felhasználó számára, azonban a program és felületfejlesztések csak akkor, ha a felhasználói felületre ráfrissítjük (létrehozunk az új verziószámút)

A felhasználói felület (Front-End) felületén használják a felhasználók a programot, a programozott felületen keresztül. A programkódhoz és a DE felületéhez nem fér hozzá, a BE tárolóba új adatot, illetve meglévőt csak a felületen keresztül érhet el.

A fenti ábra szimbolizálja a kommunikációt a táblák között, a zöld vonal jelzi a közvetlen és korlátlan ráhatást a programra, a sárga vonal jelzi, hogy a háttér-adatok közül csak a szükséges információkhoz fér hozzá a felhasználó, illetve a kék jelzi, hogy csak a felületen keresztül, (tehát nem közvetlenül) tud a háttér adatokhoz új adatot hozzáadni, vagy meglévőt módosítani a felhasználó.