

Tirage au sort du gagnant dans une liste.

Le fichier **jpo.csv** contient la liste des participants au concours.

En vous servant de ce fichier vous devez réaliser un programme avec le langage de votre choix permettant de sélectionner au hasard le gagnant du concours.

ATTENTION le gagnant devra avoir répondu correctement aux 3 questions.

Vous pouvez travailler par groupe

1/ Estimer le temps de réalisation de ce programme (la décomposition des tâches pourra vous aider dans cette estimation).

2/ Réaliser une 1^{er} version du programme

3/ Amélioration du script

Étapes :

1. Le fichier comprend les scores, pas besoin d'étudier les questions en détail. Éléments séparés par des virgules et parfois à rediviser autour d'un slash.

2. Le service n'a pas besoin d'être en ligne, il doit s'effectuer localement et ne nécessite pas d'une interface graphique mais cela peut être un plus.

1. PHP -> requiert un server au moins local mais permet la mise en place simple d'une interface graphique

2. C -> pas d'interface graphique par défaut, trop compliqué pour mon niveau, pas besoin de server mais problèmes de compilation possibles entre OS

3. Java -> mal maîtrisé

4. JS -> peut s'effectuer localement sans server, surtout pour la tâche demandée

3. Graphismes : dé qui tourne pour un semblant de chargement

4. Algo :

Récupérer chaque ligne du fichier

Si le score global est à trois sauvegarder nom prénom dans tableau

Random sur la longueur du tableau

Retourner le "random"ième élément du tableau et l'afficher proprement