



MATHÉMATIQUES – ITS

Programme du cours

- Arithmétique modulaire
- Systèmes de numération
- Calcul Matriciel
- Graphes

Rappels sur les ensembles de nombres

- Nombres entiers naturels : \mathbb{N}
 - $\{0, 1, 2, 3, 4, \dots\}$
- Nombres entiers relatifs : \mathbb{Z}
 - *entiers naturels auxquels on adjoint un signe positif ou négatif*
- Nombres décimaux : \mathbb{D}
 - *peuvent s'écrire avec une quantité quelconque, mais finie, de chiffres à droite de la virgule (en base 10)*
 - $\frac{1}{2}$ est un nombre rationnel

Rappels sur les ensembles de nombres

- Nombres rationnels : \mathbb{Q}
 - *peuvent s'exprimer comme le quotient de deux entiers relatifs*
 - $\frac{1}{3}$ est un nombre rationnel mais pas un nombre décimal car $\frac{1}{3} = 0,333333 \dots$
- Nombres réels : \mathbb{R}
 - *nombres rationnels + nombres ne pouvant pas d'écrire sous forme d'une fraction*
 - π et $\sqrt{2}$ sont des nombres réels mais pas rationnels
- Nombres complexes : \mathbb{C}
 - *Nombres pouvant s'écrire sous la forme : $a + ib$*
où a et b sont des réels, et i un nombre imaginaire tel que $i^2 = -1$
- $\mathbb{N} \subset \mathbb{Z} \subset \mathbb{D} \subset \mathbb{Q} \subset \mathbb{R} \subset \mathbb{C}$

Arithmétique modulaire

Dans ce cours : entiers relatifs

- Rappels sur la division euclidienne
- PGCD (Plus Grand Diviseur Commun)
- Nombres premiers

Rappels sur la division euclidienne

- Division euclidienne (ou division entière)
- Initialement définie pour 2 entiers naturels non nuls, elle se généralise aux entiers relatifs
- À deux entiers a (le dividende) et b (le diviseur), avec b non nul, la division euclidienne associe un quotient q et un reste r , qui sont tous deux des entiers naturels, vérifiant :
 - $a = b \times q + r$
 - $0 \leq r \leq |b|$
 - Exemple : $17 = 3 \times 5 + 2$
- Il existe un unique couple (q, r) d'entiers relatifs vérifiant ces deux propriétés

Quotient et reste (ou modulo)

- Langages de programmation :
 - *Pour le calcul du quotient on a l'opérateur de division (x/y) qui pour les entiers renvoie la partie entière de la division*
 - *Pour le calcul du reste on a l'opérateur ($x \% y$) qui pour les entiers renvoie le reste de la division*

Rappel de notation en pseudo-code pour les algorithmes

Exercices

- Écrire un algorithme qui retrouve la valeur du diviseur d'une division (y) en ayant pour paramètres le dividende (x), le quotient (q) et le reste (r).
- Écrire un algorithme qui retrouve la valeur du reste d'une division (r) en ayant pour paramètres le dividende (x), le quotient (q) et le diviseur (y).
- Écrire un algorithme qui affiche tous les entiers de 1 à 100 qui sont divisibles par 5 mais pas divisibles par 3 en utilisant l'opérateur modulo (%).

Algorithmes de calcul de la division euclidienne

On va écrire trois algorithmes qui calculent le quotient et le reste d'une division, en supposant qu'on n'a pas les opérateurs correspondants.

- Méthode naïve
- Méthode décimale
- Méthode binaire

Division euclidienne : exercices

- Méthode naïve

On suppose qu'on ne dispose pas des opérateurs de multiplication (), de division (/) et de modulo (%). Écrire un algorithme qui permet de calculer le quotient et le reste de la division euclidienne d'un entier x par un entier y en effectuant des soustractions successives.*

Division euclidienne : exercices

■ Méthode décimale

La méthode consiste à multiplier b (le diviseur) par 10 plusieurs fois tant qu'il est inférieur à a (le dividende) puis de faire la division (à l'identique de ce qu'on a fait pour la méthode naïve) et enfin de recommencer avec comme dividende le reste de la division de l'étape précédente.

Écrire un algorithme permettant retournant le reste et le quotient de la division euclidienne d'un entier x par un entier y .

Division euclidienne : exercices

- Déroulement sur un exemple
- Méthode binaire : principe
 - *Remplir un tableau contenant dans la première colonne les puissances de 2 et leur produit avec le diviseur (y) dans la seconde colonne.*
 - *On s'arrête de remplir le tableau juste avant de dépasser le dividende (x) dans la seconde colonne.*
 - *On essaie ensuite de constituer le plus grand multiple de y inférieur à x en sommant certaines cases de la seconde colonne.*
 - *En sommant les cases correspondantes de la première colonne on obtient le quotient de la division.*
- Écrire un algorithme qui effectue une division euclidienne (et qui renvoie le quotient et le reste) par cette méthode.

Modulo : exercices

- Notation mathématique du reste (ou modulo) : $x \bmod y$

Exemples : $13 \bmod 5 = 3$, $13 \bmod 6 = 1$

Quelle est la valeur de $n^x \bmod n$?

- On dit que deux nombres x et y sont « congrus modulo n » si le reste de leur division par n est identique. En faisant appel à une des méthodes définies précédemment, écrire un algorithme (renvoyant un booléen) qui détermine si deux entiers sont congrus modulo n .
- Si $x \bmod y = 0$, on dit que « y divise x ». Écrire un algorithme qui détermine si un entier x divise un entier y .

PGCD : définition

- Soit a et b deux entiers naturels non nuls. On appelle PGCD de a et b le plus grand diviseur de a et b , et note $PGCD(a, b)$.
- Exemple
 - Tous les diviseurs de 60 sont :
 $1, 2, 3, 4, 5, 6, 10, 12, 15, 20, 30, 60$
 - Tous les diviseurs de 100 sont :
 $1, 2, 4, 5, 10, 20, 25, 50, 100$
 - Les diviseurs communs à 60 et 100 sont :
 $1, 2, 4, 5, 10, 20$
 - Le plus grand diviseur commun à 60 et 100 est 20. On le nomme le PGCD de 60 et 100.

PGCD : définition

- On peut étendre cette définition aux entiers relatifs.
- Dans le cas d'entiers négatifs, la recherche du PGCD se ramène au cas positif :
 - *Par exemple, $PGCD(-60, 100) = PGCD(60, 100)$*
- On a ainsi de façon générale : $PGCD(|a|, |b|) = PGCD(a, b)$.

PGCD : propriétés

- Soit a et b deux entiers naturels non nuls

1. $PGCD(a, 0) = a$

2. $PGCD(a, 1) = 1$

3. Si b divise a alors $PGCD(a, b) = b$

- Si b divise a alors tout diviseur de b est un diviseur de a . Donc le plus grand diviseur de b est un diviseur de a .

PGCD : Exercices

1. Calcul PGCD : méthode naïve
 - a. Écrire un algorithme *diviseurs* qui calcule tous les diviseurs d'un entier x .
 - b. Algorithme calcul du PGCD de deux entiers x et y faisant appel à la méthode *diviseurs*.
 - c. Combien de fois on entre dans la boucle de la méthode *diviseurs* ?
2. Amélioration de l'algorithme de calcul du PGCD sans utiliser la méthode *diviseurs*.

PGCD : algorithme d'Euclide

Propriété :

- Soit a et b deux entiers naturels non nuls.
- Soit r est le reste de la division euclidienne de a par b .
- On a : $PGCD(a, b) = PGCD(b, r)$.

PGCD : algorithme d'Euclide

Démonstration :

- On note respectivement q et r le quotient et le reste de la division euclidienne de a par b .
- Si D est un diviseur de b et r alors D divise $a = bq + r$ et donc D est un diviseur de a et b .
- Réciproquement, si D est un diviseur de a et b alors D divise $r = a - bq$ et donc D est un diviseur de b et r .
- On en déduit que l'ensemble des diviseurs communs de a et b est égal à l'ensemble des diviseurs communs de b et r .
- Et donc en particulier, $PGCD(a, b) = PGCD(b, r)$.

PGCD : algorithme d'Euclide

- Calcul du PGCD de deux entiers x et y par la méthode d'Euclide :
 - *On fait une division euclidienne de x et y , qui donne un quotient q et un reste r .*
 - *On recommence cette opération jusqu'à obtenir un reste nul ($=0$)*
 - *Le dernier reste non nul est le PGCD.*
- Déterminer (manuellement) le PGCD de 252 et 360.
- Écrire l'algorithme d'Euclide (version itérative et version récursive).

Diviseurs communs

Propriété :

- Soit a et b deux entiers naturels non nuls.
- L'ensemble des diviseurs communs de a et b est l'ensemble des diviseurs de leur PGCD.

Diviseurs communs

Démonstration :

- On a démontré précédemment que l'ensemble des diviseurs communs de a et b est égal à l'ensemble des diviseurs communs de b et r .
- En poursuivant par divisions euclidiennes successives, on obtient une liste strictement décroissante de restes r, r_1, r_2, r_3, \dots

En effet, on a successivement : $0 \leq r < b, 0 \leq r_1 < r, 0 \leq r_2 < r_1, 0 \leq r_3 < r_2, \dots$

- Il n'existe qu'un nombre fini d'entiers compris entre 0 et r .

Il existe donc un rang k tel que $r_k \neq 0$ et $r_{k+1} = 0$.

- Ainsi l'ensemble des diviseurs communs de a et b est égal à l'ensemble des diviseurs communs de r_k et 0.

Diviseurs communs : exercices

- Chercher (manuellement) les diviseurs communs de 2730 et 5610 (ce qui revient à chercher les diviseurs de leur PGCD, que l'on calculera avec la méthode d'Euclide).
- Écrire un algorithme qui utilise les méthodes définies précédemment pour afficher les diviseurs communs de deux entiers.

Nombres premiers

- Définition : nombre qui n'est divisible que par 1 et par lui-même
- Exemples et contre-exemples :
 - *2, 3, 5, 7 sont des nombres premiers*
 - *6 n'est pas un nombre premier car divisible par 2 et 3*
 - *1 n'est pas un nombre premier car il ne possède qu'un seul diviseur positif*
- Propriété : Tout entier naturel n strictement supérieur à 1 et non premier admet un diviseur premier p tel que $p \leq n$.

Nombres premiers

■ Démonstration :

- Soit E l'ensemble des diviseurs de n autre que 1 et n .
- Cet ensemble est non vide car n n'est pas premier donc E admet un plus petit élément noté p .
- p est premier car dans le cas contraire, p admettrait un diviseur autre que 1 et p . Ce diviseur serait plus petit que p et diviserait également n ce qui contredit le fait que p est le plus petit élément de E .
- On peut écrire que $n = pq$ avec $p \leq q$ car p est le plus petit élément de E .
- Donc $pp \leq pq = n$ et donc $p \leq \sqrt{n}$.

■ Remarque : Pour savoir si un nombre n est premier ou non, la recherche de diviseurs peut s'arrêter au dernier entier premier inférieur à n .

Crible d'Ératosthène

- Algorithme permettant de trouver tous les nombres premiers inférieurs à un entier N
- Création d'une table contenant tous les entiers de 2 à N
- On procède par élimination :
 - *pour chaque entier x (avec $2 \leq x \leq N$) contenu dans la table, on supprime tous les entiers de la table qui sont des multiples de x*
- Condition d'arrêt : le carré du plus petit entier restant est supérieur au plus grand entier restant, car dans ce cas, tous les non-premiers ont déjà été rayés précédemment (voir démonstration précédente).
- Fin du parcours : tous les entiers qui n'ont pas été supprimés sont les nombres premiers inférieurs à N

Crible d'Ératosthène

- Exemple : déroulement pour $N = 25$
- Déterminer si 391 est un nombre premier ?
Pour le vérifier, on teste la divisibilité par tous les nombres premiers inférieurs à $\sqrt{391} \approx 19,8$, soit : 2, 3, 5, 7, 11, 13, 17 et 19.
- Exercice : écrire un algorithme qui reproduit le crible d'Ératosthène.

Décomposition en produit de facteurs premiers

- Appelée aussi factorisation entière en nombres premiers
- Consiste à chercher à écrire un entier naturel non nul sous forme d'un produit de nombres premiers
 - Par exemple, 45 peut être décomposé en un produit de facteurs premiers : $3 \times 3 \times 5$
- Par définition, un nombre premier ne peut pas être décomposé en produit de plusieurs nombres premiers
- La factorisation est toujours unique

Décomposition en produit de facteurs premiers

Propriété :

- Tout entier naturel n strictement supérieur à 1 se décompose en produit de facteurs premiers.
Cette décomposition est unique.
- On note $n = p_1^{\alpha_1} \times p_2^{\alpha_2} \times \dots \times p_r^{\alpha_r}$
*avec p_1, p_2, \dots, p_r des nombres premiers distincts
et $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_r$ des entiers naturels non nuls.*

Décomposition en produit de facteurs premiers

Démonstration (existence) :

- Si n est premier, l'existence est démontrée.
- Sinon, le plus petit diviseur p_1 de n est premier et il existe un entier naturel n_1 tel que :
$$n = p_1 n_1.$$
- Si n_1 est premier, l'existence est démontrée.
- Sinon, le plus petit diviseur p_2 de n_1 est premier et il existe un entier naturel n_2 tel que :
$$n_1 = p_2 n_2.$$
- On réitère le processus pour obtenir une suite décroissante et finie d'entiers naturels.
- Ainsi, n se décompose en un produit de facteurs premiers du type :
$$n = p_1^{\alpha_1} \times p_2^{\alpha_2} \times \cdots \times p_r^{\alpha_r}.$$

Décomposition en produit de facteurs premiers : exercices

- Calculer manuellement la décomposition de 600 en produit de facteurs premiers.
- Écrire un algorithme qui décompose un entier en produit de facteurs premiers, et renvoie un tableau à deux dimensions, la première ligne contenant des nombres premiers, et la seconde le nombre de fois qu'ils doivent apparaître dans le produit (la puissance).