

Framework

É uma espécie de template que conta com diversas, ele conta com ferramentas, sistemas, componentes e guias que agilizam o processo de criação de soluções.

Tem como objetivo amenizar problemas recorrentes a partir de uma abordagem genérica, também possibilita que o desenvolvedor consiga focar na resolução do problema, ao invés de reescrever o software.

Algumas coisas que são difíceis de implementar e acabam demandando muito tempo de desenvolvimento estão facilmente disponíveis nos frameworks.

Exemplos (Mais usados)

React;

Express;

Angular;

Vue.JS;

ASP.NET core;

Flask;

Django;

Laravel.

Perguntas:

1.Cite 3 exemplos de frameworks e para que eles são usados

Angular: É muito utilizado no desenvolvimento de programas que possuem HTML5.

Laravel: Perfeito para ser utilizado em sistemas MVC.

Django: Ótimo para a criação de aplicativos web de alto padrão e qualidade.
2. Por qual motivo criaram o framework?

Os desenvolvedores começaram a perceber que muitas tarefas repetitivas precisavam ser realizadas em cada projeto, como manipulação de entrada e saída de dados, gerenciamento de memória e controle de fluxo. Isso levou ao surgimento dos primeiros frameworks.

3. Cite 3 vantagens de utilizar os frameworks:

Otimização de tempo no desenvolvimento;

Padronização de códigos;

Segurança.

<https://www.hostgator.com.br/blog/frameworks-na-programacao/>

<https://www.pontotel.com.br/framework/#:~:text=Em%20suma%2C%20um%20framework%20tem,inv%C3%A9s%20de%20reescrever%20o%20software.>

<https://www.locaweb.com.br/blog/temas/codigo-aberto/o-que-e-framework/>

<https://blog.somostera.com/desenvolvimento-web/o-que-eframework>