

SIMULATION DÉFENSIVE

Développement d'un jeu de construction défensive et de simulation,
en améliorant l'interface humain-machine



Conception d'un jeu



Projet guidé – groupe de 3
utilisation d'une base de code existante



4 semaines



Intégrer de nouvelles mécaniques
Améliorer l'interface

OUTILS



Visual Studio



C#



GitLab

COMPÉTENCES TECHNIQUES DÉVELOPPÉES



Programmation en C#



Maîtrise du git
En groupe – avec des branches



Manipulation d'une
interface graphique



Elaboration de
diagramme UML

COMPÉTENCES HUMAINES



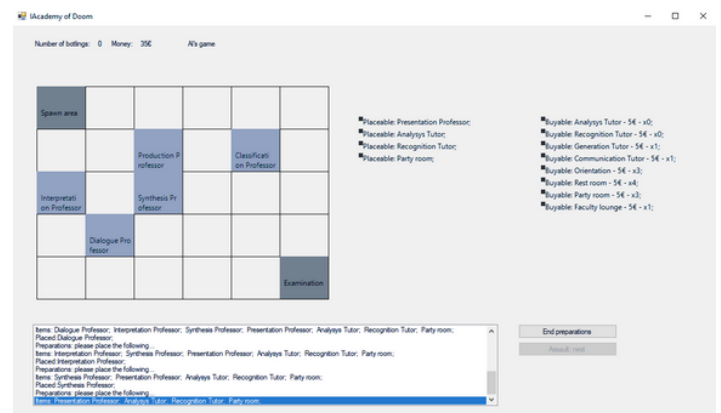
Travail d'équipe
Collaboration



Communication
Partage d'idées et de solutions



Lecture et compréhension
d'un code existant



METHODOLOGIE

Ajout des Parties Manquantes

Ajout des éléments oubliés
lors de la conception des
algorithmes.

5

Implémentation des Modifications

Intégration des mécaniques
et des améliorations.

4

Description des Modifications

Description des
modifications envisagées.

3

Conception des Algorithmes

Élaboration des algorithmes
codant les nouvelles
mécaniques.

2

Analyse du Code

Création d'un diagramme
UML pour comprendre la
structure du code existant.

1



RESULTAT FINAL

Fonctionnalités principales implémentées avec succès

Meilleure interface utilisateur