



Desarrollo de aplicaciones móviles en iOS

| Reto 3

Diseño y desarrollo de aplicación *iOS*

Nombre completo
Fecha de elaboración
Nombre del Asesor

Anahi Fosado Santos
30/04/2025
Daniel Sustaita Cruces

Instrucciones:

1. Analiza el siguiente planteamiento de la aplicación ¿Sabías qué?
2. Realiza la descripción de la **Persona** que utilizará esta aplicación.
3. Describe al menos tres características e incluye al menos una característica cualitativa y una cuantitativa.

¿Sabías qué? Es una aplicación que permite al usuario conocer información de diferentes temas de interés, mediante una acción.

¿Sabías qué?, es una aplicación que está pensada en atraer cualquier tipo de usuario independientemente de cualquier edad que tengan, todo esto es posible por la cantidad de temas variados que la aplicación tiene, además que la misma nos muestra sugerencias dependiendo de la edad que el usuario tenga al momento del registro, dicha aplicación tiene un control parental el cual nos permite como padres de familia controlar el tipo de temas que nos pueda mostrar.

La aplicación contará con diversos juegos por medio de adivinanzas que nos permitirá como desarrolladores tener un control por medio de un contador que nos permitirá llevar hacer recomendaciones, actualizaciones y mejoras dependiendo de las estadísticas que el mismo juego tenga permitiendo tener un control estadístico del mismo, como el juego mas jugado, el mas popular y nos dará la oportunidad por medio de una retroalimentación que el usuario realizara para hacer mejoras y desarrollo de nuevas aplicaciones y tener un mejor control de calidad en nuestra aplicación.

La persona que utilizara la aplicación, es una persona que esté interesado en aprender temas de interés en general, con un rango de edad de entre 4 a 100 años.

4. Elabora un *wireframe* para la aplicación ¿Sabías qué?, en el cual, a través de interfaz gráfica de usuario muestres el diseño y flujo de las pantallas que involucren la aplicación. Exporta tu proyecto en formato de imagen o PDF y colócalo como adjunto a tu respuesta.



Tip

Te recomiendo realizar tu *wireframe* en alguna de las siguientes plataformas, solo tienes que suscribirte y comenzar a utilizarlos:

- **Draw.io**
URL: <https://app.diagrams.net>
- **Balsamiq Wireframes**
URL: <https://balsamiq.com/wireframes/>
- **NinjaMock**
URL: <https://ninjamock.com>
- **Pencil Project**
URL: <https://pencil.evolus.vn/Downloads.html>
- **Adobe XD**
URL: <https://www.adobe.com/mx/products/xd.html>





5. Crea un proyecto de *XCode* e implementa el código fuente necesario, utilizando el lenguaje de programación *Objective-C*, para lograr el siguiente funcionamiento:
- El usuario puede seleccionar una de tres categorías.
 - Al tocar un botón, se mostrará un dato curioso acerca de la categoría seleccionada.
 - Al tocar nuevamente el botón, se mostrará información diferente sobre la categoría seleccionada.

Anexa el código fuente con los archivos generados y el *wireframe* en formato de imagen o PDF, todos dentro de una carpeta comprimida (.zip) para su evaluación y envíala a tu Asesor.



Tip

Puedes apoyarte del siguiente repositorio en GitHub a forma de consulta para realizar tu aplicación:

- Repositorio **GitHub**

URL: <https://github.com/aruizc/uveg-reto-sabias-que>