



## Desarrollo de aplicaciones móviles en iOS

### | Reto 5

### Desarrollando con *Swift*

Nombre completo  
Fecha de elaboración  
Nombre del Asesor

Anahi Fosado Santos  
05/05/2025  
Daniel Sustaita Cruces

## Instrucciones:

Este Reto consta de la entrega de dos archivos siguiendo los pasos a continuación:

1. Analiza el siguiente planteamiento de la aplicación **¿Qué personaje eres?**
2. Describe en media cuartilla qué operadores, estructuras de control, estructuras iterativas y/o colecciones utilizarías para realizar ese funcionamiento.
3. Justifica el porqué de cada una.

**¿Qué personaje eres?** Es una aplicación que consta de un breve cuestionario, el cual te indicará qué personaje eres de alguna película, serie o cómic. Al terminar de responder todas las preguntas, te mostrará el resultado con base en tus respuestas.

Para llevar a cabo el funcionamiento de esta aplicación utilizaremos el siguiente planteamiento:

Operadores lógicos: se utilizarían operadores lógicos como el AND y el OR para combinar las respuestas del cuestionario y evaluar las condiciones necesarias para determinar el personaje, es decir, si se desea que el personaje sea hombre y tenga una personalidad audaz, se puede utilizar el operador AND para comprobar ambas condiciones.

Estructura de control: Una estructura de control útil para el desarrollo de esta aplicación sería el IF-ELSE. Se puede establecer condiciones basadas en la respuesta del cuestionario y dependiendo de esas condiciones, asignar un personaje al usuario. Por ejemplo, si la respuesta para la pregunta ¿Prefieres el trabajo en equipo o trabajar solo? Y la respuesta es trabajar solo, se puede asignar un personaje que también prefiera trabajar de manera individual.

Estructuras iterativas: El ciclo mas adecuado para esta aplicación sería el for o while, para recorrer las preguntas del cuestionario. Esto nos permitirá presentar todas las preguntas del cuestionario al usuario y recopilar sus respuestas de manera ordenada.

Colecciones: Se podría utilizar una colección como una lista para almacenar preguntas del cuestionario y otra lista para almacenar las respuestas del usuario, lo que facilitara el manejo y la organización de los datos.

La utilización de estos operadores, estructuras de control, estructuras iterativas y colecciones se justifica por la capacidad de gestionar y evaluar las respuestas del cuestionario de manera eficiente. Los operadores lógicos permiten esas condiciones complejas para determinar que personaje es el mas adecuado según las respuestas. Las estructuras de control proporcionan un flujo lógico para personajes en función de las respuestas del usuario. Las estructuras iterativas permitirán correr todas las preguntas del cuestionario de manera ordenada. Y finalmente, las colecciones facilitaran el almacenamiento y el acceso a las preguntas y respuestas de manera estructurada.



4. Crea un proyecto de *XCode* e implementa el código fuente necesario utilizando colecciones, operadores y estructuras iterativas en el lenguaje de programación *Swift* para lograr el siguiente funcionamiento:
  - a) La aplicación debe determinar el personaje del usuario mediante una serie de cinco preguntas.
  - b) El usuario debe seleccionar una respuesta de una lista de opciones disponible en pantalla.
  - c) Solo puede seleccionar una respuesta por pregunta y no puede cambiarlas mediante el usuario avanza en el Cuestionario.
  - d) Al responder la pregunta número 5, el Cuestionario se cierra y despliega en pantalla qué personaje es con una breve descripción del resultado.
5. Anexa el código fuente dentro de una carpeta comprimida (.zip) junto con la justificación en un PDF de los operadores, estructuras y colecciones seleccionadas, para su evaluación.



### Tip

Puedes apoyarte del siguiente repositorio en GitHub a forma de consulta para realizar tu aplicación:

- Repositorio *GitHub*  
URL: <https://github.com/aruihc/-uvcg-retu-quiz>