

Санкт-Петербургский политехнический университет Петра Великого

Институт прикладной математики и механики

Кафедра прикладной математики

---

Работа допущена к защите

Зав. кафедрой

\_\_\_\_\_ **М. Е. Фролов**

"\_\_\_\_\_" \_\_\_\_\_

**ОТЧЕТ**  
**о научно-исследовательской работе**

Тема: *Классификация саженцев растений*

Направление: 01.03.02 Прикладная математика и информатика

Выполнил студент гр. 33631/4

Камалетдинова Ю.А.

Руководитель

Яковлев Д.В.

Санкт-Петербург

2019

# Содержание

<b>1 Введение</b>	<b>2</b>
<b>2 Анализ набора данных</b>	<b>3</b>
2.1 Первичный взгляд на данные . . . . .	3
2.2 Загрузка изображений . . . . .	4
2.3 Маскирование . . . . .	5
2.4 Удаление шума . . . . .	6
<b>3 Извлечение признаков</b>	<b>9</b>
3.1 Цветовые признаки . . . . .	9
3.2 Признаки формы . . . . .	10
3.2.1 Количество ограничивающих контуров . . . . .	11
3.2.2 Общая площадь . . . . .	11
3.2.3 Максимальная площадь . . . . .	11
3.2.4 Периметр . . . . .	11
3.2.5 Мера прямоугольности . . . . .	11
3.2.6 Мера округлости . . . . .	12
<b>4 Классификация</b>	<b>12</b>
4.1 Метод опорных векторов . . . . .	12
4.2 Выбор гиперпараметров . . . . .	14
4.3 Нормализация данных . . . . .	14

## 1 Введение

Потребность в сельскохозяйственных продуктах увеличивается с каждым днем, как и растет население планеты Земля. Часть работ выполняют люди, и силы уходят на контроль качества выращиваемых культур. Мы сможем использовать временные и природные ресурсы более бережно и экономно, увеличим урожай, если научимся дифференцировать благородные культуры и отличать их от сорняков без помощи человека.

В такой ситуации естественным образом приходит мысль об автоматизации процессов, например, классификация саженцев по фотоснимкам. Возникает мысль задействовать нейросети, что обосновано преимуществами, но также они обладают недостатками в виде вычислительных затрат.

Возможно использовать алгоритмы другой группы, но они требуют более тонкой настройки для достижения сопоставимого результата, а иногда вовсе не могут быть улучшены. В данной работе поставим задачу классификации растений и решим ее методом опорных векторов.

## 2 Анализ набора данных

### 2.1 Первичный взгляд на данные

Исследуемый набор данных был собран группой Орхусского университета по обработке сигналов в сотрудничестве в Университетом Южной Дании. Этапы создания коллекции описаны в статье [1]. Набор содержит приблизительно 960 уникальных изображений растений 12 видов, находящихся на разных стадиях роста.

Изучим исходные данные. Построим образцы каждого класса в виде сетки



Рис. 1: Образцы растений каждого вида (построчно)

Проанализировав снимки, можно сделать некоторые выводы:

- Исходные изображения уже кадрированы и не требуют дополнительной обрезки



Рис. 2: Примеры исходных изображений

- Разрешения изображений варьируются от 50x50px до 2000x2000px, поэтому необходимо привести весь набор к единому разрешению.
- Фон на снимках различен, необходимо выбрать способ сегментации, наиболее подходящий для большинства

Заметим, что все представленные растения окрашены в зеленый цвет. Поэтому мы можем создать маску, фильтрующую диапазон зеленых оттенков и удаляющую пиксели остальных цветов. Для реализации воспользуемся библиотекой компьютерного зрения OpenCV [2] и библиотекой для вычислений Numpy [3] языка программирования Python.

## 2.2 Загрузка изображений

Библиотека OpenCV использует цветовую модель BGR (Blue Green Red) для представления цветных изображений. Каждый пиксель характеризуется составляющими си-

ней, зеленой и красной компонентами. Загрузив изображение, изменим его разрешение до 200x200px. [Нужно ли описывать способ интерполяции при ресайзе?](#)

### 2.3 Маскирование

Воспользуемся цветовой моделью HSV (Hue Saturation Value) 3. В формате BGR значение каждой компоненты зависит от количества света, попадающего на объект. HSV же позволяет разграничить информацию о цвете и яркости. Оттенок, насыщенность и интенсивность позволяют задать нижнюю и верхнюю границы оттенков некоторого цвета, в данном случае — зеленого.

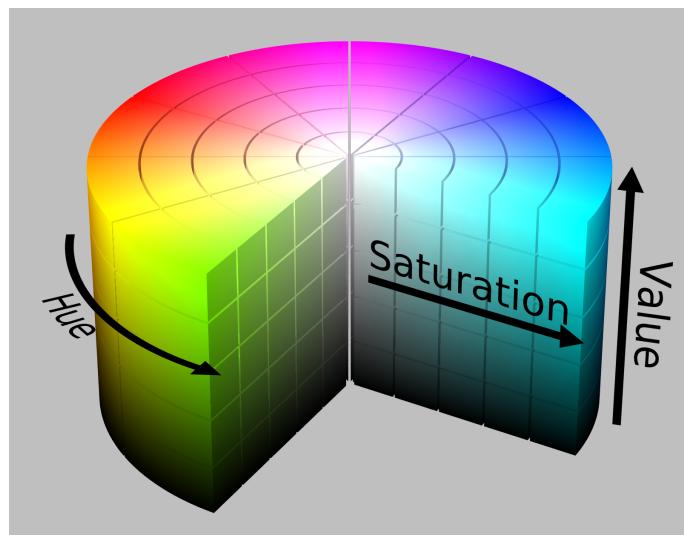


Рис. 3: Цветовая модель HSV

Получив цветовую маску, можем применить операцию логического умножения к исходному изображению, присвоить значениям пикселей фона значение черного цвета и получить сегментированное растение

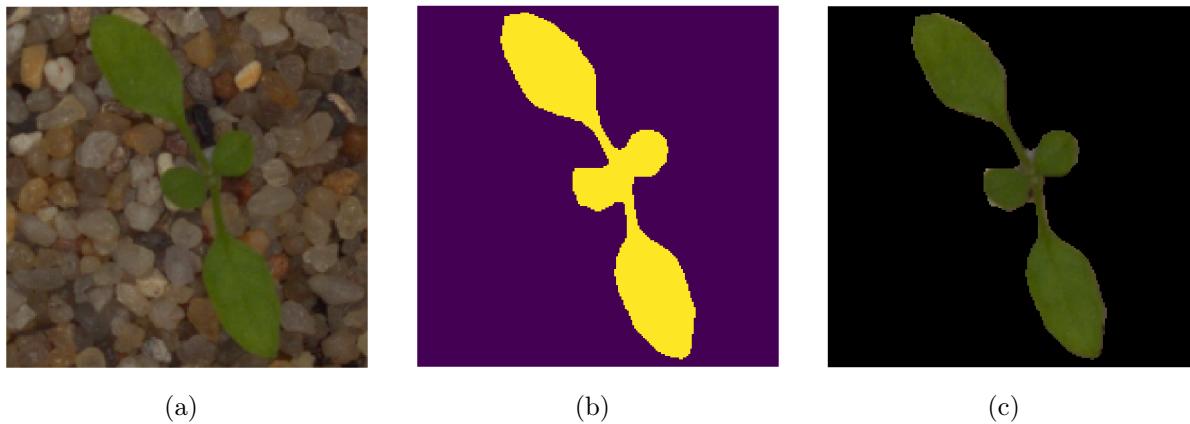


Рис. 4: (а) Исходное изображение; (б) Мaska; (с) Сегментированное изображение

## 2.4 Удаление шума

Сегментация не всегда происходит хорошо, как на примере 4(с). Небольшие участки фона могут попадать в диапазон зеленых значений, что вызывает искажение бинарной маски, и получается эффект, представленный на рисунке ниже



Рис. 5: Искажения при сегментации

Такие недостатки можно устранить при помощи морфологических операций — нели-

нейных преобразованиях, связанных с формой и структурой некоторого объекта, в данном случае, изображения. При обработке изображений морфология используется для исследования взаимодействия изображения с определенным структурирующим элементом — ядром — с помощью морфологических операций. Ядро итерируется по всему изображению и сравнивается с окрестностью пикселей, что описано в источнике [4].

Для улучшения сегментации применим операцию морфологического закрытия — комбинацию операций дилатации и эрозии.

Эрозия бинарного изображения  $f$  ядром  $s$  (обозначается  $f \ominus s$ ) производит новое бинарное изображение  $g = f \ominus s$  с единицами на всех позициях  $(x, y)$  ядра, где оно полностью совпадает с исходным изображением  $f$ , то есть  $g(x, y) = 1$ , если  $s$  поэлементно совпадает с участком  $f$  и 0 в другом случае, для всех координат пикселей  $(x, y)$

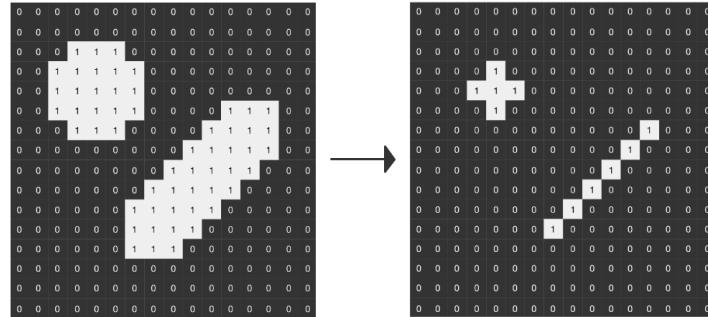


Рис. 6: Эрозия с квадратным ядром 3x3

Дилатация бинарного изображения  $f$  ядром  $s$  (обозначается  $f \oplus s$ ) производит новое бинарное изображение  $g = f \oplus s$  с единицами на всех позициях  $(x, y)$  ядра, где оно совпадает с исходным изображением  $f$  хотя бы в одной позиции, то есть  $g(x, y) = 1$ , если  $s$  совпадает хотя бы в одной позиции с участком  $f$  и 0 в другом случае, для всех координат пикселей  $(x, y)$

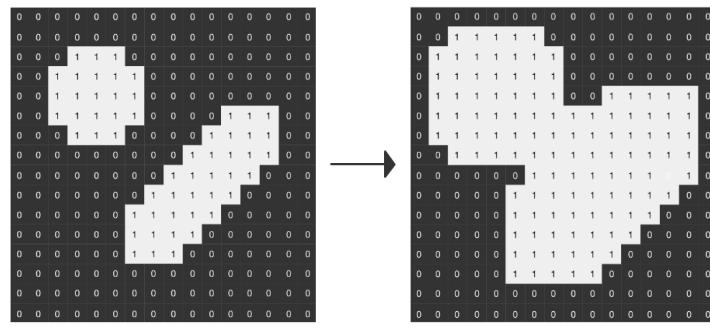


Рис. 7: Дилатация с квадратным ядром 3x3

Теперь можем определить операцию закрытия изображения  $f$  ядром  $s$  как  $f \bullet s = (f \oplus s) \ominus s$ . Структурный элемент может быть любой формы, и его выбор зависит от формы недостатков, которые требуется устраниТЬ.

Применим операцию закрытия к изображению 5, выбрав эллиптическое ядро размером 6х6px и удалим оставшиеся объекты площадью менее 160px



Рис. 8: Изображение после закрытия маски

Растение на изображении 8 не имеет полостей, а фон очищен от не относящихся к

растению элементов, что говорит о достигнутом результате.

## 3 Извлечение признаков

Признак в задаче классификации изображений — это информация, позволяющая решить, к какому заданному классу относится объект. Предположим, что каждый пиксель фотографии — это его признак. Тогда каждая фотография разрешением 200x200px будет иметь 40000 признаков, к тому же, исходный набор данных — это более 4000 образцов. Решение задачи не только требует больших вычислительных затрат, но и влечет неспособность алгоритма к обобщению — переобучение. Более того, часть пикселей вообще не характеризует признаки растения.

Для решения этой проблемы необходимо выбрать признаки с такими свойствами:

- Небольшая размерность пространства признаков
- Признаки не должны сильно коррелировать между собой
- Набор признаков позволяет классифицировать объект

### 3.1 Цветовые признаки

Чтобы установить сходство, рассчитаем цветовые моменты, характеризующие распределение цвета на изображении. Пусть  $\{x^{(k)}\}_{i=1}^N$ , где  $k = 1 (= R), 2 (= G), 3 (= B)$  — номер канала цветового пространства RGB,  $N$  — число пикселей изображения,  $x^{(k)_i}$  —  $i$ -ый пиксель  $k$ -го канала. Определим характеристики

$$\overline{x^{(k)}} = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N x_i^{(k)} \quad \text{— выборочное среднее} \quad (1)$$

$$s^{(k)} = \sqrt{\frac{1}{N} \sum_{i=1}^N (x_i^{(k)} - \bar{x}^{(k)})^2} — \text{выборочное стандартное отклонение} \quad (2)$$

Разделим изображение поканально, как на рисунке 9, и рассчитаем (1), (2)

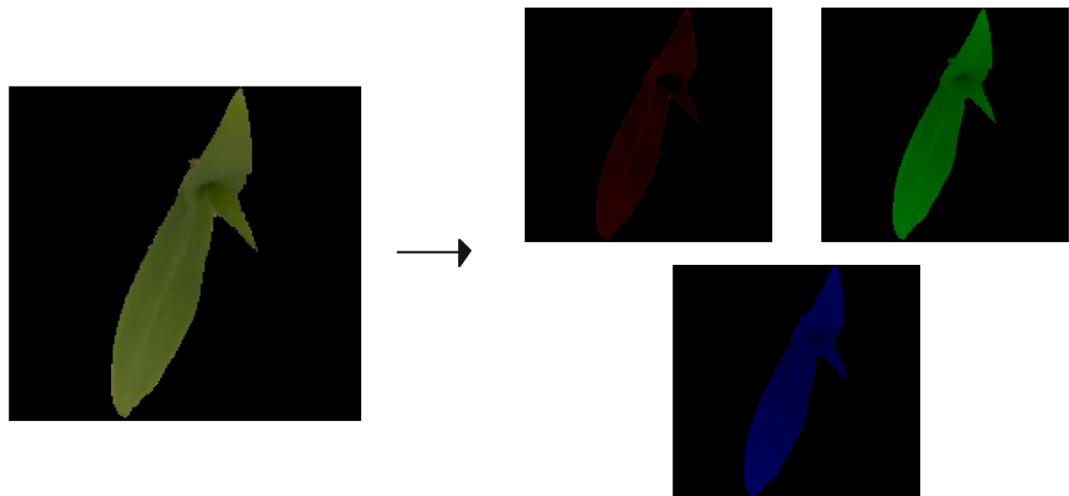


Рис. 9: Разложение по каналам R, G, B

### 3.2 Признаки формы

Не только цвет является важным признаком при классификации. Больше информации можно узнать, выделив признаки формы.

### **3.2.1 Количество ограничивающих контуров**

В результате сегментации некоторые классы образцов разделяются на несколько объектов. Количество таких объектов — один из признаков класса. Для извлечения контуров воспользуемся алгоритмом трассировки границ, описанном в статье [6] и реализованном в открытой библиотеке OpenCV [2] для языка программирования Python. Конуры и все использующие их далее характеристики не учитываются, если ограничиваемая площадь менее  $150\text{px}^2$  (установлено эмпирически для изображения  $200\times 200\text{px}$ ).

### **3.2.2 Общая площадь**

Величина составляет сумму всех площадей, ограниченных контурами. Площади вычисляются по формуле Грина по замкнутому контуру, алгоритм реализован в библиотеке OpenCV [2].

### **3.2.3 Максимальная площадь**

Представляет собой максимальный по масимальной площадь, ограниченную контуром.

### **3.2.4 Периметр**

Вычисляется для контура максимальной длины среди найденных.

### **3.2.5 Мера прямоугольности**

Для вычисления меры прямоугольности требуется построить наименьший ограничивающий прямоугольник — множество точек двумерного пространства с наименьшей

площадью, включающего в себя все точки объекта-рстения. Тогда рассчитаем характеристику:

$$A = \frac{d_{min}}{d_{max}} \text{ — мера прямоугольности} \quad (3)$$

, где  $d_{min}$  и  $d_{max}$  — меньшая и большая стороны прямоугольника соответственно.

### 3.2.6 Мера округлости

Характеристика показывает, насколько большую площадь ограничивает периметр объекта. Мера округлости круга достигает максимального значения и равна единице.

$$f_{circ} = \frac{4\pi A}{P^2} \text{ — мера округлости,} \quad (4)$$

где  $P$  — периметр контура, ограничивающего объект,  $A$  — площадь объекта

## 4 Классификация

### 4.1 Метод опорных векторов

Метод опорных векторов (*англ. Support vector machine, SVM*) — алгоритм бинарной классификации, основанный на построении разделяющей гиперплоскости с зазором. Алгоритм метода описан в библиотеке Scikit-learn [7] для языка программирования Python.

Пусть  $\{(x_i, y_i)\}_{i=1}^l$  — обучающая выборка, где  $x_i \in \mathbb{R}^n$  — признак объекта,  $y \in \{-1, 1\}^l$  — вектор меток принадлежности классу. Так как в общем случае гарантировать линейную разделимость выборки невозможно, сформулируем задачу минимизации с дополнительным параметром (*мягким зазором*):

$$\min_{w,b,\xi} \frac{1}{2} w^T w + C \sum_{i=1}^l \xi_i \quad (5)$$

при условиях

$$y_i(w^T \phi(x_i) + b) \geq 1 - \xi_i, \xi_i \geq 0, \quad (6)$$

где  $\phi(x_i)$  — отображение пространства признаков в пространство большей размерности,  $\xi_i$  — поправка, ослабляющая границы классов. Коэффициент  $C > 0$  определяет, насколько велик зазор разделяющей гиперплоскости.

Определим непрерывную функцию ядра как  $K(x_i, x_j) = \phi(x_i)^T \phi(x_j)$ , представляющую собой пары скалярных произведений. В данной работе выберем гауссово ядро с радиальной базовой функцией (*англ.* Radial basis function, RBF):

$$K(x_i, x_j) = \exp(\gamma \|x_i - x_j\|^2), \quad (7)$$

где  $\gamma$  — параметр ядра

Ядро RBF обладает преимуществами перед другими ядрами:

- Позволяет решить задачу (5) с условиями (6) в случае, когда выборка не разделима линейно
- Единственный параметр —  $\gamma$ , контролирует степень влияния признаков на границу решения
- Значения ядра  $K(x_i, x_j)$  лежат в пределах  $(0, 1]$ , не обращаются в 0 и не уходят в бесконечность

## 4.2 Выбор гиперпараметров

Гиперпараметры — это параметры, которые определяются однажды и не меняются в ходе обучения классификатора. В данной задаче такими параметрами являются  $C$  и  $\gamma$ . Подбор гиперпараметров осуществлен с помощью кросс-валидации и поиска по сетке, описанных в статье [8].

## 4.3 Нормализация данных

Алгоритм SVM чувствителен к неотмасштабированным данным, особенно в случае использования ядра RBF, представляющего собой Евклидово расстояние (7). В случае, когда значения свойств находятся в разных интервалах, незначительное отличие в большем может вывести за пределы значений второго свойства. Переведем все значения в отрезок  $[0, 1]$ :

$$z_{i_j} = \frac{x_{i_j} - \min_{i=1,\dots,l}(x_{i_j})}{\max_{i=1,\dots,l}(x_{i_j}) - \min_{i=1,\dots,l}(x_{i_j})} \quad (8)$$

## 5 Результаты исследований

(0.87)

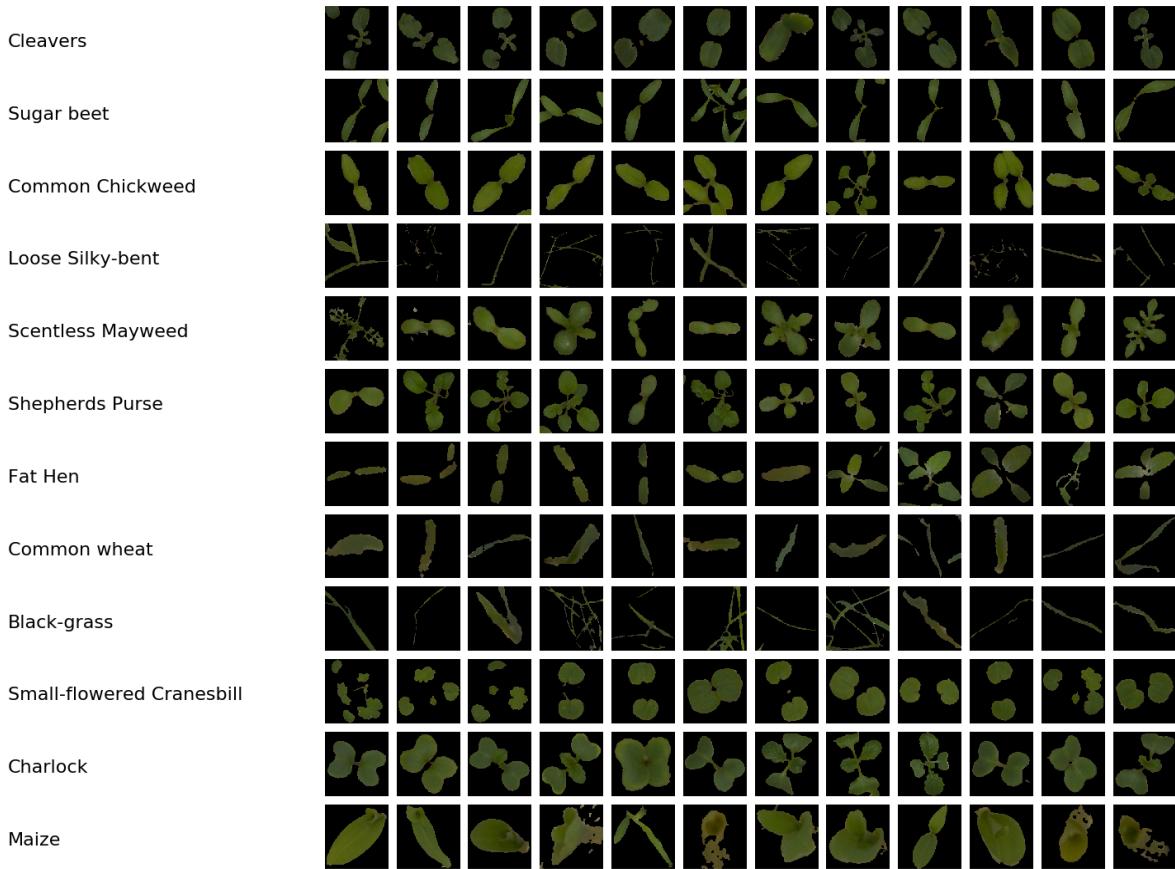


Рис. 10: Образцы растений каждого вида после сегментации (построчно)

## Список литературы

- [1] Giselsson, T., Jørgensen, R., Jensen, P., Dyrmann, M., and Midtiby, H. (2017). A Public Image Database for Benchmark of Plant Seedling Classification Algorithms.
- [2] Bradski, G. (2000). The OpenCV Library. Dr. Dobb's Journal of Software Tools.
- [3] Oliphant, T. E. (2006). A guide to NumPy (Vol. 1). Trelgol Publishing USA.
- [4] Panja, D., Poppe, R. (2018). INFOIBV. Image Processing course, Universiteit Utrecht.

- [5] Wojnar, L., Kurzydłowski, K. J. et al. (2000). Practical Guide to Image Analysis, ASM International.
- [6] Suzuki, S. and Abe, K. (1985). Topological Structural Analysis of Digitized Binary Images by Border Following.
- [7] Pedregosa et al. (2011). Scikit-learn: Machine Learning in Python
- [8] Chih-Wei Hsu, Chih-Chung Chang, Chih-Jen Lin (2003). A Practical Guide to Support Vector Classification.