

2.3 Prednosti RGB rasvjete

Glavna prednost ovakve rasvjete je njezina energetska učinkovitost. Kada usporedimo tradicionalnu rasvjetu sa RGB rasvjetom shvatimo različitost u potrošnji energije.

Tradicionalna rasvjeta troši puno više energije, a pruža skoro pa istu jakost svjetline, možda čak i manju nego RGB rasvjeta. RGB LED diode imaju duži vijeki zbog toga se manje zamjenjuju, te većina dijelova ove rasvjete je izrađeno od materijala koji se može reciklirati pa se s toga smanjuje i otpad.

Još jedna prednost je ta što se RGB rasvjeta može koristiti u razne svrhe. Najčešće korištenje RGB rasvjete je u sklopu dizajniranja interijera i poboljšavanje atmosfere na zabavama. Uz to

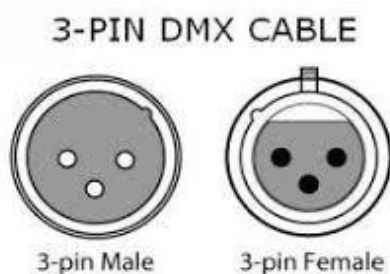
sada većina tvrtki koristi RGB rasvjetu kako bi istaknuli svoje proizvode, te ambijent napravili ugodnijim i pridobili što veću pozornost kupaca.

3. DMX

3.1 Uvod u DMX 512 protkol

DMX znači „Digital multiplex“. To je digitalni složeni sustav za upravljanje rasvjetom, razvijen 1986. godine od strane USITT-a (United States Institute for Theatre Technology) kako bi se standardiziralo upravljanje rasvjetnim uređajima i efektima na pozornicama i u industriji zabave. Omogućuje DMX kontroleru da preuzme kontrolu nad bilo kojim uređajem nebitno tko je proizvođač. Broj 512 u nazivu označava broj dostupnih kanala unutar jednog DMX "svemira". U DMX protokolu nalazi se jedna grupa sa 512 kanala koja se naziva DMX svemir (eng. Universe). Svaki kanal prenosi podatke o intenzitetu svjetla ili nekoj drugoj funkciji (npr. boji, pokretu rasvjetnog tijela, brzini efekta itd.). Svaki uređaj koji se želi povezati mora imati DMX ulaz i izlaz. Moguće je povezati 32 uređaja jedan za drugim, a u slučaju da želimo još, onda dodajemo DMX razdjelnik. Uređaj sa DMX kontrolerom se povezuje pomoću DMX

XLR kabla koji se sastoji od ženskog ulaza i muškog izlaza koji mogu biti od 3 pin-a ili 5 pin-a. Svaki uređaj treba adresu kako bi softver znao s kojim uređajem upravlja, adresa dodjeljuje početni kanal.



Slika 1. Izgled DMX kabla.

512 protokola i dizajniran je za upravljanje rasvjetom u diskotekama, kazalištima, javnim nastupima i tako dalje. Kako bi koristili softver moramo povezati myDMX 3.0 controller sa računalom putem USB-a.

Na njemu se nalazi USB priključak i preko njega se povezuje s računalom, te XLR izlaz na koji se poveže radioodašiljač koji šalje signal ostalim uređajima i LED indikatori koji prikazuju status uređaja.

