

Ejercicio 1: Crear una clase Estudiante y una clase Curso

Define una clase Estudiante que tenga atributos como nombre, edad y grado, y otra clase Curso que tenga atributos como nombre, profesor y una lista de estudiantes. Agrega métodos a la clase Curso para agregar un estudiante, eliminar un estudiante y mostrar todos los estudiantes inscritos.

Ejercicio 2: Crear una clase Banco y una clase Cuenta

Define una clase Cuenta que tenga atributos como titular, saldo y un método para realizar retiros. Luego, define una clase Banco que tenga una lista de cuentas y métodos para agregar una cuenta, eliminar una cuenta y mostrar todas las cuentas.

Gestor de Lista de Tareas

Escribe un programa en Python que funcione como un gestor de lista de tareas. El programa debe permitir al usuario realizar las siguientes operaciones:

Agregar tarea: El usuario puede agregar una nueva tarea a la lista. Cada tarea tiene un título y se considera inicialmente como pendiente.

Marcar tarea como completada: El usuario puede marcar una tarea existente como completada. Debe seleccionar la tarea de una lista mostrada previamente.

Mostrar tareas: El usuario puede ver todas las tareas en la lista, mostrando su título y estado (pendiente o completada).

Salir: El usuario puede salir del programa.

El programa debe ser implementado utilizando clases en Python. Debes crear al menos dos clases: una para representar una tarea (Tarea) y otra para gestionar la lista de tareas (ListaTareas). La clase Tarea debe tener atributos para el título de la tarea y su estado (pendiente o completada). La clase ListaTareas debe tener métodos para agregar una nueva tarea, marcar una tarea como completada y mostrar todas las tareas en la lista.

Al ejecutar el programa, se debe mostrar un menú que permita al usuario seleccionar una de las operaciones mencionadas. El programa debe continuar ejecutándose hasta que el usuario elija la opción de salir.

Gestor de Lista de Películas

Escribe un programa en Python que funcione como un gestor de lista de películas. El programa permitirá al usuario realizar las siguientes operaciones:

Agregar película: El usuario podrá agregar una nueva película a la lista de películas que desea ver. Cada película tendrá un título y se considerará inicialmente como no vista.

Marcar película como vista: El usuario podrá marcar una película existente como vista. Deberá seleccionar la película de una lista mostrada previamente.

Mostrar películas: El programa mostrará todas las películas en la lista, junto con su estado (vista o no vista).

Salir: El usuario podrá salir del programa.

El programa deberá ser implementado utilizando clases en Python. Se crearán al menos dos clases: una para representar una película (Pelicula) y otra para gestionar la lista de películas (ListaPeliculas). La clase Pelicula deberá tener atributos para el título de la película y su estado (vista o no vista). La clase ListaPeliculas deberá tener métodos para agregar una nueva película, marcar una película como vista y mostrar todas las películas en la lista.

Al ejecutar el programa, se deberá mostrar un menú que permita al usuario seleccionar una de las operaciones mencionadas. El programa continuará ejecutándose hasta que el usuario elija la opción de salir.