## Proyecto1

NOMBRE DEL ESTUDIANTE: ANADELIS CARMONA BUSTOS

INSTITUCIÓN: INSTITUTO NACIONAL DE APRENDIZAJE(INA)

NOMBRE DEL PROYECTO: RAPID APPLICATION DEVELOPMENT(RAD)

FECHA DE ENTREGA: LUNES 9 DE OCTUBRE

PROFESOR: LUIS QUESADA

## Concepto de RAD

- La primera persona que habló del método RAD fue James Martin a finales de los 80 y, actualmente, estamos ante uno de los métodos de desarrollo más populares, dentro de las técnicas de desarrollo ágil.
- ▶ La idea principal es entregar sistemas de alta calidad, en poco tiempo y con un coste bajo de inversión.





















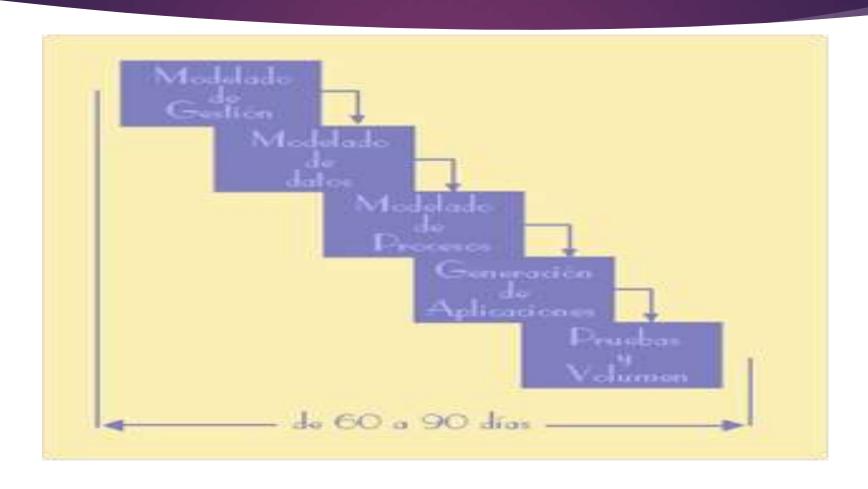
# Porqué usar RAD?

- Convergir tempranamente en un diseño aceptable para el cliente y posible para los desarrolladores.
- Limitar la exposición del proyecto a las fuerzas de cambio.
- Con la aparición de los modelos de desarrollo rápido de aplicaciones, se puede crear softwares de forma rápida y barata para satisfacer las necesidades empresariales sin invertir tanto tiempo y dinero.

### Fases de RAD

- Modelado de gestión: El flujo de información entre las funciones de gestión se modela de forma que responda a las siguientes preguntas: ¿Qué información conduce el proceso de gestión? ¿Qué información se genera? ¿Quién la genera? ¿A dónde va la información? ¿Quién la proceso?
- Modelado de datos: Define como parte de la fase de modelado de gestión se refina como un conjunto de objetos de datos necesarios para apoyar la empresa.
- Modelado de proceso: Las descripciones del proceso se crean para añadir, modificar, suprimir, o recuperar un objeto de datos. Es la comunicación entre los objetos.
- Generación de aplicaciones: El DRA asume la utilización de técnicas de cuarta generación.
- Pruebas de entrega: Como el proceso DRA enfatiza la reutilización, ya se han comprobado muchos de los componentes de los programas.

### Fases de RAD



### Características de RAD

#### Equipos Híbridos

- Equipos compuestos por alrededor de seis personas, incluyendo desarrolladores y usuarios de tiempo completo del sistema así como aquellas personas involucradas con los requisitos.
- Los desarrolladores de RAD deben ser "renacentistas": analistas, diseñadores y programadores en uno

#### Herramientas Especializadas

- Múltiples lenguajes
- Calendario grupal
- herramientas colaborativas y de trabajo en equipo
- Componentes reusables
- Desarrollo "visual"

### Características RAD

- Prototipos Iterativos y Evolucionarios.
- Se reunen los usuarios finales y los desarrolladores
- Lluvia de ideas para obtener un borrador inicial de los requisitos.



#### Timeboxing

 Las funciones secundarias son eliminadas como sea necesario para cumplir con el calendario.

# Ventajas de RAD

- Avances medibles: Al contar con numerosas iteraciones, componentes y prototipos desplegados cada cierto tiempo, se podrá medir y evaluar de forma sencilla el desarrollo del proyecto y, así, cumplir con los presupuestos.
- Productivos más pronto: La metodología DRA permitirá a los desarrolladores adoptar roles multidisciplinares que creen prototipos y códigos de trabajo de forma rápida, lo que supone ser productivos más rápido.
- ▶ Separación de los componentes del sistema: La metodología RAD exige a los diseñadores y desarrolladores a generar componentes funcionales e independientes por sí mismos, y así poder usarlos en en una versión o prototipo iterativo.

# Ventajas de RAD

- ► Comentarios constantes de los usuarios: Al poder lanzar prototipos e iteraciones ágilmente, obtendremos un feedback muy valioso por parte de los usuarios de forma continuada.
- ▶ Integración temprana de sistemas: Los softwares desarrollados con la metodología RAD podrán ser integrados casi desde el comienzo con otros sistemas. A diferencia de los softwares desarrollados en cascada que deben esperar prácticamente al final del desarrollo a ser integrados.
- Adaptabilidad: Gracias al desarrollo rápido de aplicaciones, el software es bastante maleable, lo que nos beneficiará para poder realizar cualquier posible adaptación a los prototipos o iteraciones.

## Desventajas de RAD

- Requiere sistemas modulares: Cuando aplicamos el método RAD, cada componente del sistema debe ser iterable y constatable por sí mismo, para poder ser modificados o intercambiados por cualquier miembro del equipo.
- ▶ Dificultad dentro de proyectos a gran escala: Cuando estemos ante un proyecto que implique muchas personas y aplicaciones, la flexibilidad puede llegar a ser un problema puesto que perderemos ligeramente el control sobre el diseño y el desarrollo.
- Necesidad de desarrolladores senior: Aplicar la metodología RAD no es tan fácil como parece, por lo que en el equipo serán necesarios desarrolladores hábiles que sean capaces de aplicar y adaptarse a cualquier necesidad o cambio